

Le projet est muni d'un Makefile, un simple **make all** suffit à *compiler* l'ensemble et *exécuter* l'exemple dans la classe main.

Il y a plusieurs Obstacle "exemple" construit dans la classe le fichier main.cpp qu'il est possible de, modifier, en changeant simplement les points des obstacles dans la fonction de constructions de la liste des obstacles.

Avec le **make all**, différents fichier .txt sont générés, permettant, à l'aide de différents fichier .m (matlab) d'afficher de différentes manières le graphe. Il suffit d'ouvrir le répertoire contenant le code, d'ouvrir un fichier .m et de cliquer sur **run**. Voici les différents affichage possible :

- Obstacle.m : permet d'afficher tous les obstacles "brutes", non encore assemblés
- Graphe.m : permet d'afficher le graphe avec tous les segments valides et la trajectoire optimale
- Trajectoire.m : permet d'afficher le graphe avec uniquement la trajectoire optimale
- normale.m : permet d'afficher un obstacle et ses normales
- concave.m : permet d'afficher un obstacle concave avec tous ces segments valides entre ses sommets