

Práctica Nro 11 de SIS103

Nombre: Gonzales Suyo Franz Reinaldo

C.U. 111-500

Carrera: Ing. Ciencias de la Computación

Clases de Invocaciones Implícitas

Clase DispositivoInformatco:

```
1  /**
2  * Esta clase denominada DispositivoInformatco modela un equipo
3  * informático y cuenta con un único atributo: marca, el cual
4  * inicialmente tiene el valor "Acer".
5  * @version 1.2/2020
6  */
7  class DispositivoInformatco {
8      String marca = "Acer"; /* Atributo que identifica la marca del
9      dispositivo informático */
10     /**
11     * Constructor de la clase DispositivoInformatco que imprime en
12     * pantalla la marca del dispositivo informático
13     */
14     DispositivoInformatco() {
15         System.out.println("Marca = " + marca);
16     }
17 }
```

Clase Tableta

```
1  /**
2  * Esta clase denominada Tableta modela un tipo específico de equipo
3  * informático
4  * @version 1.2/2020
5  */
6  class Tableta extends DispositivoInformatco {
7     /**
8     * Constructor de la clase Tableta que imprime en pantalla la marca
9     * de la tableta
10    */
11    Tableta(String marca) {
12        System.out.println("Marca = " + marca); /* ¿Qué imprimirá al ser
13        ejecutado el constructor? */
14    }
15 }
```

Clase Prueba:

```
1  /**
2  * Esta clase prueba las clase Tableta instanciando un objeto de esta clase
3  * @version 1.2/2020
4  */
5  class Prueba {
6      /**
7       * Método main que crea una tableta con el parámetro "Dell". ¿Qué
8       * se imprimirá en pantalla cuando se invoque al constructor de la clase?
9       * Tener en cuenta que Tableta es una subclase de DispositivoInformático
10     */
11     public static void main(String[] args) {
12         Tableta tableta = new Tableta("Dell");
13     }
14 }
```

Prueba de ejecución:

```
PS C:\GONZALES\SIS103> cd C:\GONZALES\SIS103\InvocacionImplicita
PS C:\GONZALES\SIS103\InvocacionImplicita> javac Prueba.java
PS C:\GONZALES\SIS103\InvocacionImplicita> java Prueba
Marca = Acer
Marca = Dell
PS C:\GONZALES\SIS103\InvocacionImplicita> █
```