Práctica del Primer Parcial de SIS103

Nombre: Gonzales Suyo Franz Reinaldo C.U. 111-500

Carrera: Ing. en Ciencias de la Computación

Ejercicio 1: Hacer Correr el programa de la clase Película de la página 106.

Clase: Película

```
public class Pelicula {
  // Atributo que define el nombre de la película
 private String nombre;
  // Atributo que define el director de la película
 private String director;
  // Tipo de película como un valor enumerado
 private enum tipo {
   ACCIÓN,
   SUSPENSO,
  // Atributo que define el tipo de película
 tipo genero;
 // Atributo que define la duracion de la película
 private int duracion;
  // Atributo que define el año de estreno de la película
 private int año;
  // Atributo que define la calificacion de la película por el público
 private double calificacion;
  /**
  * Constructor de la clase Pelicula
  * @param nombre Parámetro que define el nombre o título de la
  * película
  * @param director Parámetro que define el nombre completo del
  * director de la película
  * @param genero Parámetro que define el genero de la película
  * @param duracion Parámetro que define la duracion de una
  * película (en minutos)
  * @param año Parámetro que define el año de estreno de la película
  * Oparam calificacion Parámetro que define la calificacion de la
  * pelicula realizada por el público
 public Pelicula(
   String nombre,
```

```
String director,
  tipo genero,
  int duracion,
  int año,
  double calificacion
  this.nombre = nombre;
  this.director = director;
  this.genero = genero;
  this.duracion = duracion;
 this.año = año;
 this.calificacion = calificacion;
* Método que devuelve el nombre de una película
* @return El nombre de una película
public String getNombre() {
 return nombre;
/**
* Método que establece el nombre de una película
* @param nombre Parámetro que define el nombre de una película
private void setNombre(String nombre) {
 this.nombre = nombre;
* Método que devuelve el director de una película
* @return El director de una película
public String getDirector() {
 return director;
* Método que establece el director de una película
* @param director Parámetro que define el director de una película
private void setDirector(String director) {
  this.director = director;
* Método que devuelve el genero de una película
* @return El genero de una película
public tipo getGenero() {
 return genero;
```

```
/**
* Método que establece el genero de una película
* @param genero Parámetro que define el genero de una película
private void setGenero(tipo genero) {
 this.genero = genero;
/**
* Método que devuelve la duracion de una película
* @return La duracion de una película
public int getDuracion() {
 return duracion;
/**
* Método que establece la duracion de una película
* @param duracion Parámetro que define la duracion de una película
private void setDuración(int duracion) {
 this.duracion = duracion;
* Método que devuelve el año de una película
* @return El año de estreno de una película
public int getAño() {
 return año;
* Método que establece el año de estreno de una película
* @param año Parámetro que define el año de una película
private void setAño(int año) {
 this.año = año;
* Método que devuelve la calificacion de una película
* @return La calificacion de una película
public double getCalificación() {
 return año;
/**
      * Método que establece la calificacion de una película
      * @param calificacion Parámetro que define la calificacion de una
```

```
película
private void setCalificación(double calificacion) {
  this.calificacion = calificacion;
/**
* Método que imprime en pantalla los datos de una película
public void imprimir() {
  System.out.println("Nombre: " + nombre);
  System.out.println("Director: " + director);
  System.out.println("Género: " + genero);
  System.out.println("Duración: " + duracion);
  System.out.println("Año: " + año);
 System.out.println("Calificación: " + calificacion);
/**
* Método que determina si una película se puede considerar como épica
* @return Valor booleano que determina si una película es épica o no
private boolean esPelículaEpica() {
  /* Una película se considera épica si tiene una duracion igual o
      superior a 180 minutos */
  if (duracion >= 180) {
    return true;
  } else {
    return false;
/**
* Método que determina la valoración cualitativa de una película
 * @return Valoración de una película
private String calcularValoración() {
    calificacion >= 0 && calificacion <= 2
  ) {/* Entre [0, 2] se considera "Muy mala" */
    return "Muy mala";
  } else if (calificacion > 2 && calificacion <= 5) \{/* \text{ Entre } (2, 5] \text{ se} \}
      considera "Mala" */
    return "Mala";
  } else if (calificacion > 5 \&\& calificacion <= 7) {/* Entre (5,7] se
      considera "Regular" */
    return "Regular";
  } else if (calificacion > 7 \& \& calificacion <= 8) {/* Entre (7,8] se
      considera "Buena" */
    return "Buena";
  } else if (calificacion > 8 \&\& calificacion <= 10) {/* Entre (8,10] se
      considera "Excelente" */
    return "Excelente";
```

```
} else {
    return "No tiene asignada una valoración válida";
/**
* Método que determina si una película es similar a otra
* @return Valor booleano que determina si una película es similar a
private boolean esSimilar(Pelicula película) {
  /* Dos películas son similares si ambas son del mismo genero y si
      tienen la misma valoración */
    película.genero == genero &&
    película.calcularValoración() == calcularValoración()
   return true;
  } else {
    return false;
* Método main que crea dos películas, imprime sus datos en
* pantalla, determina si son épicas y si son similares
public static void main(String ags[]) {
  Pelicula película1 = new Pelicula(
    "Gandhi",
    "Richard Attenborough",
    tipo DRAMA,
    191,
    1982,
   8.3
  Pelicula película2 = new Pelicula(
    "Thor",
    "Kenneth Branagh",
    tipo.ACCIÓN,
    115,
    2011,
    7.0
  );
  película1.imprimir();
  System.out.println();
  película2.imprimir();
  System.out.println();
  System.out.println(
    "La película " +
    pelicula1.getNombre() +
    " es épica: " +
    película1.esPelículaEpica()
```

```
);
System.out.println(
    "La película" +
    película2.getNombre() +
    " es épica: " +
    película2.esPelículaEpica()
);
System.out.println(
    "La película " +
    película1.getNombre() +
    " y la película " +
    película2.getNombre() +
    " son similares = " +
    película1.esSimilar(película2)
);
}
```

Prueba de ejecución

```
PS C:\GONZALES\SIS103> cd C:\GONZALES\SIS103\Clases_Objetos\Estado_objeto
PS C:\GONZALES\SIS103\Clases_Objetos\Estado_objeto> javac Pelicula.java
PS C:\GONZALES\SIS103\Clases_Objetos\Estado_objeto> java Pelicula
Nombre: Gandhi
Director: Richard Attenborough
Género: DRAMA
Duración: 191
Año: 1982
Calificación: 8.3
Nombre: Thor
Director: Kenneth Branagh
Género: ACCIÓN
Duración: 115
Año: 2011
Calificación: 7.0
La película Gandhi es épica: true
La película Thor es épica: false
La película Gandhi y la película Thor son similares = false
PS C:\GONZALES\SIS103\Clases_Objetos\Estado_objeto>
```

Ejercicio 2: Pedir una hora de la forma hora minuto y segundo mostrar la hora en el segundo siguiente.

Clase: HoraMinutos

```
// Pedir una hora de la forma hora minuto y segundo mostrar la hora en el
segundo siguiente
public class HoraMinutos {
    // Declaramos los atributos de la clase
    int hora:
    int minuto;
    int segundo;
    public HoraMinutos(int hora, int minuto, int segundo){
        this.hora = hora;
        this.minuto = minuto;
        this.segundo = segundo;
    // Declaramos una función para imprimir la hora
    public void imprimirHora() {
        if(hora < 24){
            if(minuto < 60){</pre>
                if(segundo < 60){</pre>
                    int segundo_siguiente = segundo + 1;
                    System.out.println("La hora actual es: " + hora + ":" +
minuto + ":" + segundo);
                    int minuto_actual = minuto;
                    if(segundo_siguiente == 60){
                        segundo_siguiente = 0;
                        minuto_actual++;
                    System.out.println("La hora del segundo siguiente es: " +
hora + ":" + minuto_actual + ":" + segundo_siguiente);
                } else {
                    segundo = 0;
                    System.out.println("La hora es: " + hora + ":" + minuto +
":" + segundo);
            }else{
                System.out.println("El valor del minuto no corresponde, valor
incorrecto");
        }else{
```

```
System.out.println("El valor de la hora no corresponde, valor
incorrecto");
    }
}

public void setHora(int hora) {
    this.hora = hora;
}

public void setMinuto(int minuto) {
    this.minuto = minuto;
}

public void setSegundo(int segundo) {
    this.segundo = segundo;
}

public static void main(String[] args) {
    HoraMinutos NuevaHora = new HoraMinutos(17, 20, 25);
    // Imprimimos la hora en el segundo siguiente
    NuevaHora.imprimirHora();
}
```

Prueba de ejecución:

```
PS C:\GONZALES\SIS103> cd C:\GONZALES\SIS103\Clases_Objetos\Estado_objeto
PS C:\GONZALES\SIS103\Clases_Objetos\Estado_objeto> javac HoraMinutos.java
PS C:\GONZALES\SIS103\Clases_Objetos\Estado_objeto> java HoraMinutos
La hora actual es: 17:20:25
La hora del segundo siguiente es: 17:20:26
PS C:\GONZALES\SIS103\Clases_Objetos\Estado_objeto>
```