



Prof. Ms. Claudio Souza Nunes

Conceitos básicos

Engenharia de
Software I

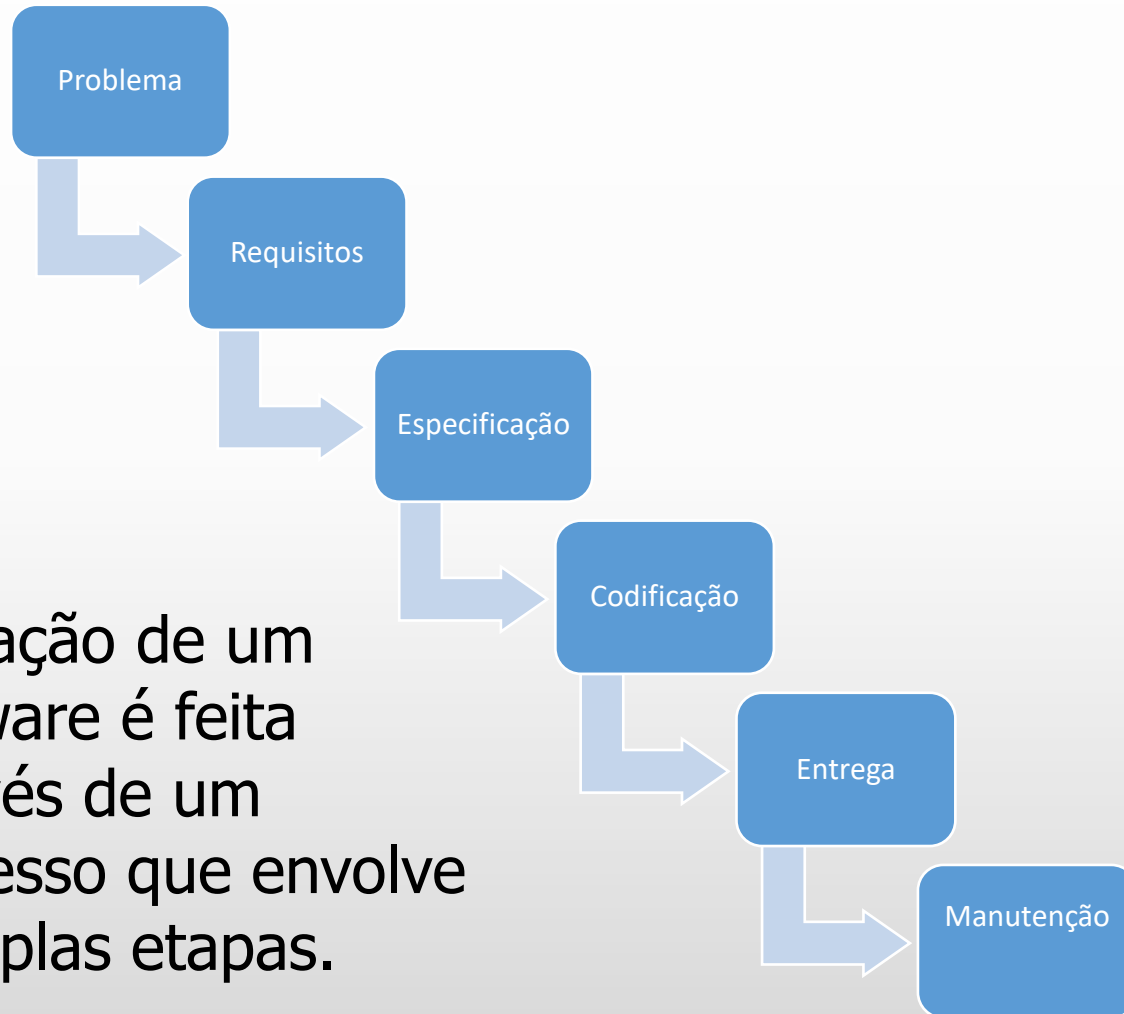
Bacharelado em
Sistemas de Informação

Mas não é só programação?

Embora programação seja um dos elementos necessários para construção de um software, ela está longe de ser o único elemento necessário.



O Processo de desenvolvimento

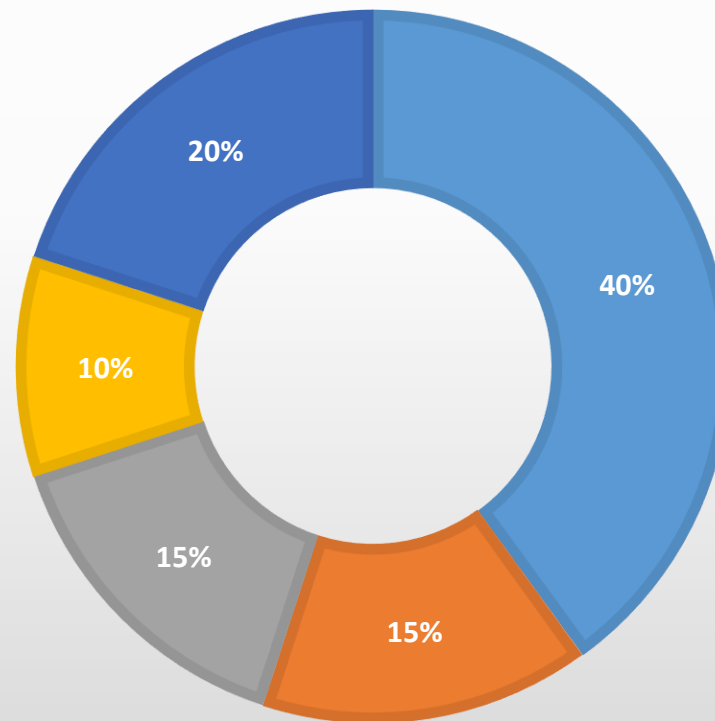


A criação de um software é feita através de um processo que envolve múltiplas etapas.

Distribuição típica projeto de Software

SOFTWARE

■ Teste ■ Design ■ Requisitos ■ Especificação ■ Codificação



A “Crise do Software”

Problemas comuns no desenvolvimento de Software

- Estimativas imprecisas.
- Não atendimento das necessidades dos usuários.
- Custo e prazo bem acima do previsto.
- Projetos cancelados e/ou abandonados.
- Falhas graves quando efetivamente em produção.
- Problemas de comunicação entre usuários e equipe do projeto.



O que é “Engenharia de Software”

- Trata de desenvolvimento de programas de grandes dimensões envolvendo grandes volumes de código.
- O tema central é a complexidade.
- Lida com o fato de que o software não é algo estático, pois tem um processo evolutivo.
- A eficiência com que um software é desenvolvido tem importância crucial .
- Cooperação entre os envolvidos é um componente importante do processo de desenvolvimento de sistemas complexos.
- O software tem que suportar as necessidades dos usuários de forma efetiva.
- Lida com transferência e gestão do conhecimento (diferentes culturas).



Atividade Prática

1. Através de pesquisa na internet, encontre e descreva 2 projetos de software que tenham fracassado.
2. Explique o que você entendeu sobre a "crise do software" (anos 70)
3. Através de pesquisa na internet identifique do que trata a regra 40-20- 40 no contexto de Engenharia de Software



Respostas devem ser enviadas para
claudio@unisanta.br

Assunto: Engenharia de Software – TP 01

Inicie o e-mail com seu RA e nome seguido das respostas para as questões.