

# Jeux vidéo

## cahier des charges:

- création de niveaux
- création de pièges
- création de musiques
- création de design

## Compétences:

### -hard:

- créer des pièges
- créer des musiques
- travail à plusieurs sur le même projet

### -soft:

- Travail d'équipe
- la communication(interne et externe)

## livrable :

Création de plusieurs pièges  
créations de plusieurs musiques  
créations de plusieurs niveaux  
créations de plusieurs graphismes

## livré:

