

pong java

cahier des charges:

- menu pause
- menu au début
- des obstacles
- mettre des sprites

Compétences:

-hard:

- gestion des collision

-soft:

- adapter les fonds d'écran en fonction des goûts

livrable :

Créer un jeu pong à deux joueurs.
si possible des obstacle.

livré:

Un jeu pong avec le choix du mode de jeu(2 joueurs,4 joueurs),avec des obstacles posés aléatoirement dans une zone donnée