

EJERCICIOS UD 1 PARTE 2: LECTURA POR TECLADO

1. Hacer un programa donde se declaren varias variables de distinto tipo, se lee por teclado un valor dado por el usuario y mostrar por la pantalla el valor con el formato adecuado (usando printf).
2. Realizar un programa que lea un valor entero por teclado y muestre por pantalla su doble, su triple y su mitad.
3. Realizar un programa que lea por teclado un valor correspondiente a una distancia en millas marinas (con decimales) y las escriba expresadas en metros. Sabiendo que 1 milla marina equivale a 1852 metros.
4. Calcular la edad de una persona en días. Se usará una variable edad cuyo valor leeremos por teclado y mostraremos por pantalla el número de días suponiendo que todos los años tienen 365 días.
5. ¿Qué saldo tendré al final del año en el banco si he abierto una cuenta pago de mantenimiento un 1 % del saldo con la que la abrí inicialmente al año y tengo unos intereses del 3 % del saldo inicial? Hacer un programa que calcule esto y lo muestre por pantalla leyendo por teclado el saldo inicial con el que se quiere abrir la cuenta.
6. Realizar un programa para calcular y mostrar por pantalla el sueldo de un trabajador. Se deben pedir todos los datos necesarios por teclado. El sueldo se calcula multiplicando las horas trabajadas por el precio de la hora "normal" más las horas extras por el precio al que se paga una hora extra (mayor que una normal).