

## Programación WEB

I.S.C. Salvador Acevedo Sandoval

Cuadro sinóptico conceptos generales de aplicaciones WEB

Gonzalo De la Rosa De la Cruz gonzalodelarosa22@gmail.com 15070130

Ingeniería en Sistemas Computacionales
7 semestre
30 de agosto de 2019, Jerez de García
Salinas

	Aplicaciones   WEB	y la popularidad de Internet, ofreciendo la oportunidad de acceso a dichas aplicaciones a través de computadores y otros dispositivos móviles. Debido a esto el uso de las aplicaciones web tiene ventaja sobre el uso de aplicaciones de consola y escritorio pues resuelve problemas de portabilidad, administración de seguridad, duplicado de datos, diseminación de la información y lógica en muchas partes, traumas a la hora de realizar actualizaciones o correcciones al programa y dificultad para configurar cada una de las instalaciones.
Aplicaciones WEB, de consola y de escritorio	Ventajas de aplicaciones WEB sobre consola	Una de las ventajas principales es que en las aplicaciones de consola el usuario tiene la necesidad de instalar API específicas que no son estándar, portables o extensibles a diferencia de las aplicaciones web que sólo basta con un navegador.  Otra ventaja de las aplicaciones web es la independencia que tiene debido a la división por capas que tiene a diferencia de las aplicaciones de consola en donde se tiene dependencia con el proveedor de software respecto a la arquitectura, plataforma, hardware y sistema operativo
	Ventajas de aplicaciones WEB sobre escritorio	<ul> <li>No requiere instalar software especial (en los clientes).</li> <li>Bajo coste en actualizar los equipos con una nueva versión.</li> <li>Acceso a la última y mejor versión.</li> <li>Información centralizada.</li> <li>Seguridad y copias de seguridad.</li> <li>Movilidad.</li> <li>Reducción de costes en los puestos cliente (mayor longevidad).</li> </ul>
Arquitecturas	Arquitectura cliete-servidor  Arquitectura de 3 niveles	Definición  Es un modelo de aplicación distribuida en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes.  Características  El remitente de una solicitud es cliente: Es el que inicia solicitudes o peticiones, espera y recibe respuestas del servidor, puede conectarse a varios servidores a la vez.  El receptor de la solicitud es servidor: Espera a que lleguen las solicitudes y las procesa y envía las respuestas a los clientes, aceptan conexión desde un gran número de clientes.  Algunos de los problemas son: la congestión de tráfico, el paradigma de C/S clásico no tiene la robustez de una red P2P, el software y hardware de un servidor son determinantes, El cliente no dispone de los recursos que puedan existir en el servidor.  Arquitectura en la que interactúan un cliente que es quien hace las peticiones a los servicios, un servidor de aplicaciones cuya tarea es proporcionar los recursos solicitados, pero que requiere de otro servidor para hacerlo y este es llamado servidor de datos, en donde cada servidor se especializa en una tarea, pero los distintos niveles representados como equipos físicos distintos podrían ser llevados a cabo por programas "servidores" dentro de un mismo servidor físico. Es decir, un software que funcionase como servidor de aplicaciones y otro software como servidor de aplicaciones cuya tarea es proporcionar los recursos y equipado por una interfaz de usuario, para hacerlo y un servidor de datos, que proporcionar los recursos solicitados, pero que requiere de otro servidor para hacerlo y un servidor de datos, que proporcionar los recursos solicitados, pero que requiere de otro servidor para hacerlo y un servidor de datos, que proporcionar los recursos solicitados, pero que requiere de otro servidor para hacerlo y un servidor de datos, que proporcionar los recursos solicitados, pero que requiere de otro servidor para hacerlo y un servidor no puede responder directamente a todas las
4	WEB, de consola y de escritorio	Aplicaciones WEB, de consola y de escritorio  Ventajas de aplicaciones WEB sobre consola  Ventajas de aplicaciones WEB sobre escritorio  Arquitectura cliete-servidor  Arquitectura de 3

## Bibliografía

Ferrer Martínez, J. (2012). implantación de aplicaciones web. México: RA-MA editorial.