# Instituto Tecnológico Superior de Jerez Programación WEB

I.S.C. Salvador Acevedo Sandoval

Infografía biblioteca y framework de javascript

Gonzalo De la Rosa De la Cruz gonzalodelarosa22@gmail.com 15070130

Ingeniería en Sistemas Computacionales

7 semestre

26 de septiembre del 2018, Jerez de García Salinas

# **Biblioteca**

Una biblioteca de JavaScript es una biblioteca de código pre-escrito en JavaScript que permite un desarrollo más fácil de aplicaciones basadas en JavaScript. Una biblioteca de JavaScript le permite almacenar clases, funciones y variables para su uso común en una aplicación. Una biblioteca de JavaScript es una biblioteca de cliente o una biblioteca de servidor.

Las bibliotecas de scripts se encuentran en Código en el Navegador de aplicaciones. Puede editar una biblioteca de JavaScript como cualquier elemento de código de JavaScript. Sin embargo, una biblioteca de JavaScript normalmente contiene funciones para su uso en otros elementos de códigos.

# Ejemplos:

- JQuery.
- AOS.
- Popper.js.
- Bideo.js.
- Cleave.js.
- Granim.js.
- Elevator.js

## **Framework**

Un Framework de JavaScript es un marco de aplicación escrito en JavaScript. Se diferencia de una biblioteca de JavaScript en su flujo de control, una biblioteca ofrece funciones a las que llama su código principal, mientras que un marco define el diseño completo de la aplicación. Un desarrollador no llama a un marco; en cambio, es el marco que llamará y usará el código de alguna manera particular. Algunos marcos de trabajo de JavaScript siguen el paradigma modelo-vistacontrolador diseñado para segregar una aplicación web en unidades ortogonales para mejorar la calidad del código y la capacidad de mantenimiento.

# Ejemplos:

- AngularJS.
- Ember.js.

- Meteor.js.
- React.js.
- Vue.js.
- Aurelia.

# **Diferencias**

- El framework describe el esqueleto y te dice cómo debe organizarse todo.
- En una librería tu código es el que está al mando y utiliza las funciones de la librería cuando y como quiere.
- En un framework, éste es el que está al mando y tu código debe encajarse en su estructura y normas.
- Un framework a menudo se compone de muchas bibliotecas y tiene un mayor nivel de abstracción

BIBLIOTECA Y FRAMEWORK DE

# **JAVASCRIPT**





# BIBLIOTECA

CÓDIGO PRE-ESCRITO EN JAVASCRIPT QUE PERMITE UN DESARROLLO MÁS FÁCIL DE APLICACIONES BASADAS EN JAVASCRIPT. LE PERMITE ALMACENAR CLASES, FUNCIONES Y VARIABLES PARA SU USO COMÚN EN UNA APLICACIÓN.

# FRAMEWORK

UN FRAMEWORK APORTA UNA ESTRUCTURA COMPLETA EN LA QUE NOSOTROS ENCAJAMOS NUESTRO CÓDIGO, IMPLEMENTANDO LA LÓGICA CONCRETA DE LA APLICACIÓN. IMPONE UNAS CONDICIONES A NUESTRA APLICACIÓN E INCLUSO PUEDE DEFINIR SU ARQUITECTURA.



FRAMEWORK

# BIBLIOTECAS

JOUERY, AOS, POPPER JS, BIDEO JS, CLEAVE JS, GRANIM JS, ELEVATOR JS, BOOTSTRAP, REACT JS













ember

# FRAMEWORK

ANGULARIS, EMBERIJS, METEORIJS, VUEIJS, AURELIA.

## DIFERENCIAS

- EL TRAMEWORK DESCRIBE EL ESQUELETO
- Y TE DICE COMO DEBE ORGANIZARSE TODO.
   EN UNA LIBRERÍA TU CÓDIGO ES EL QUE ESTA
- AL MANDO Y UTILIZA LAS FUNCIONES DE LA LIBRERÍA CUANDO Y COMO QUIERE.
- EN UN FRAMEWORK, ÉSTE ES EL QUE ESTÁ AL MANDO Y TU CÓDIGO DEBE ENCAJARSE EN SU ESTRUCTURA Y NORMAS
- UN FRAMEWORK A MENUDO SE COMPONE DE MUCHAS BIBLIOTECAS Y TIENE UN MAYOR NIVEL DE ABSTRACCION



