

# Instituto Tecnológico Superior de Jerez

## Programación WEB

I.S.C. Salvador Acevedo Sandoval

Cuadro sinóptico de cómputo en la nube

Gonzalo De la Rosa De la Cruz 15070130

Ingeniería en Sistemas Computacionales

7 semestre

14 de noviembre del 2018, Jerez de García Salinas

#### Servicio WEB

Servicio WEB es un sistema de software designado para dar soporte a la interacción de máquina a máquina interoperativa através de una red. Un servicio web realiza una tarea específica o un conjunto de tareas, y se describe mediante una descripción de servicio en una notación XML estándar llamada WSDL (Web Services Description Language).

- Web Services Protocol Stack: Conjunto de servicios y protocolos de los servicios web.
- XML (Extensible Markup Language): Formato estándar para los datos que se vayan a intercambiar.
- UDDI: Permiten a las empresas compartir información en un registro de empresa global, encontrar servicios en el registro y definir cómo actúan conjuntamente en Internet.

#### Estándares que se emplean en Servicio -WEB

- WSIL: Es una especificación abierta basada en XML que define un método de descubrimiento de servicios distribuidos que suministra referencias a descripciones de servicio en el punto de ofertas del proveedor de servicios.
- WSDL: Es una especificación abierta basada en XML que describe las interfaces y las instancias de servicios Web en la red.
- SOAP: Es un protocolo ligero para el intercambio de información en un entorno descentralizado y distribuido.
- WS-Security: Protocolo de seguridad aceptado como estándar por OASIS. Garantiza la auténticación de los actores y la confidencialidad de los mensajes enviados.
- REST: arquitectura que, haciendo uso del protocolo HTTP, proporciona una API que utiliza cada uno de sus métodos(GET, POST. PUT. DELETE, etcétera).

### Qué se necesita para utilizar el API de Geolocalización de Google

- Lo primero que tenemos que saber es que todas las aplicaciones de la API de Google Maps requieren de una clave. Por lo tanto tendremos que acudir a la página de Google y obtener una clave de API.
- Necesitamos utilizar y por tanto conocer, aunque sea mínimamente, los tres lenguajes básicos que se utilizan en una página web: HTML, CSS y JavaScript.
- Cargar la librería.

### Qué es CLOUD COMPUTING

La computación en la nube(cloud computing) es una tecnología que permite acceso remoto a softwares, almacenamiento de archivos y procesamiento de datos por medio de Internet, siendo así, una alternativa a la ejecución en una computadora personal oservidor local. En el modelo de nube, no hay necesidad de instalar aplicaciones localmente en computadoras. La computación en la nube ofrece a los individuos ya las empresas la capacidad de un pool de recursos de computación con buenmantenimiento, seguro, de fácil acceso y bajo demanda.

Nube privada: Constituída de una sola organización con su propia nube de servidores y software para la utilización sin un punto de acceso público.

### Tipos CLOUD COMPUTING

Nube pública: Diversas empresas pueden usar de manera simultánea, pero separadamente. El proveedor de la nube es responsable por el mantenimiento y seguridad.

Nube híbrida: Compuesta por dos o más infraestructuras de nubes distintas que permanecen como entidades únicas, pero que están unidas por una tecnología estandarizada o propietaria.

Nube comunitaria: Diferentes empresas u organizaciones reúnen en pool sus recursos en la nube para resolver un problema común.

### Plataformas de computación en la nube

- Amazon EC2.
- Azure.
- Google App Engine.
- OpenShift.
- SmartCloud.
- VMware.
- OpenStack.

### Cuál consideras mejor servicio de cómputo

Google App Engine porque permite crear y alojar aplicaciones web en los mismos sistemas escalables con los que funcionan las aplicaciones de Google. Google App Engine ofrece procesos de desarrollo y de implementación rápidos, y una administración sencilla, sin necesidad de preocuparse por el hardware, las revisiones o las copias de seguridad y una ampliación sin esfuerzos.

### Cómputo en la nube y servicios

### Bibliografía

- Franco, B. (16 de Septiembre de 2015). *Evaluando cloud*. Obtenido de Evaluando cloud: https://evaluandocloud.com/estudio-comparativos-de-plataformas-cloud-computing/
- IBM. (25 de Abril de 2014). *IBM*. Obtenido de IBM: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/es/SS4JE2\_7.5.5/org.eclipse.jst.ws. doc.user/concepts/cwsstandards.html
- Luis, G. G. (20 de Marzo de 2018). *mappingGIS*. Obtenido de mappingGIS: https://mappinggis.com/2018/02/primeros-pasos-con-la-api-javascript-de-google-maps/
- Salesforce. (2017). *Salesforce*. Obtenido de Salesforce: https://www.salesforce.com/mx/cloud-computing/