

Gonzalo Samuel Aruquipa Mamani

Licenciado en Informática e Ingeniería de Sistemas Full Stack Developer

gonzao777info@gmail.com

Cel. +591 78795823

La Paz - Bolivia.

[LinkedIn](#) [Github](#)

Full Stack Developer con formación como Diseñador Web. Experiencia trabajando en NodeJS, React, Redux, SQL entre otras tecnologías del sector. Participé en la creación de un E-commerce para el diseño y compra de Libros. Con pensamiento creativo, resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación y autonomía.

TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, Javascript, React, Redux, Node.js, Express, Postgres, Sequelize, Mongoose, MongoDB, Scrum.

PROYECTOS

Full Stack Web Developer – The Dog API

sep. 22 - nov. 22

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una App de perros que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos y creación
- Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
- <https://github.com/Gonzalo-Aruquipa/PI-DogsApi>

Full Stack Web Developer – FlyBooks

nov. 2022 - ene. 2023

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una App de venta de libros físicos y electrónicos que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos y creación
- Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
- <https://github.com/Gonzalo-Aruquipa/PI-DogsApi>

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Ingeniera de Software sept. 18 - nov. 19.

Software Pixel, Buenos Aires, Argentina.

- Desarrollar sistemas y herramientas con énfasis en el rendimiento y la escalabilidad, mantener bases de datos, documentos funcionales y técnicos.

- Incrementé los ingresos de la empresa en 35% a través de la creación de un E-commerce para diseño y compra de remeras estampadas durante el primer trimestre del 2019.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2022-2023.
- Bachiller en Ingeniería de Sistemas. Universidad Mayor de San Marcos. 2010 - 2015.
- Tercer año de Computación. Universidad Alas del Sur. 2009.

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- Introduction to machine learning. Udemey. 2021.
- Problem Solving Using Computational Thinking. Udemey. 2020.
- Escuela de Javascript. Platzi. 2019.

IDIOMAS

- Inglés B2 - Intermedio.

OTROS DATOS DE INTERÉS

- Voluntariado en Techo. 2020.
- Reconocimiento como empleado del mes durante el primer semestre del 2019 en Software Pixel.

Notas:

- **Descarga el template** en formato word para que puedas editarlo. Este documento no se edita.
- Encuentra el **instructivo** de cómo redactar el CV, aquí: <https://bit.ly/3Lo6aob>

Recuerda:

- Máximo 2 páginas.

- **Revisa tu ortografía (OJO con este punto, puedes ser descalificado por faltas ortográficas).**

- Tipos de letra recomendados: Arial o calibri.
- Formato PDF cuando se envía directo al email de un reclutador.
- Puedes revisar los verbos de acción en este link: <https://bit.ly/3rGSZYx> para que puedas redactar mejor tus funciones.
- Si tienes más de 15 años de experiencia, solo agrega la posiciones más importantes en los últimos 10 años o relacionadas al área de tecnología, con máximo 2 viñetas para describir logros o funciones.
- Si no cuentas con experiencia profesional puedes nombrar esta sección como "Otras Experiencias" y contar sobre tus voluntariados, experiencia como freelance, etc.