

USUARIOS

ORGANIZACIÓN

✓ Necesidades

Nuestros usuarios necesitan o desean...

Dolores

- Una página web lenta.
- Que no haya información interesante en la página.
- Que se hagan pocas actividades.
- Que no se actualice.
- Que no haya ofertas para los usuarios que no tienen mucho dinero.

Motivadores

- Poder apuntarse a las actividades sin tener que abrir el juego.
- Poder acceder a compras digitales sin tener que hacerlo desde el juego.
- Poder mantenerse informados del estado del servidor.
- Poder observar su puesto en competiciones, viendo reflejado su resultado en la página.
- Compartir sus logros con el resto de usuarios

♥ Propósito

Este proyecto vale la pena porque nuestra misión es...

Nuestra misión es darle a nuestros usuarios una manera cómoda y accesible de poder estar al día de las novedades del servidor, así como de poder apuntarse a actividades o comprar productos virtuales que sirvan dentro del juego.

🎯 Objetivos

Lo que queremos lograr como organización es...

Largo plazo

- Dar un lugar en el que la gente del servidor tenga la mayor información y comodidad de hacer tareas realizables desde fuera del juego.
- Poder dar actualizaciones del desarrollo de nuevas funciones y ser transparentes en la medida de lo posible con los usuarios

Corto plazo

- Dar a conocer la página para que los usuarios del servidor sepan que existe y que ofrece servicios que puede serles útiles
- Crear las primeras actividades para que la página no esté vacía.

⚡ Acciones

Buscamos que los usuarios realicen las siguientes acciones concretas:

- Apuntarse a torneos y actividades del servidor.
- Enterarse de las novedades cuando haya una actualización.
- Poder compartir experiencias o logros con otros usuarios
- Que los usuarios vean las redes sociales del servidor, para que puedan informarse de que ha habido una actualización en la página web.
- Comprar productos digitales para el servidor

📊 Métricas

Mediremos el éxito del proyecto a través de los siguientes indicadores:

- Muchos usuarios se apuntan a un torneo y pocos se enteran a la hora de este, facilitando que no haya una gran cantidad de inscripciones de última hora y evitando ralentizaciones.
- Que los usuarios no pregunten a los miembros del staff sobre nuevas mecánicas u objetos en masa, ya que se han informado mediante las novedades de la página web.
- Los usuarios se encuentran satisfechos después de compartir sus logros con los demás.
- Hay más usuarios que se compran productos digitales, dando mayor beneficio económico para poder mantener y mejorar el servidor.