

## ***Descripción proyecto práctica 2***

*Gonzalo Alganza Luque, grupo El\_Patio*

Para esta práctica el proyecto que voy a elaborar es un club de un videojuego, concretamente de un servidor de un videojuego. La idea principal es que en la página de este club o servidor los usuarios del juego puedan hacer todo tipo de cosas relacionadas con el servidor, entre lo que incluye vender productos digitales, organizar actividades y torneos para que los usuarios participen y se puedan inscribir a partir de la página, además de poder ver los resultados de estas actividades o torneos, proporcionar un espacio en el que los usuarios puedan compartir sus experiencias y sus logros, subir mensajes de parte del staff y mensajes de las novedades del servidor cuando se actualice... Esa es la idea principal del proyecto.

El motivo por el que he elegido este tipo de club es porque, con unos amigos, tenemos una comunidad de 900+ personas de cuando teníamos el servidor de un videojuego abierto (Lo cerramos el año pasado por falta de tiempo de los organizadores en cuanto a poder añadir contenido nuevo), y ahora tenemos pensado re-abrirlo, así que me ha parecido buena idea aprovechar esto para hacer el trabajo sobre ello, además de que puede darme ideas en el caso de que hagamos una página web del servidor, lo cual es muy probable que ocurra.