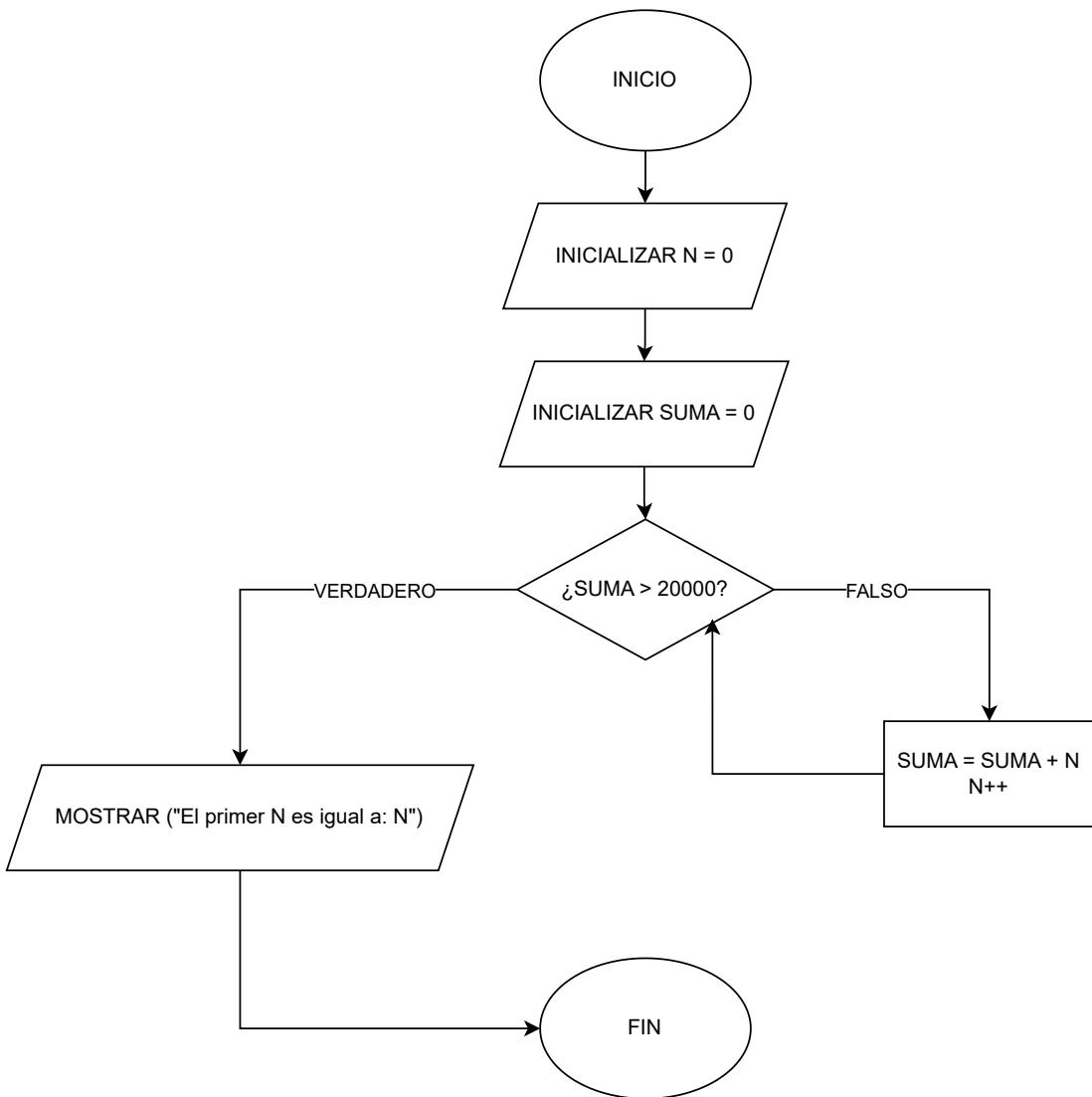


EJERCICIO 1

Crea un ordinograma (diagrama de flujo) para un programa que encuentre el primer número N tal que la suma $1+2+3+\dots+N$ sea mayor a 20000.
Al finalizar, el programa debe mostrar el valor de N.



EJERCICIO 2

Dibuja un ordinograma (diagrama de flujo) de un programa que controle los gastos e ingresos de una empresa y al finalizar el programa mediante la introducción de un carácter establecido devuelva el total de beneficios o perdidas que ha obtenido.



EJERCICIO 3

Dibuja un ordinograma (diagrama de flujo) de un programa que muestre los primeros 10 números de la sucesión de Fibonacci. La sucesión comienza con los números 0 y 1 y, a partir de éstos, cada elemento es la suma de los dos números anteriores en la secuencia: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55...

