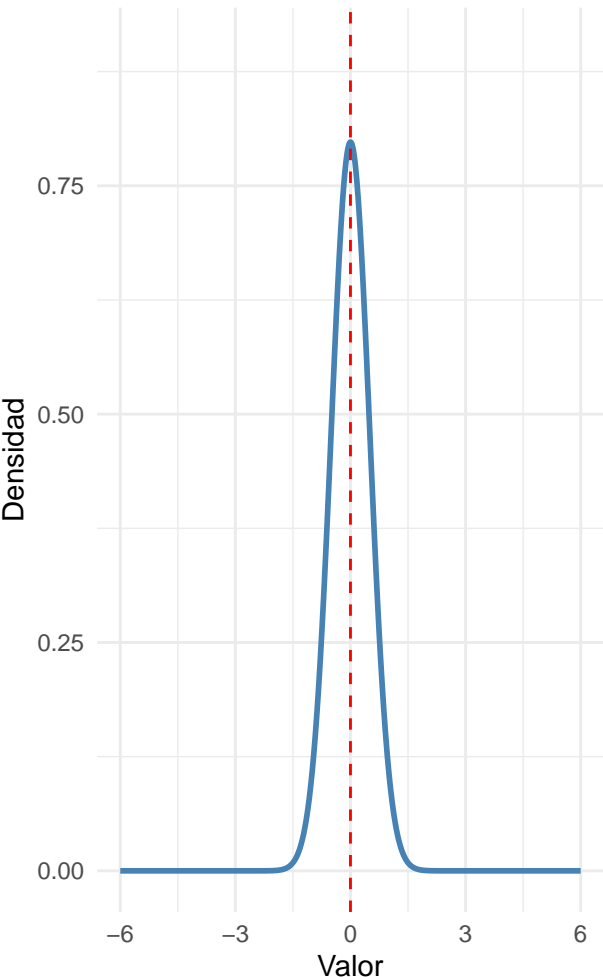
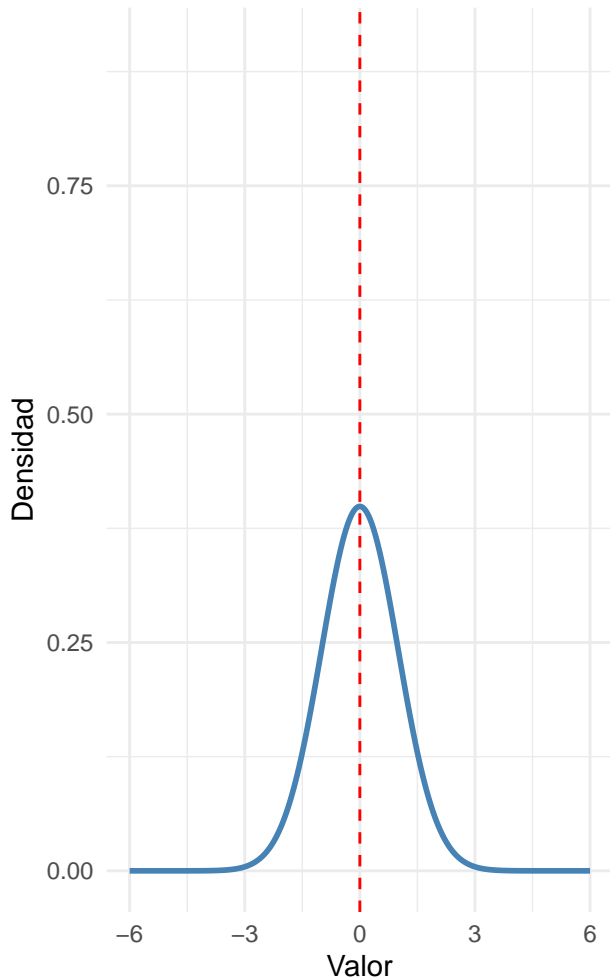


Desviación estándar = 0.5



Desviación estándar = 1



Desviación estándar = 2

