Gonzalo F. Aranzamendi

Preguntas sobre HTTP

1. Sobre que protocolo binario está montado el protocolo HTTP?

HTTP está montado sobre una conexión TCP entre un host cliente y host servidor

1. Cuales son los clientes http y los servidores http mas utilizados?

Los servidores de HTTP más utilizados Apache, litespeed web server, NGINX, Microsoft IIS. Los clientes de HTTP son los navegadores de los usuarios.

1. Que verbos admite un comando en el requerimiento HTTP

GET, PUT, DELETE, POST, entre otros.

1. Qué contenido lleva el body de un requerimiento HTTP?

Datos ingresados por el usuario por ejemplo. También puede contener archivos que el cliente quiere enviar al servidor

1. Que diferencia existe entre un URL y un URI?

El URL (Uniform Resource Locator) es el recurso completo incluido el protocolo que se está usando y el nombre del servidor al cual quiero acceder. El URI es parte del URL y solo refiere específicamente al recurso dentro del HOST

1. En que variables quedan almacenados datos de las respuestas http?

En los headers. Datos como el tipo y el tamaño de los archivos y datos devueltos.

1. Que significa Virtual hosting?

Virtual hosting o host virtual permite muchos host distintos sobre una sola dirección IP, es decir que pueden funcionar muchos sitios web en un solo servidor.

1. Porque el HTTP se considera STATELESS?

Stateless quiere decir que cada petición se tiene en cuenta como una petición independiente que no tiene relación como una solicitud anterior. El servidor no retiene información de la sesión o de estado a lo largo de las múltiples peticiones hechas.

1. Como va a mejorar la velocidad de la WEB en poco tiempo?

Con HTTP/2, viene con:

* multiplexed streams (requerimientos multiplexados) que sería pedir los requerimientos juntos, sin necesidad de pasar por la secuencia “requerimiento – respuesta” constante.
* Server push entrega al caché del navegador los requerimientos pedidos todos juntos
* Comprime los headers de manera binaria, trabajando con formato de envío de paquetes en binario.

1. ¿Como va a mejorar el inicio de las aplicaciones WEB su comportamiento en ambientes ruidosos o de debilidad de conexión?

Gracias a HTTP/3, soportado sobre UDP y QUIC, se podrá recuperar la conexión más rápidamente ya que antes cuando se detectaba un error se volvían a enviar los requerimientos posteriores a ese error. Con el multiplexado por parte del servido eso ya no ocurrirá