

## Introducción

Este desafío tiene como objetivo evaluar tu capacidad para construir una aplicación web de administración de películas utilizando Vue.js/Nuxt y consumiendo una API externa. Tendrás una semana para completar el desafío, por lo que tómate el tiempo que necesites para entregar una solución de la que te sientas orgulloso.

## Requerimientos

Se solicita crear una aplicación en Vue.js/Nuxt que satisfaga el siguiente caso de uso:

Como usuario en un videoclub, necesito poder iniciar sesión en la herramienta de administración a fin de ver las películas disponibles y los respectivos atributos de las mismas (premios, ranking, etc.)

## Pantallas

Las tres pantallas a construir son:

1. Pantalla de inicio de sesión.
2. Pantalla de listado de películas.
3. Pantalla de detalle de una película.

## Diseño

Las pantallas deben estar inspiradas en las plataformas de streaming de películas como Netflix, Prime Video, Paramount+, etc. El diseño debe ser responsive y debe tener en cuenta la accesibilidad para personas con discapacidades visuales. Cualquier otra idea innovadora será bienvenida.

API (<https://www.omdbapi.com>)

Se solicita interactuar con la API proporcionada para:

1. Obtener el listado de películas.
2. Obtener el detalle de una película.

La autenticación (con e-mail y password) puede ser dummy (dejar acceder sin hacer petición a ningún backend). Aunque una API/Backend dummy de login suma puntos extras.

## Expectativas

Se espera que la solución cumpla con los siguientes requisitos:

1. Implementación correcta de Vue.js/Nuxt.
2. Utilización de componentes reutilizables.
3. Readme.md con al menos documentación necesaria sobre cómo instalar y ejecutar la aplicación.
4. Código en repositorio personal público en Github.
5. Código autoexplicativo, siguiendo las buenas prácticas del lenguaje y demostrando modularidad, entendibilidad, cambiabilidad, testeabilidad y reusabilidad.

## Opcionales

Estos son algunos requisitos opcionales que se valorarán:

1. Uso de TypeScript.
2. Funcionalidad CRUD de películas.
3. Uso de un linter.
4. Entregar la aplicación de forma dockerizada.

## Criterios de evaluación

La evaluación se basará en los siguientes criterios:

1. Cumplimiento de los requerimientos.
2. Diseño y experiencia de usuario.
3. Calidad del código.
4. Uso de patrones de diseño.
5. Pruebas unitarias e integración.
6. Documentación del código.

## Entrega

La solución debe entregarse en un repositorio personal público en Github antes de la fecha límite establecida. El Readme.md debe contener instrucciones claras sobre cómo instalar y ejecutar la aplicación.