

Desafío de Desarrollo Front-end con Vue 3 + Composition API y Tailwind CSS

Objetivo:

Crear un layout interactivo que simule una interfaz de chat con soporte al cliente. El diseño debe incluir varias columnas complejas para representar conversaciones y mensajes.

Requisitos técnicos:

- Utilizar Vite + Vue 3 y la Composition API.
- Aplicar Tailwind CSS 3 para estilos y diseño.
- Utilizar store vuex o pinia (en el proyecto actual utilizamos vuex).
- Axios.
- La estructura del proyecto debe seguir las mejores prácticas de organización de código.

Funcionalidades esperadas:

Diseño general:

- Crear un diseño atractivo y responsivo que simule una interfaz de chat.
- Incluir al menos tres columnas: una para la lista de conversaciones, otra para mensajes en una conversación específica, y otra para detalles del cliente o información de soporte.

Componentes Vue:

- Crear componentes Vue para cada parte del diseño (lista de conversaciones, mensajes, detalles del cliente, etc.).
- Utilizar la Composition API para gestionar el estado y la lógica de cada componente.

Interactividad:

- Implementar interactividad en la interfaz.
- Permitir cambiar entre conversaciones haciendo clic en la lista de conversaciones.
- Permitir enviar mensajes y mostrarlos en tiempo real.

Datos de ejemplo:

- Utilizar datos de ejemplo para simular conversaciones y mensajes.
- Mostrar información relevante del cliente en la columna de detalles del cliente.

Uso de colección POSTMAN:

- Hay un endpoint para obtener customers, estos serían los usuarios que hay que mostrar en la sección de usuarios del chat y consumir, al momento de hacer clic en un contacto hay que generar un listado de mensajes random para simular una conversación previa.

Entrega:

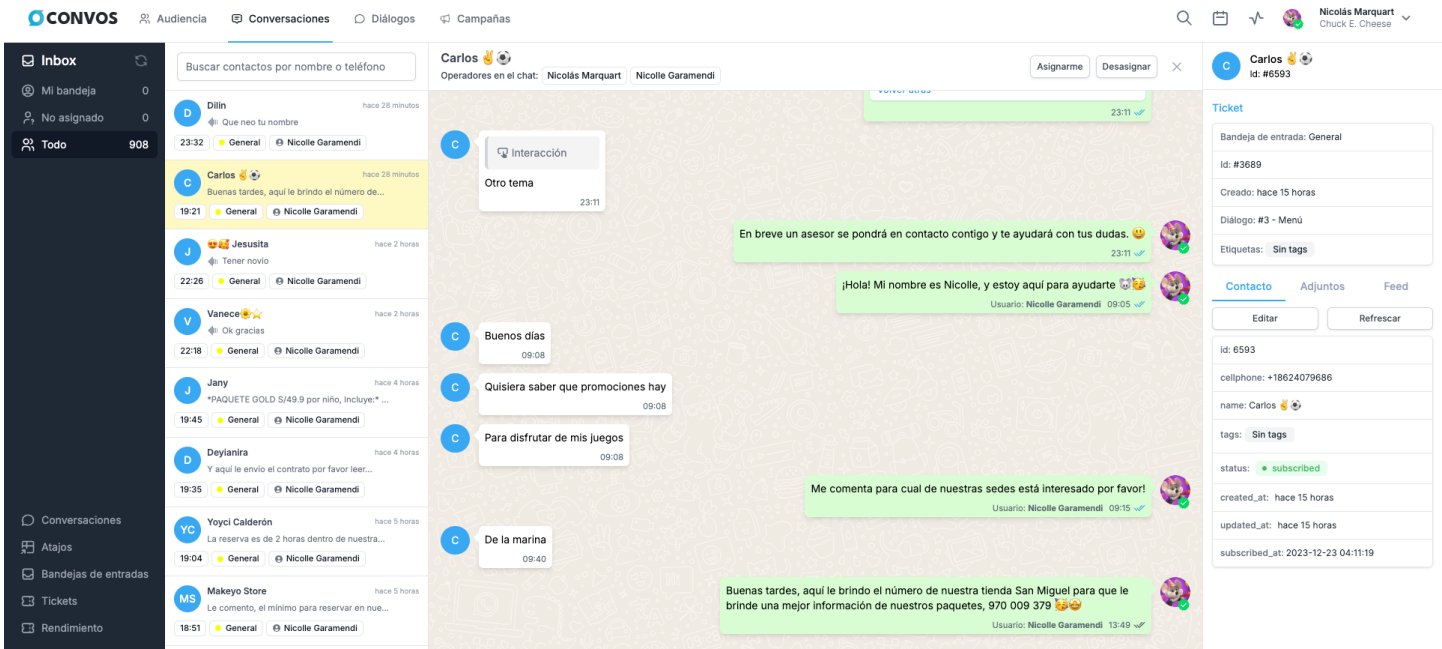
Instrucciones de instalación:

- Proporcionar instrucciones claras sobre cómo instalar y ejecutar el proyecto localmente.

Documentación:

- Incluir comentarios en el código para explicar el propósito y funcionamiento de cada sección.
- Proporcionar un breve README con información sobre la estructura del proyecto y cómo ejecutarlo.

Imagen de ejemplo:



La información puede ser estática y que luego se agrega la información que se interactúa en el momento.