

## Especificación de Requisitos:

- Requisitos funcionales de DBA:**

| Crear BBDD                       |  |
|----------------------------------|--|
| Use Case Name<br>(Caso de Uso)   | Crear BBDD   |
| Precondition<br>(Precondición)   | Se necesita una Base de Datos para gestionar los archivos que se pueden usar.  |
| Basic Path (Ruta Básica)         | <Pasos para crear Base de Datos convencional>  |
| Postcondition<br>(Postcondición) | Se cuenta con una Base de Datos con los archivos bien organizada para optimizar el uso de los datos del gestor.                  |
| Other (Otros)                    |  |
| Mantener BBDD                    |  |
| Use Case Name<br>(Caso de Uso)   | Mantener BBDD  |
| Precondition<br>(Precondición)   | La Base de Datos necesita una forma de mantener actualizadas las tablas para poder organizar y accede fácilmente a los archivos. |
| Basic Path (Ruta Básica)         | Se diseña el código SQL necesario.   |
| Postcondition<br>(Postcondición) | Se consigue optimizar el sistema y tener la Base de Datos lista para trabajar con ella.  |
| Other (Otros)                    |  |
| Insertar / Eliminar BBDD         |  |
| Use Case Name<br>(Caso de Uso)   | Insertar/Eliminar BBDD   |
| Precondition<br>(Precondición)   | Se presiona el botón de actualizado de la Base de Datos.   |
| Basic Path (Ruta Básica)         | Se desea actualizar la Base de Datos para gestionar el contenido de la misma (añadiendo, eliminando, etc.).                      |
| Postcondition<br>(Postcondición) | Diseño del botón correspondiente con su código asociado para realizar todas las operaciones de la base de datos (ADD, DELETE).   |
| Other (Otros)                    | La Base de Datos queda actualizada y lista para seguir usándose.   |
| Crear Vistas                     |  |
| Use Case Name<br>(Caso de Uso)   | Crear Vistas   |
| Precondition<br>(Precondición)   | Se necesitan 4 vistas para la BBDD por lo tanto se decide diseñarlas.  |
| Basic Path (Ruta Básica)         | <Aquí se añade cómo se han realizado las vistas paso a paso>   |
| Postcondition<br>(Postcondición) | Las vistas están creadas y funcionan correctamente.  |
| Other (Otros)                    |  |

- **Requisitos funcionales del programador:**

| Conexión con BBDD                |   |
|----------------------------------|---|
| Use Case Name<br>(Caso de Uso)   | Conexión con BBDD   |
| Precondition<br>(Precondición)   | Se requiere conectar la BBDD con el proyecto en NetBeans.   |
| Basic Path (Ruta Básica)         | <Aquí se añade cómo realizamos la conexión paso a paso>   |
| Postcondition<br>(Postcondición) | La BBDD queda conectada con el proyecto y ya se puede utilizar para el programa.  |
| Other (Otros)                    |   |
| Crear Vistas Previas             |   |
| Use Case Name<br>(Caso de Uso)   | Crear Vistas Previas  |
| Precondition<br>(Precondición)   | Se quieren visualizar los tipos de imágenes e implementar un botón para ello.   |
| Basic Path (Ruta Básica)         | <Paso a paso de lo realizado>   |
| Postcondition<br>(Postcondición) | Cuando se presione el botón se visualizarán las imágenes.   |
| Other (Otros)                    |   |
| Crear Filtros de Búsqueda        |   |
| Use Case Name<br>(Caso de Uso)   | Se requieren unos botones seleccionadores que gestionen los filtros para luego en la búsqueda acceder a la BBDD.                            |
| Precondition<br>(Precondición)   | <Aquí se incluye cómo se crean los filtros>   |
| Basic Path (Ruta Básica)         | Los filtros de búsqueda quedan creados y funcionales.   |
| Postcondition<br>(Postcondición) |   |
| Other (Otros)                    | Se requieren unos botones seleccionadores que gestionen los filtros para luego en la búsqueda acceder a la BBDD.                            |
| Editar Información               |   |
| Use Case Name<br>(Caso de Uso)   | Editar Información  |
| Precondition<br>(Precondición)   | Se quiere incluir un sistema para el cliente para edición de la información, que se accederá mediante la implementación de un botón EDITAR. |
| Basic Path (Ruta Básica)         | <Aquí se añade el paso a paso de cómo se ha realizado finalmente>   |
| Postcondition<br>(Postcondición) | Se puede editar información pulsando el botón que se ha creado.   |
| Other (Otros)                    |   |

| <b>Añadir / Eliminar Archivos:</b>       |   |
|--|---|
| <b>Use Case Name<br/>(Caso de Uso)</b>   | Añadir/Eliminar Archivos  |
| <b>Precondition<br/>(Precondición)</b>   | Se necesita incluir la operación de añadido y eliminado de archivos para que el sistema funcione. |
| <b>Basic Path (Ruta<br/>Básica)</b>      | <Paso a paso de cómo se incluyen ambas operaciones en el sistema>                                 |
| <b>Postcondition<br/>(Postcondición)</b> | Las operaciones de añadido y eliminado de archivos quedan implementadas.                          |
| <b>Other (Otros)</b>                     |   |

- **Requisitos funcionales del usuario:**

| Inicio  |   |
|---|---|
| User Case Name<br>(Nombre Caso de Uso)            | Inicio de la aplicación   |
| Trigger<br>(Disparador)                           | El usuario desea realizar <i>buscar, subir, cambiar el color o crear una nueva categoría</i> .  |
| Precondition<br>(Precondición)                    | La aplicación debe de estar iniciada.   |
| Basic Path<br>(Procedimiento básico)              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pincha en la opción de <i>Buscar</i> (requisito 2).</li> <li>2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada.</li> </ol>  |
| Alternative Paths<br>(Comportamiento alternativo) | <p>En el primer paso:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pincha en la opción de <i>Subir</i> (requisito 3).</li> <li>2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada.</li> </ol> <p>En el primer paso:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pincha en la opción de <i>Cambiar Color</i> (requisito 4).</li> <li>2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada.</li> </ol> <p>En el primer paso:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pincha en la opción de <i>Nueva Categoría</i> (requisito 5).</li> <li>2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada.</li> </ol> |
| Postcondition<br>(Poscondición)                   | El programa se redirige a la opción deseada.  |
| Relación  |   |

| Buscar  |  |
|---|--|
| User Case Name<br>(Nombre Caso de Uso)            | Búsqueda de artículo   |
| Trigger<br>(Disparador)                           | El Usuario desea buscar un archivo en su ordenador.  |
| Precondition<br>(Precondición)                    | La aplicación se muestra con opciones de búsqueda.   |
| Basic Path<br>(Procedimiento básico)              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario elije el tipo de archivo que desea buscar.</li> <li>2. Si selecciona <i>Tipo</i> el sistema crea y muestra la lista que contiene tipos de archivos seleccionados.</li> <li>3. El usuario selecciona una carpeta que contiene el tipo seleccionado.</li> <li>4. El usuario elige un archivo.</li> <li>5. El sistema muestra el artículo seleccionado.</li> </ol>   |
| Alternative Paths<br>(Comportamiento alternativo) | <p>En el paso 2:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si el lector selecciona <i>Categoría</i> el sistema muestra todas las categorías disponibles.</li> <li>2. El lector elige categoría.</li> <li>3. El sistema crea y muestra la lista de artículos de dicha categoría.</li> <li>4. Regreso al paso 5.</li> </ol> <p>En el paso 2:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Si selecciona buscar por <i>nombre</i> el sistema muestra una caja de texto para escribir la palabra o frase.</li> <li>3. El usuario introduce la palabra o la frase.</li> <li>4. El sistema busca los archivos con coincidencias y los muestra en una lista.</li> <li>5. Regreso al paso 5.</li> </ol> |
| User Case Name<br>(Nombre Caso de Uso)            | El archivo se ejecuta en el ordenador del cliente.   |
| Trigger<br>(Disparador)                           | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Buscar un nombre que no existe.</li> <li>2. Crear una categoría existente.</li> <li>3. Poner una ruta errónea.</li> </ol>  |
| Precondition<br>(Precondición)                    |  |
| User Case Name<br>(Nombre Caso de Uso)            | Búsqueda de artículo   |

| Subir   |   |
|---|---|
| User Case Name<br>(Nombre Caso de Uso)        | Subir un nuevo archivo a la BBDD.   |
| Trigger<br>(Disparador)                       | El usuario desea añadir un tipo de archivo nuevo.   |
| Precondition<br>(Precondición)                | Tener un archivo preparado para añadir al buscador.   |
| Basic Path<br>(Procedimiento básico)          | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario elige el tipo de archivo que desea añadir.</li> <li>2. Se le pedirá un nombre para el nuevo archivo.</li> <li>3. El usuario elegirá en que ruta se guardará el nuevo archivo.</li> <li>4. Se especificará en que categoría se añade el archivo.</li> <li>5. Por último confirmara los datos con el botón de <i>Ok</i></li> </ol> |
| Postcondition<br>(Poscondición)               | El programa añadirá en la BBDD el nuevo archivo, con los datos previamente añadidos   |
| Exception Paths<br>(Comportamientos de error) | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Que el usuario especifique un tipo de archivo con un nombre ya existente para ese tipo de archivo.</li> <li>2. El usuario ha introducido una ruta inexistente.</li> <li>3. El usuario ha dejado un campo en blanco.</li> </ol>  |
| Relacionado                                   |   |

| Cambiar Color                          |   |
|--|---|
| User Case Name<br>(Nombre Caso de Uso) | Querer poner otra gama de color a la aplicación   |
| Trigger<br>(Disparador)                | El usuario selecciona la opción de cambiar color  |
| Basic Path<br>(Procedimiento básico)   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario seleccionará una paleta de color que desea cambiar.</li> <li>2. Confirmara la selección con el botón aceptar.</li> </ol> |
| Postcondition<br>(Poscondición)        | La interfaz modificará su color con la paleta seleccionada.   |

| Eliminar                               |   |
|--|---|
| User Case Name<br>(Nombre Caso de Uso) | Quitar un archivo de la BBDD.   |
| Trigger<br>(Disparador)                | El usuario desea quitar un tipo de archivo nuevo.   |
| Precondition<br>(Precondición)         | El archivo debe estar previamente en la BBDD.   |
| Basic Path<br>(Procedimiento básico)   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pincha la opción de eliminar elemento.</li> <li>2. Salta un Pop Up para confirmar si desea eliminar el elemento.</li> <li>3. Pinchar el botón de aceptar.</li> </ol> |
| Postcondition<br>(Poscondición)        | El programa eliminará en la BBDD el nuevo archivo, con los datos previamente añadidos   |
| Relacionado                            |   |

| Editar Categoría                       |   |
|--|---|
| User Case Name<br>(Nombre Caso de Uso) | Editar un archivo de la BBDD.   |
| Trigger<br>(Disparador)                | El usuario desea editar un tipo de archivo nuevo.   |
| Precondition<br>(Precondición)         | El archivo debe estar previamente en la BBDD.   |
| Basic Path<br>(Procedimiento básico)   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pincha la opción de eliminar elemento.</li> <li>2. Salta un Pop Up para confirmar si desea eliminar el elemento.</li> <li>3. Pinchar el botón de aceptar.</li> </ol> |
| Postcondition<br>(Poscondición)        | El programa modificará en la BBDD el nuevo archivo, con los datos previamente añadidos.   |
| Relacionado                            | Editar un archivo de la BBDD.   |

- **Requisitos no funcionales del DBA:**
- **Requisitos no funcionales del programador:**
- **Requisitos no funcionales del usuario:**