

## Trabajo Tkinter

Desarrollar una **aplicación con interfaz gráfica en Python usando Tkinter**, basada en una o más clases previamente definidas. La aplicación deberá interactuar con la lógica de la clase mediante una interfaz intuitiva, permitiendo al usuario realizar operaciones como agregar, modificar o visualizar información de la clase de forma gráfica.

Tenéis libertad para definir la clase que queráis, pero sed originales. Como recomendación, podéis definir la clase y sus métodos en un archivo y el programa que hace la interfaz en otro.

### Requisitos Generales

- **Uso obligatorio de una clase en Python**, con atributos y métodos definidos previamente.
- **Implementación de una interfaz en Tkinter** que permita gestionar y manipular objetos de la clase.
- **Ventanas secundarias (Toplevel)** cuando sea necesario
- **Capturar eventos con bind()**
- **Mensajes emergentes (messagebox)** para notificaciones, advertencias o errores.
- Uso de **diferentes widgets** como:
  - Listbox para mostrar elementos de la clase.
  - Entry para entrada de datos.
  - Radiobutton y Checkbutton para opciones interactivas.
  - Button para ejecutar acciones sobre los objetos.

Se valorará la cantidad de elementos utilizados así como su correcta implementación y funcionalidad. También se valorará lo completa que sea la interfaz en general.

Podéis consultar en internet dudas que tengáis para implementar alguna parte concreta, pero copiar el trabajo directamente de internet o IA supondrá un 0 en el trabajo.