

Aplicaciones Móviles

Parcial 1

Profesor: Sergio Medina

Comisión: ACN4AV

Alumno: Gonzalo Lieutier

Pantalla IMC



La pantalla inicia en estado neutral.

Se prioriza la simplicidad: dos inputs, un botón y un área de resultado arriba.

Hasta que el usuario calcule, el bloque de resultado permanece neutro y sin texto para evitar confusiones.

Pantalla IMC - Bajo peso



Umbral usado para el calculo $IMC < 18.5$ = Bajo peso.

El número grande facilita lectura rápida; el texto de categoría evita interpretar mal el valor.

Se utiliza el azul para comunicar una alerta informativa sin connotación de "peligro"

Tip dinámico agregado desde Java: "Sugerencia: aumentá la ingesta calórica y consultá con un profesional."

Pantalla IMC - Peso normal



Umbral utilizado para el calculo imc: $18.5 \leq \text{IMC} < 25 =$ Peso normal.

El color verde comunica que el IMC está bien.

Tip: “¡Bien! Mantene 2-3 entrenamientos por semana y alimentación equilibrada.”



Pantalla IMC - Sobrepeso

Umbrales utilizado para el calculo imc: $25 \leq \text{IMC} < 30 =$ Sobrepeso; $\text{IMC} \geq 30 =$ Obesidad.

El naranja en Sobrepeso comunicaria un nivel intermedio de severidad entre verde y rojo.

Tip: "Suma caminatas diarias y controla porciones."



Pantalla IMC - Obesidad

Umbrales utilizado para el calculo $IMC \geq 30$ = Obesidad.

El color rojo comunica atención, peligro o urgencia.

Tip: "Consulta con un profesional y progresa con baja intensidad."