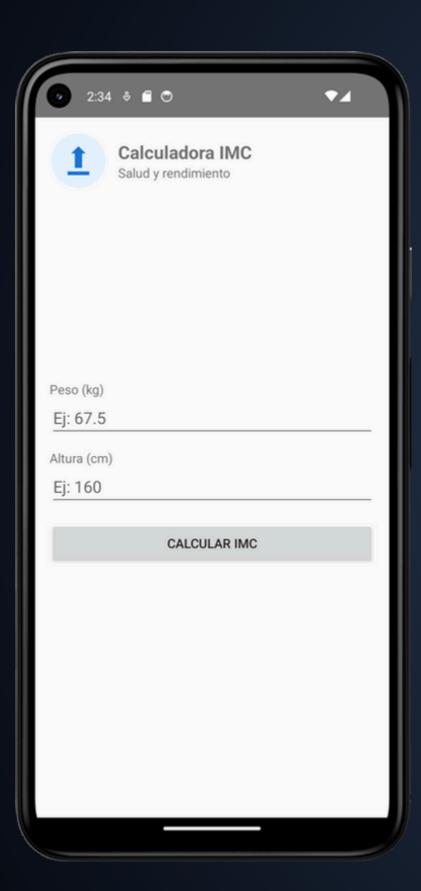
# Aplicaciones Móviles

Parcial 1

Profesor: Sergio Medina

Comisión: ACN4AV

Alumno: Gonzalo Lieutier



#### Pantalla IMC

La pantalla inicia en estado neutral.

Se prioriza la simplicidad: dos inputs, un botón y un área de resultado arriba.

Hasta que el usuario calcule, el bloque de resultado permanece neutro y sin texto para evitar confusiones.



## Pantalla IMC - Bajo peso

Umbral usado para el calculo IMC < 18.5 = Bajo peso.

El número grande facilita lectura rápida; el texto de categoría evita interpretar mal el valor.

Se utiliza el azul para comunicar una alerta informativa sin connotación de "peligro

Tip dinámico agregado desde Java: "Sugerencia: aumentá la ingesta calórica y consultá con un profesional."



## Pantalla IMC - Peso normal

Umbral utilizado para el calculo imc: 18.5 ≤ IMC < 25 = Peso normal.

El color verde comunica que el IMC está bien.

Tip: "¡Bien! Mantene 2–3 entrenamientos por semana y alimentación equilibrada."



### Pantalla IMC - Sobrepeso

Umbrales utilizado para el calculo imc:  $25 \le IMC < 30 = Sobrepeso; IMC \ge 30 = Obesidad.$ 

El naranja en Sobrepeso comunicaria un nivel intermedio de severidad entre verde y rojo.

Tip: "Suma caminatas diarias y controla porciones."



### Pantalla IMC - Obesidad

Umbrales utilizado para el calculo IMC ≥ 30 = Obesidad.

El color rojo comunica atención, peligro o urgencia.

Tip: "Consulta con un profesional y progresa con baja intensidad."