

# Aplicaciones Móviles

## Parcial 1

**Profesor:** Sergio Medina

**Comisión:** ACN4AV

**Alumno:** Gonzalo Lieutier

# Pantalla IMC



La pantalla inicia en estado neutral.

Se prioriza la simplicidad: dos inputs, un botón y un área de resultado arriba.

Hasta que el usuario calcule, el bloque de resultado permanece neutro y sin texto para evitar confusiones.



# Pantalla IMC - Bajo peso

Umbral usado para el calculo  $IMC < 18.5$  = Bajo peso.  
El color rojo comunica atención.

El número grande facilita lectura rápida; el texto de categoría evita interpretar mal el valor.

Tip dinámico agregado desde Java: "Sugerencia: aumentá la ingesta calórica y consultá con un profesional."

# Pantalla IMC - Peso normal



Umbral utilizado para el calculo imc:  $18.5 \leq \text{IMC} < 25 =$  Peso normal.

El color verde comunica que el IMC está bien.

Tip: “¡Bien! Mantene 2-3 entrenamientos por semana y alimentación equilibrada.”





# Pantalla IMC - Sobrepeso

Umbrales utilizado para el calculo imc:  $25 \leq \text{IMC} < 30 =$  Sobrepeso;  $\text{IMC} \geq 30 =$  Obesidad.

Se reutiliza el rojo para cualquier estado fuera de rango saludable.

Tip: "Suma caminatas diarias y controla porciones."



# Pantalla IMC - Obesidad

Umbrales utilizado para el calculo  $IMC \geq 30$  = Obesidad.

Se reutiliza el rojo para cualquier estado fuera de rango saludable.

Tip: "Consulta con un profesional y progresa con baja intensidad."