

# Aplicaciones Móviles

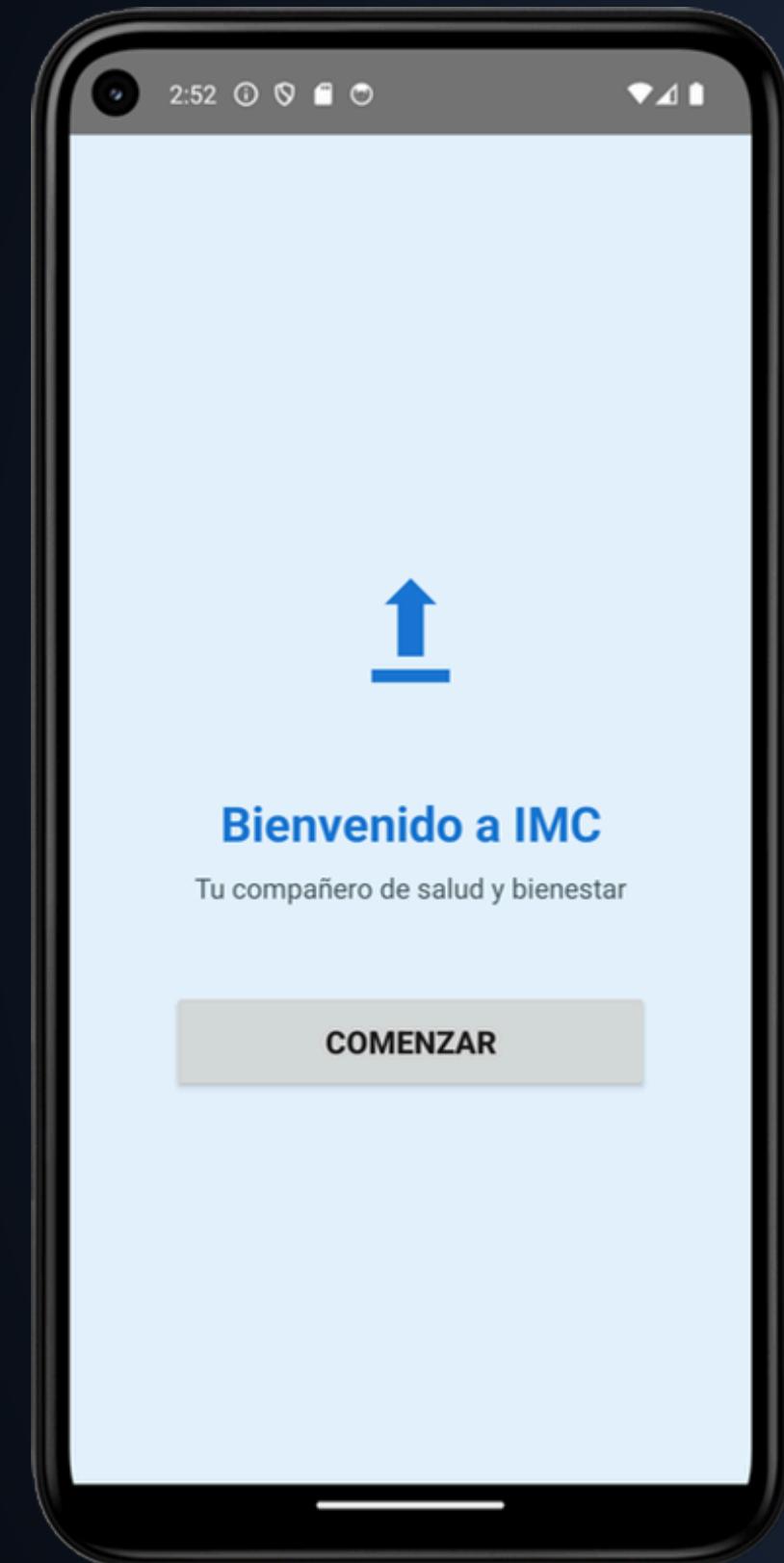
Parcial 1

**Profesor:** Sergio Medina

**Comisión:** ACN4AV

**Alumno:** Gonzalo Lieutier





# Pantalla de Inicio

Pantalla inicial de bienvenida que se muestra al abrir la aplicación. Presenta el logo y el nombre de la app, con navegación por un botón hacia la pantalla principal.

# Pantalla IMC



La pantalla inicia en estado neutral.  
Se prioriza la simplicidad: dos inputs, un botón y un área de resultado arriba.  
Hasta que el usuario calcule, el bloque de resultado permanece neutro y sin texto para evitar confusiones.

# Pantalla IMC - Bajo peso



Umbral usado para el calculo IMC  $< 18.5$  = Bajo peso.

El número grande facilita lectura rápida; el texto de categoría evita interpretar mal el valor.

Se utiliza el azul para comunicar una alerta informativa sin connotación de “peligro”

Tip dinámico agregado desde Java: “Sugerencia: aumentá la ingesta calórica y consultá con un profesional.”

# Pantalla IMC - Peso normal



Umbral utilizado para el calculo imc:  $18.5 \leq \text{IMC} < 25 =$   
Peso normal.

El color verde comunica que el IMC está bien.

Tip: “¡Bien! Mantene 2-3 entrenamientos por semana y alimentación equilibrada.”

# Pantalla IMC - Sobre peso



Umbral utilizado para el cálculo IMC:  $25 \leq \text{IMC} < 30 = \text{Sobre peso}$ ;  $\text{IMC} \geq 30 = \text{Obesidad}$ .

El naranja en Sobre peso comunicaría un nivel intermedio de severidad entre verde y rojo.

Tip: “Suma caminatas diarias y controla porciones.”



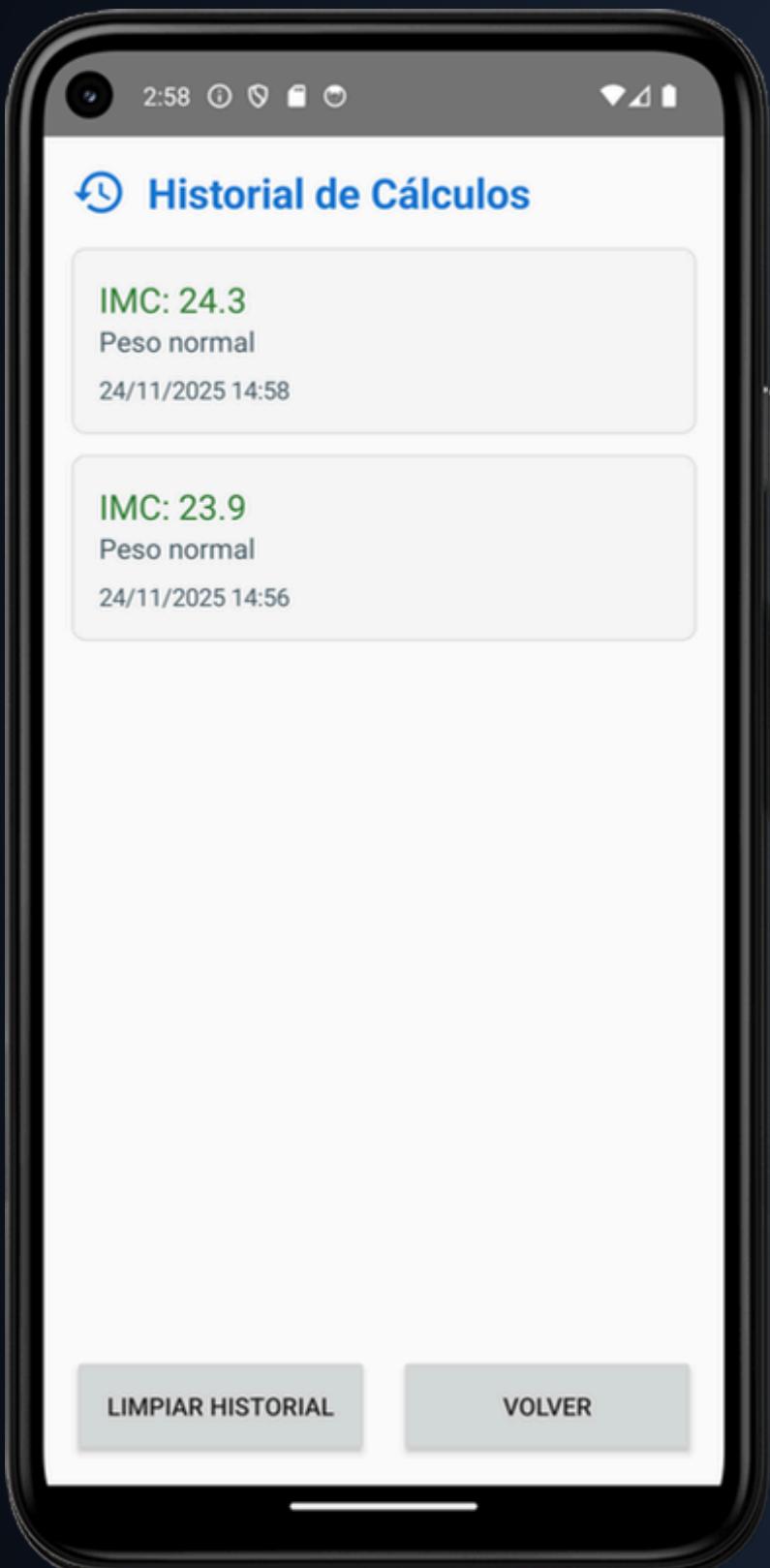
# Pantalla IMC - Obesidad

Umbral utilizado para el cálculo  $IMC \geq 30 =$  Obesidad.

El color rojo comunica atención, peligro o urgencia.

Tip: “Consulta con un profesional y progresá con baja intensidad.”

# Pantalla de Historial



Muestra el registro completo de todos los cálculos de IMC realizados previamente. Características:

- Lista scrolleable con todos los cálculos guardados
- Cada entrada muestra: fecha, peso, altura, IMC calculado y clasificación
- Ordenados cronológicamente (más recientes primero)
- Persistencia de datos.
- Botón para regresar a la pantalla principal