

REPORTE DE PRÁCTICAS

CARRERA:

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

ASIGNATURA:

PROCESO PERSONAL DE DESARROLLO DE SOFTWARE (PSP)

NOMBRE DE LA PRÁCTICA:

APLICACIÓN DEL PROCESO PSP1

NÚMERO DE LA PRÁCTICA:

03

INTEGRANTES DEL EQUIPO:

GONZALO MARTÍNEZ SILVERIO

DOCENTE:

DRA TANIA TURRUBIATES LOPEZ

SEMESTRE

7

GRUPO:

1A

REPORTE DE PRÁCTICAS

INTRODUCCIÓN:

PSP1 es un enfoque estructurado para el desarrollo de software que se centra en la precisión de las estimaciones de tamaño y en la mejora continua de los procesos de desarrollo. Ayuda a los ingenieros de software a planificar y gestionar proyectos de manera más efectiva, lo que a su vez conduce a una mayor calidad y productividad en la industria del desarrollo de software.

OBJETIVO:

El objetivo principal de PSP1 es establecer un procedimiento ordenado y repetible para desarrollar estimaciones precisas del tamaño del software. Esto es esencial para una gestión efectiva del desarrollo de software y para mejorar la calidad y la productividad en la ingeniería del software.

COMPETENCIA A DESARROLLAR:

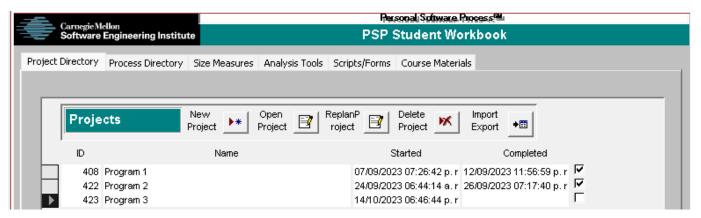
Que el alumno conozca su ritmo de trabajo y pueda hacer una evaluación del tiempo que tarda y con respecto a ello conozca su ritmo de trabajo en cada etapa.

MATERIAL Y EQUIPO (REQUERIMIENTOS):

,
 Laptop personal.
Microsoft Office Word.
• JDK 8u202.
• IDE NetBeans 8.2.
 Material de prácticas de PSP.

DESARROLLO:

Primero registramos el inicio de la etapa de planeación en la herramienta **PSP Student Workbook.mde:**



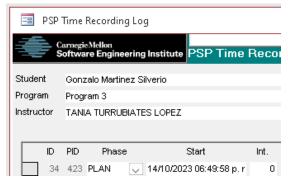
A PAIN

INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE ALAMO TEMAPACHE

REPORTE DE PRÁCTICAS

ETAPA DE PLANEACION:

Al igual que en el paso anterior se debe registrar en el time log el inicio de la etapa de planeación:



1.-Requerimientos del programa:

Escribir un programa para calcular los parámetros de regresión lineal β_0 y β_1 y los coeficientes de correlación γ_1 y γ_2 para un conjunto de n pares de datos.

- Dada una estimación, X_k calcula una predicción mejorada, y_k donde y_k = β_0 + β_1 1X k
- Mejorar la lista enlazada desarrollada en el programa 1 para almacenar los n conjuntos de datos, donde cada registro contiene dos números reales
- La Tabla 1 contiene datos históricos estimados y reales para 10 programas. Para el programa 11, el desarrollador ha estimado un tamaño de proxy de 386 LOC.

Pruebe minuciosamente el programa. Como mínimo, ejecute los siguientes cuatro casos de prueba.

- Prueba 1: Calcule los parámetros de regresión y los coeficientes de correlación entre el tamaño aproximado estimado y el tamaño real agregado y modificado en la Tabla 1.
 Calcule el tamaño agregado y modificado del plan dado un tamaño de proxy estimado de X k=386.
- Prueba 2: Calcule los parámetros de regresión y los coeficientes de correlación entre el tamaño del proxy estimado y el tiempo de desarrollo real en la Tabla 1. Calcule el tiempo estimado dado un tamaño de proxy estimado de X_k=386.
- Prueba 3: Calcule los parámetros de regresión y los coeficientes de correlación entre el tamaño agregado y modificado del plan y el tamaño agregado y modificado real en

REPORTE DE PRÁCTICAS

Tabla 1. Calcule el tamaño agregado y modificado del plan dado un tamaño de proxy estimado de X_k=386.

• Prueba 4: Calcule los parámetros de regresión y los coeficientes de correlación entre el tamaño agregado y modificado del plan y el tiempo de desarrollo real en la Tabla Calcule el tiempo estimado dado un tamaño de proxy estimado de X k=386.

Número d	e Tamaño	Tamaño	Tamaño	Horas de
programa	aproximado	agregado y	agregado y	desarrollo real
	estimado	modificado del	modificado real	
		plan		
1	130	163	186	15.0
2	650	765	699	69.9
3	99	141	132	6.5
4	150	166	272	22.4
5	128	137	291	28.4
6	302	355	331	65.9
7	95	136	199	19.4
8	945	1206	1890	198.7
9	368	433	788	38.8
10	961	1130	160138.2	138.2

Tabla 1

Los resultados esperados se proporcionan en la Tabla 2.

Pruebas	β_0	β_1	r_x,y	r^2	y_k
1	-22.55	1.7279	0.9545	0.9111	644.429
2	-4.039	0.1681	0.9333	.8711	60.858
3	-23.92	1.43097	.9631	.9276	528.4294
4	-4.604	0.140164	.9480	.8988	49.4994

La regresión lineal es una forma de ajustar de manera óptima una línea a un conjunto de datos. La línea de regresión lineal es la línea donde se minimiza la distancia desde todos los puntos a esa línea. La ecuación de una recta se puede escribir como $y=\beta_0+\beta_1$

En la Figura 1, la línea de regresión de mejor ajuste tiene parámetros de

 $\beta_0 = -4,0389 \text{ y } \beta_1 = 0,1681$

REPORTE DE PRÁCTICAS

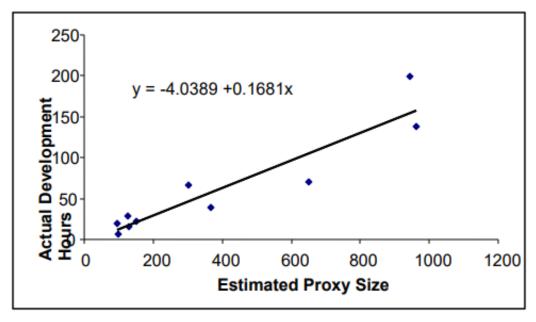
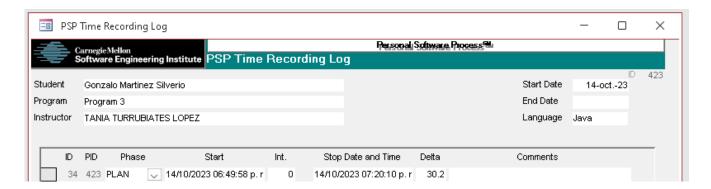


Figura 1

2.- Estimación de tiempo:

El tiempo estimado para este proyecto en todas sus etapas puesto que los requerimientos son bastante específicos y su estructura poco compleja será de 2 horas y 50 minutos.

3.-Registramos la conclusión de la etapa de planeación registrándolo en el Time Log:



ETAPA DE DISEÑO:

1.-Se registra el inicio de la etapa de diseño en el Time Log:



REPORTE DE PRÁCTICAS



2.-El diseño que se presentará será el siguiente:

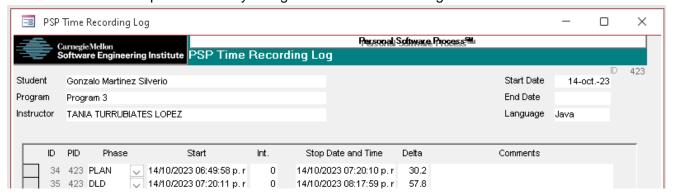
El programa constara de una clase la cual implementara la regresión lineal para analizar la relación entre datos de "EstimatedProxySize" y "ActualAddedandModifiedSize." Calculará coeficientes de regresión, correlación y predicciones para múltiples conjuntos de datos. Los resultados se imprimirán en la consola.

Las clases quedarían estructuradas de la siguiente manera:

```
LinearRegression

| - obtenerDatos(tipo: String, scanner: Scanner): ArrayList<Double>
| - calcularYk(xEstimado: ArrayList<Double>, yReal: ArrayList<Double>, xk: ArrayList<Double>, conjunto: int): double[]
| - calcularCoeficienteCorrelacion(x: ArrayList<Double>, y: ArrayList<Double>): double
| - calcularMedia(lista: ArrayList<Double>): double
| - calcularBeta0(x: ArrayList<Double>, y: ArrayList<Double>): double
| - calcularBeta1(x: ArrayList<Double>, y: ArrayList<Double>): double
| - calcularR2(x: ArrayList<Double>, y: ArrayList<Double>): double
| - predecirY(beta0: double, beta1: double, xk: double): double
| + main(args: String[]): void
```

3.-Finalizamos la etapa de Diseño y la registramos en el Time Log:



ETAPA DE CODIFICACION:

Registramos el inicio de la etapa de codificación en nuestro Time Log:



REPORTE DE PRÁCTICAS

PSP Time Recording Log							
Carnegie Mellon Software Engineering Institute PSP Time							
Student Program	Student Gonzalo Martinez Silverio						
Instructor	nstructor TANIA TURRUBIATES LOPEZ						
ID	PID	Phas	:e	Start			
36	423	PLAN DLD CODE	> > >	14/10/2023 06:49:58 p. r 14/10/2023 07:20:11 p. r 14/10/2023 08:18:00 p. r			

Creamos la clase principal y declaramos las variables que vamos a necesitar como las fórmulas para obtener la regresión lineal. Calculamos los coeficientes de regresión *beta0* y *beta1*, el coeficiente de correlación *rxy*, el coeficiente de determinación *r*^2 y realiza predicciones *yk* para varios conjuntos de datos.

A continuación, se explican las principales funciones:

obtenerDatos(Scanner scanner, String tipo): Esta función recopila datos de entrada del usuario a través de la consola. Toma como argumento un objeto Scanner para la entrada estándar y una cadena tipo que se utiliza para indicar qué tipo de datos se está recopilando. Los datos ingresados por el usuario se almacenan en una lista enlazada (LinkedList) de números de punto flotante.

calcularMedia(LinkedList<Double> lista): Esta función calcula la media aritmética de una lista de números de punto flotante.

calcularCoeficienteCorrelacion(LinkedList<Double> x, LinkedList<Double> y): Calcula el coeficiente de correlación (r) entre dos conjuntos de datos, en este caso, entre "Tamaño de proxy estimado" (x) y "Tamaño real agregado y modificado" (y).

calcularBeta0(LinkedList<Double> x, LinkedList<Double> y) y calcularBeta1(LinkedList<Double> x, LinkedList<Double> y): Estas funciones calculan los coeficientes de la regresión lineal (β 0 y β 1) a partir de los datos de entrada.

calcularR2(LinkedList<Double> x, LinkedList<Double> y): Calcula el coeficiente de determinación (r^2), que indica cuánta variabilidad en la variable dependiente se puede explicar mediante la variable independiente.

predecirY(double beta0, double beta1, double xk): Predice el valor de la variable dependiente (Tamaño real agregado y modificado) (yk) para un valor dado de la variable independiente (Tamaño de proxy estimado) (xk), utilizando los coeficientes calculados.

En el método main, se realiza la ejecución del programa, donde se obtienen datos de entrada para cuatro conjuntos (pruebas 1 a 4) y se calculan los resultados de la regresión lineal, incluyendo los coeficientes $\beta 0$ y $\beta 1$, el coeficiente de correlación rxy, el coeficiente de determinación r^2 y las



REPORTE DE PRÁCTICAS

predicciones yk para cada conjunto.

```
PSP - NetBeans IDE 8.2
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
        <a href="#"><default config></a>
   Start Page × 🚳 RegresionLineal.java ×
    Source History 🔐 🖫 - 🔊 - 💆 🔂 🖓 🖶 🖺 🖺 🖓 😓 🔂 🖭 🖭 🥚 🔲 🎥 🚅
           package PROGRAMA3;
     2
        (
     3 |
      4
8
      5
H Services
      7
     9
        ☐ import java.util.*;
Projects
     10
     11
           public class RegresionLineal {
     12
        ▣
     13
               public static LinkedList (Double) obtenerDatos (Scanner scanner, String tipo)
                   System.out.println("Ingrese los datos de " + tipo + " (separados por espacios):");
     14
                   String[] input = scanner.nextLine().split(" ");
                   LinkedList<Double> datos = new LinkedList<Double>();
                   for (String dato : input) {
     18
                       datos.add(Double.parseDouble(dato));
     19
                   return datos;
               public static void calcularYk(LinkedList<Double> xEstimado,
     24
        ▣
                      LinkedList<Double> yReal, LinkedList<Double> xk, int conjunto) {
                   double beta0 = calcularBeta0(xEstimado, yReal);
                   double beta1 = calcularBeta1(xEstimado, yReal);
     26
                   double rxy = calcularCoeficienteCorrelacion(xEstimado, yReal);
                   double r2 = calcularR2(xEstimado, yReal);
     28
                   double yk = predecirY(beta0, beta1, xk.get(0));
```



REPORTE DE PRÁCTICAS

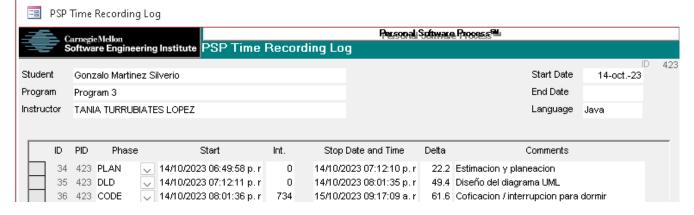
```
🚫 Navig
                 System.out.println("Resultados para el conjunto " + conjunto + ":");
                System.out.println("B 0 = " + beta0);
                System.out.println("B_1 = " + beta1);
8
    34
                System.out.println("r_(x,y) = " + rxy);
H Services
                System.out.println("r^2 = " + r2);
                System.out.println("y_k = " + yk);
Projects
    40
             public static double calcularMedia(LinkedList<Double> lista) {
      ▣
    41
    42
                double suma = 0.0;
                 for (double valor : lista) (
    44
                    suma += valor;
    45
    46
                return suma / lista.size();
    48
             public static double calcularCoeficienteCorrelacion(LinkedList<Double> x, LinkedList<Double> y) (
    49
                double mediaX = calcularMedia(x);
                double mediaY = calcularMedia(y);
                 double numerador = 0.0;
                double denominadorX = 0.0;
  54
                 double denominadorY = 0.0;
  56
                 for (int i = 0; i < x.size(); i++) {</pre>
  57
                     numerador += (x.get(i) - mediaX) * (y.get(i) - mediaY);
  58
                     denominadorX += Math.pow(x.get(i) - mediaX, 2);
  59
                     denominadorY += Math.pow(y.get(i) - mediaY, 2);
  60
  61
                 return numerador / (Math.sqrt(denominadorX) * Math.sqrt(denominadorY));
  62
  63
     口
  64
            public static double calcularBeta0(LinkedList<Double> x, LinkedList<Double> y) {
  65
                 double mediaX = calcularMedia(x);
                 double mediaY = calcularMedia(y);
  66
  67
                 double rxy = calcularCoeficienteCorrelacion(x, y);
  68
                 double beta1 = calcularBeta1(x, y);
  69
                 return mediaY - beta1 * mediaX;
  70
  71
     口
  72
            public static double calcularBeta1(LinkedList<Double> x, LinkedList<Double> y) {
  73
                 double mediaX = calcularMedia(x);
                 double mediaY = calcularMedia(y);
  74
  75
                 double numerador = 0.0;
  76
                 double denominador = 0.0;
  78
                 for (int i = 0; i < x.size(); i++) {</pre>
  79
                     80
                     denominador += Math.pow(x.get(i) - mediaX, 2);
```



REPORTE DE PRÁCTICAS

```
return numerador / denominador;
 83
     口
                double rxy = calcularCoeficienteCorrelacion(x, y);
 89
     口
            public static double predecirY(double beta0, double beta1, double xk) {
 aз
     94
                   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
(S)
     96
8
     98
                   System.out.println(" * INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE ALAMO TEMAPACHE\n"+" * @AUTOR: Gonzalo
쏆 Services
                   System.out.println("Conjunto 1:");
     99
    100
                   LinkedList (Double > xEstimado = obtenerDatos (scanner, "Tamaño de proxy estimado");
                   LinkedList<Double> yReal = obtenerDatos(scanner, "Tamaño real agregado y modificado");
    101
                   LinkedList<Double> xk = obtenerDatos(scanner, "Proxy (Para las cuatro pruebas)\n");
    103
                   calcularYk(xEstimado, yReal, xk, 1);
    104
    105
    106
                   System.out.println("\nConjunto 2:");
                   LinkedList<Double> xEstimado2 = obtenerDatos(scanner, "Tamaño de proxy estimado");
                   LinkedList<Double> yReal2 = obtenerDatos(scanner, "Tamaño real agregado y modificado");
    108
    109
                   calcularYk(xEstimado2, yReal2, xk, 2);
    110
                   System.out.println("\nConjunto 3:\n");
                   LinkedList<Double> xEstimado3 = obtenerDatos(scanner, "Tamaño de proxy estimado");
    114
                   LinkedList<Double> yReal3 = obtenerDatos(scanner, "Tamaño real agregado y modificado");
                   calcularYK(xEstimado3, yReal3, xk, 3);
    116
                   System.out.println("\nConjunto 4;\n");
    119
                   LinkedList < Double > xEstimado4 = obtenerDatos (scanner, "Tamaño de proxy estimado");
    120
                   LinkedList Double > yReal4 = obtenerDatos (scanner, "Tamaño real agregado y modificado");
    121
                   calcularYk(xEstimado4, yReal4, xk, 4);
```

Marcarmos como finalizada la etapa de codificación en el Time Log:



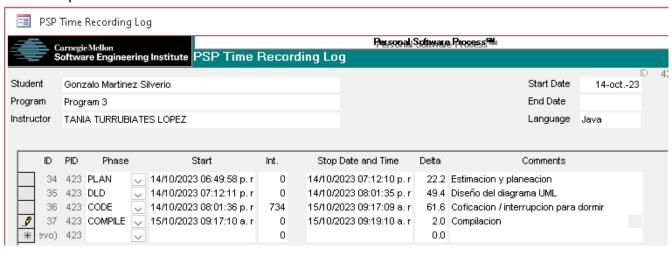


REPORTE DE PRÁCTICAS

ETAPA DE COMPILACION:

BUILD SUCCESSFUL total time: 2

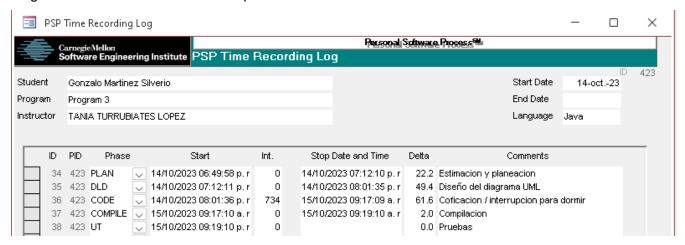
Se compila:



Antes de finalizar esta etapa, se optó por llevar a cabo una compilación y realizar una prueba con la introducción de datos de la Tabla 1. Como no se identificó ningún error durante esta fase entonces procederé a la siguiente etapa.

ETAPA DE TESTEO:

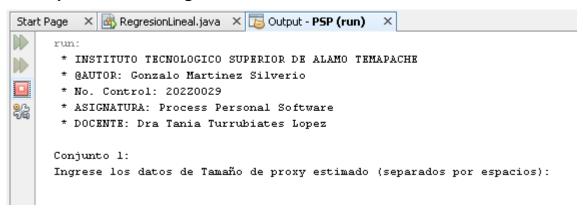
Registramos el inicio de nuestra etapa de Testeo:



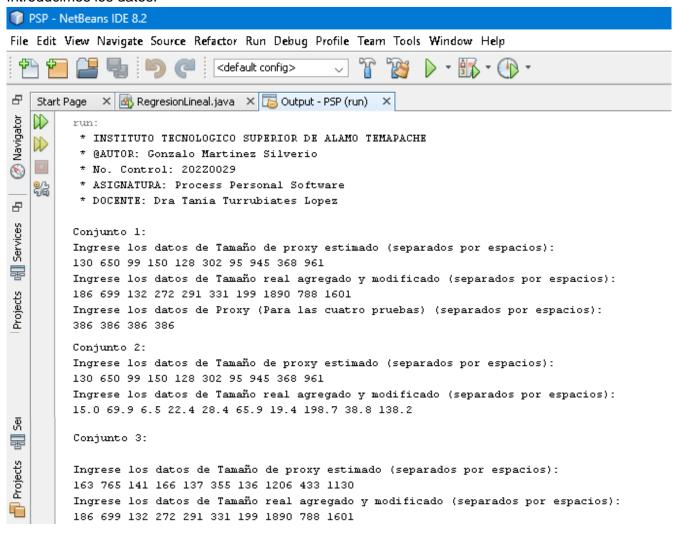


REPORTE DE PRÁCTICAS

Ahora procedemos a ingresar los datos de la Tabla 1:



Introducimos los datos:





REPORTE DE PRÁCTICAS

```
Conjunto 4;

Ingrese los datos de Tamaño de proxy estimado (separados por espacios):
163 765 141 166 137 355 136 1206 433 1130

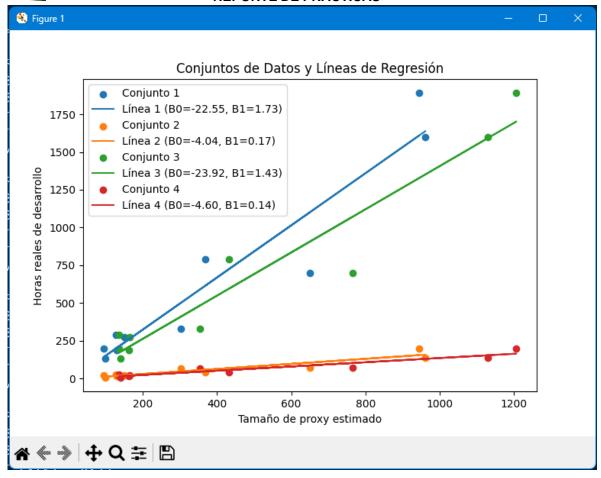
Ingrese los datos de Tamaño real agregado y modificado (separados por espacios):
15.0 69.9 6.5 22.4 28.4 65.9 19.4 198.7 38.8 138.2
```

Resultados:

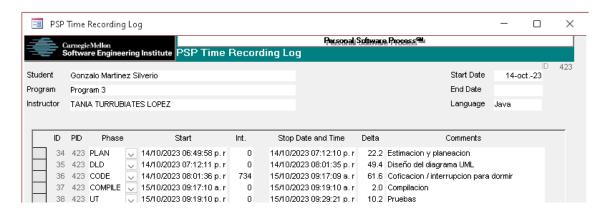


```
Resultados para el conjunto 1:
B_0 = -22.552532752034267
B 1 = 1.727932426206986
r_{x,y} = 0.9544965741046827
r^2 = 0.911063709977576
y_k = 644.4293837638623
Resultados para el conjunto 2:
B \ 0 = -4.038881574687579
B_1 = 0.168126649881629
r_(x,y) = 0.9333068981405511
r^2 = 0.871061766116737
y_k = 60.858005279621224
Resultados para el conjunto 3:
B \ 0 = -23.92388825291539
B 1 = 1.430966943551199
r_{x,y} = 0.9631140931490526
r^2 = 0.927588756422322
y k = 528.4293519578474
Resultados para el conjunto 4:
B 0 = -4.603745423308979
B 1 = 0.14016352638883633
r_(x,y) = 0.9480329874300507
r^2 = 0.8987665452555467
y k = 49.499375762781845
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 37 seconds)
```

REPORTE DE PRÁCTICAS



Los resultados fueron verificados y en efecto son correctos y los mismo por lo tantomarcamos como finalizada la etapa de pruebas:

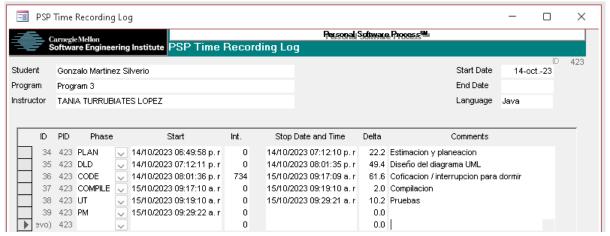




REPORTE DE PRÁCTICAS

ETAPA POSMORTEM:

Registramos el inicio de la etapa:



En esta fase final, se lleva a cabo un análisis exhaustivo de nuestro proceso de desarrollo, centrándonos en cada etapa, para evaluar nuestro desempeño y los resultados obtenidos:

ETAPA DE PLANEACION:

Comenzamos con un análisis exhaustivo de la descripción del problema, lo que nos permitió comprender a fondo lo que se nos requería y los requisitos clave para nuestro programa. Basándonos en esta comprensión, desarrollamos una estimación del tiempo necesario para completar el proyecto. Además, se hizo necesario establecer una estructura organizativa sólida para llevar a cabo un análisis de regresión lineal de manera más efectiva. Durante esta etapa, notamos que los programadores tienden a experimentar ansiedad y distracciones con facilidad. Por lo tanto, se recomienda trabajar en un entorno tranquilo y sin interrupciones, lo que contribuirá a mejorar la eficiencia y la concentración en el trabajo.

ETAPA DE DISEÑO:

En esta etapa en base a lo comprendido anteriormente se procedió a elaborar el diseño en base al código realizado en la etapa anterior, para lo cual se tuvo que modificar el código de prueba para poderlo implementar en nuestro nuevo diseño.

ETAPA DE CODIFICACION:

En la fase de codificación, se procedió a implementar el arreglo de datos que habíamos diseñado previamente. A pesar de no contar con un diseño detallado por parte del programador, la codificación transcurrió sin contratiempos. El proceso se desarrolló de manera fluida, y no se presentaron problemas significativos ni necesidad de correcciones adicionales. Esto refleja una planificación efectiva y una ejecución exitosa de la etapa de codificación.

ETAPA DE COMPILACION:

En la fase de compilación, el código se procesó sin inconvenientes. El compilador no generó errores ni advertencias significativas. El proceso de verificación de sintaxis se completó con éxito, lo que confirmó la corrección y coherencia del código fuente. Esto allanó el camino para avanzar hacia la siguiente etapa del desarrollo del software con confianza en la integridad del programa.

REPORTE DE PRÁCTICAS

ETAPA DE PRUEBAS:

En la etapa de pruebas, llevamos a cabo una serie de evaluaciones exhaustivas en nuestro programa. Estas pruebas se realizaron meticulosamente para garantizar su robustez y confiabilidad. A medida que ejecutamos las pruebas, observamos que el programa se comportaba de acuerdo con nuestras expectativas y cumplía con los requisitos establecidos previamente. No se identificaron fallos ni problemas significativos durante las pruebas, lo que indica que el software estaba listo para su implementación y uso. Las pruebas exitosas validaron la calidad y el rendimiento del programa, brindando la tranquilidad de que estaba preparado para su despliegue.

EVALUACION DE RESULTADOS:

METAS ESTABLECIDAS:

En la etapa de planeación se establecieron las metas principales en base a los requerimientos, las principales son:

- 1. El tiempo estimado para la elaboración de este proyecto fue de 2hr 50 min.
- 2. El programa debía recibir los datos por teclado.
- 3. El programa debía implementar listas enlazadas para almacenar y manejar los datos.
- 4. El programa obtenga y muestre los resultados correctos.

METAS NO CUMPLIDAS:

Una de las metas que nos habíamos fijado no se cumplió completamente en lo que respecta al tiempo. Inicialmente, teníamos planeado que la elaboración del proyecto nos llevaría aproximadamente 2 horas y 50 minutos. La verdad es que traté de trabajar de manera eficiente y dar lo mejor de mí, pero en el proceso surgieron algunas dificultades que no habíamos anticipado. Estas situaciones inesperadas hicieron que el proyecto se extendiera más allá del tiempo estimado. A pesar de ese retraso en el tiempo de desarrollo, me alegra decir que logramos mantener la calidad y la funcionalidad del proyecto tal como se había planeado. Todo está funcionando como debería. Esta experiencia nos servirá de lección para futuros proyectos, ya que nos ayudará a ajustar mejor nuestras estimaciones de tiempo y mejorar la gestión del tiempo en proyectos similares.

METAS CUMPLIDAS:

- El código resultante funciona de acuerdo con los requisitos y expectativas establecidos.
- No se identificaron errores críticos ni problemas de rendimiento.
- Los cálculos de regresión lineal se realizan con precisión, y se logra el propósito previsto del programa.

En general, el proyecto se completó con éxito y todas las metas y objetivos se alcanzaron de manera satisfactoria.



REPORTE DE PRÁCTICAS

RESULTADOS:

TABLA REGISTROS DE TIEMPO:

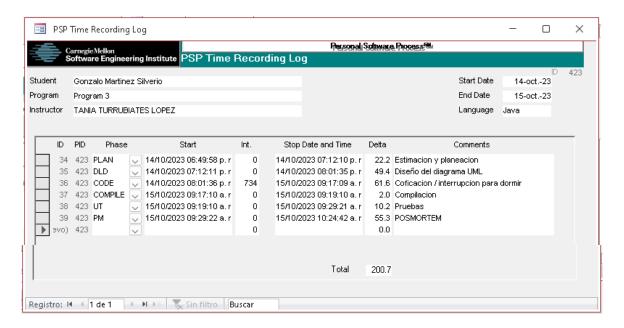


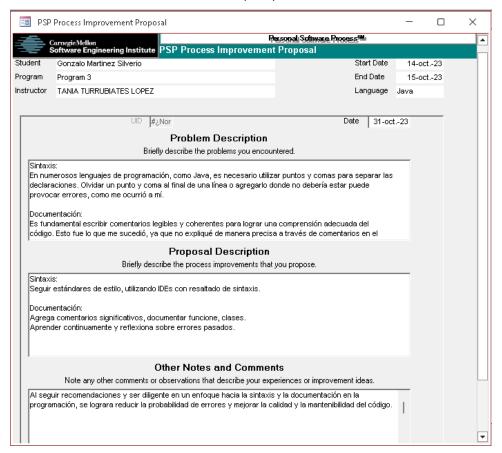
TABLA DE REGISTRO DE DEFECTOS:



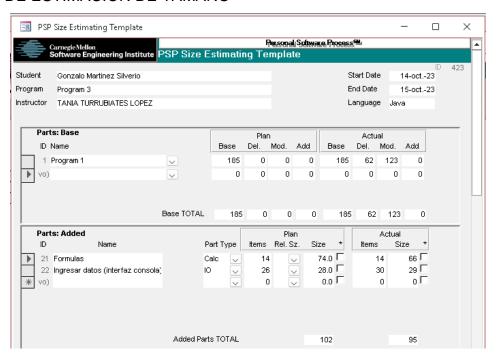


REPORTE DE PRÁCTICAS

PROPUESTA DE MEJORA DE PROCESOS (PIP)

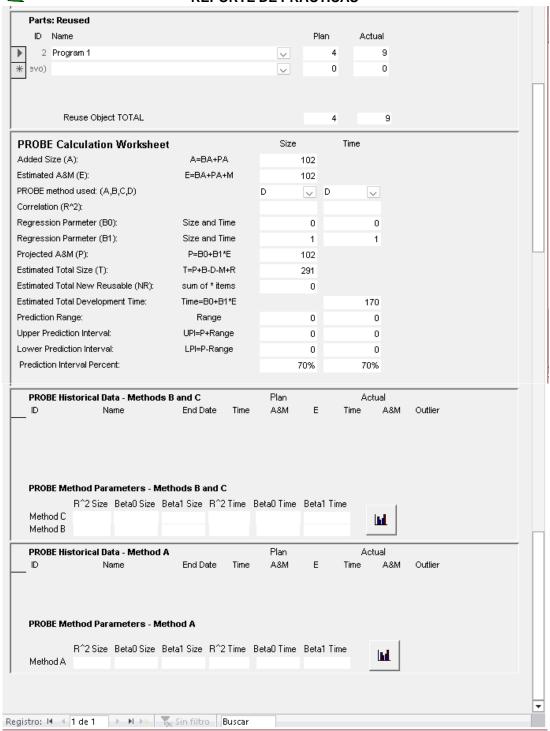


PLANTILLA DE ESTIMACIÓN DE TAMAÑO





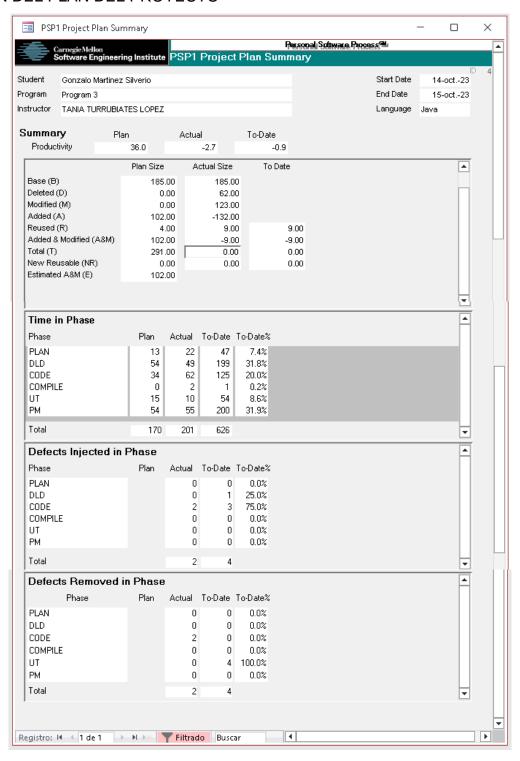
REPORTE DE PRÁCTICAS





REPORTE DE PRÁCTICAS

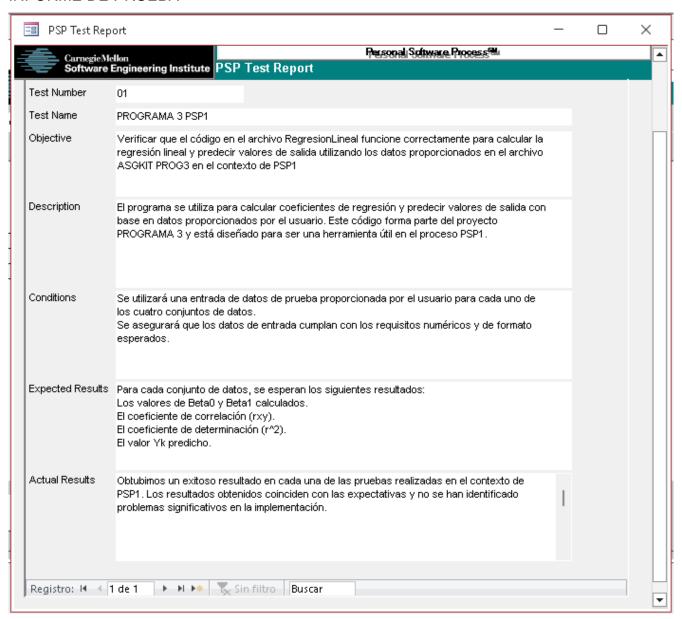
RESUMEN DEL PLAN DEL PROYECTO





REPORTE DE PRÁCTICAS

INFORME DE PRUEBA



REPORTE DE PRÁCTICAS

CONCLUSION:

Las etapas de planeación, diseño, codificación, compilación y pruebas se llevaron a cabo de manera eficiente y exitosa en el proyecto. A pesar de enfrentar un retraso en el tiempo estimado para la elaboración, se lograron las metas principales del proyecto. La calidad y la funcionalidad del software se mantuvieron, lo que demuestra una planificación efectiva y una ejecución exitosa. Además, se identificaron áreas de mejora para futuros proyectos, como la gestión del tiempo y las estimaciones de desarrollo.

En este contexto de PSP1, el código ha demostrado ser una herramienta efectiva para realizar cálculos de regresión lineal. Además, el proceso PSP1 ha permitido al programador llevar un seguimiento disciplinado de su trabajo, mejorar su productividad y aplicar buenas prácticas en el desarrollo de software. El éxito de esta prueba valida la utilidad del proceso PSP1 como un enfoque efectivo para la mejora personal del programador y la entrega de código de alta calidad. El código se encuentra en conformidad con estos estándares y está listo para ser utilizado en proyectos futuros. Con lo anterior puedo decir que es importante continuar aplicando los principios del PSP para mantener y mejorar la calidad de trabajo a lo largo de la carrera profesional.

OBSERVACONES PROPIAS PARA MEJORAR:

- 1. Mejorar la concentración.
- 2. Mejorar el tiempo de resolución de un problema.
- 3. Mejorar los tiempos en cada etapa para ser más eficiente.
- 4. Evitar interrupciones.

BIBLIOGRAFIA:

Watts S. Humphrey (2005). PSP A Self-Improvement Process for Software Engineers. Addison-Wesley Professional.

PSP Academic Material (2016). Acceso el 20 de Agosto de 2016 desde Team Software Process. Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University. Sitio Web: http://www.sei.cmu.edu/tsp/tools/academic/index.cfm