

FormulaFantasy

10/11/2023

Gonzalo Martinez Haro y Sergio López de Coca Pavón

1. Guia de estilos.

- Descripción del sitio: La web que voy a desarrollar va a consistir en un juego basado en la fórmula 1, donde tendremos que fichar 2 pilotos, uno titular y otro suplente , en el juego se simularan carreras contra otros usuarios que tendrán otros pilotos , la puntuación se basará en los resultados de las carreras, contra mejor quede nuestros pilotos más puntos conseguirán para la clasificación final , los pilotos pueden participar en distintos circuitos, al final de la temporada los que queden más altos en las clasificaciones obtendrán mayores recompensas para fichar mejores pilotos para la siguiente temporada
- Voz/Tono: Tendrá tonos oscuros alternando algunos colores brillantes queriendo dar una imagen sería pero a la vez divertida para no olvidar que es un juego, siempre manteniendo una estética que sea similar o lo mas fiel posible a la fórmula 1
- Paleta de colores: Los colores que van a ser utilizados para la web serán el negro rojo y un amarillo anaranjado uso el negro como principal basándome en el asfalto el humo las gomas de las ruedas porque considero que el negro es un color bastante cercano al concepto, a parte usó el color rojo basándome en el logotipo de la fórmula 1 y la marca en general , el amarillo lo uso en base a que es un color que se asocia a la

victoria y a lo que se aspira en una carrera que es conseguir el primer puesto o la medalla de oro



Rojo - RGB : ASCII #E10600

Amarillo : ASCII #daa520

Negro : AASCII #000000

- Fuentes: Las fuentes que he utilizado para la página web han sido 'Open Sans', sans-serif, ya que creo que son fuentes formales y con las que la gente está familiarizada.
- Iconografía: En este apartado utilizaré el icono de la fórmula 1 porque es algo más familiar a los usuarios que puedan entrar a la aplicación
- Imágenes: Utilizare una serie de imágenes de los circuitos en los cuales se corren las carreras, a parte también usaré las fotos de los jugadores para que en el apartado de los pilotos sea más amigable para el usuario la selección y identificación de los pilotos y como último de fondo de aplicación usaré la foto de un coche de fórmula 1

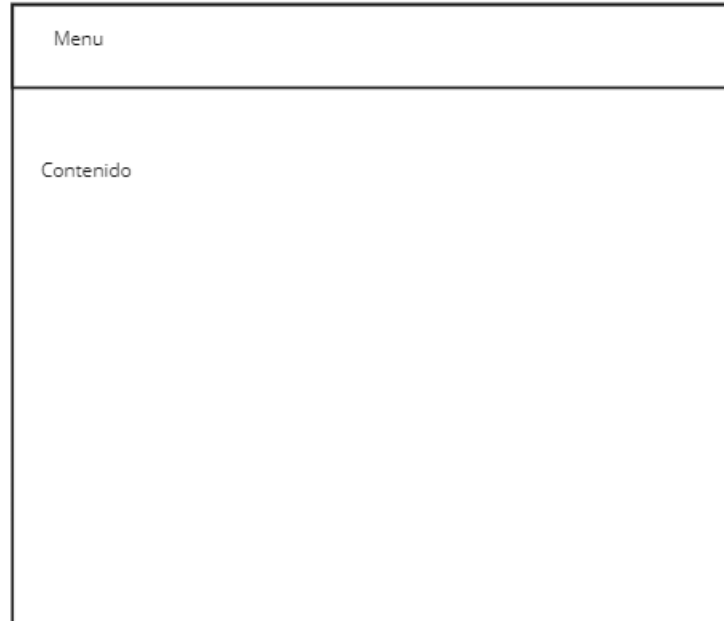
- Elementos interactivos: Tendrá varios botones para distintas funciones como puede ser la movilidad por la aplicación o la selección de titular/suplente que actualizarán la página de forma dinámica

2. Mapa de estilos



3. Sketch

Fondo



Fondo

