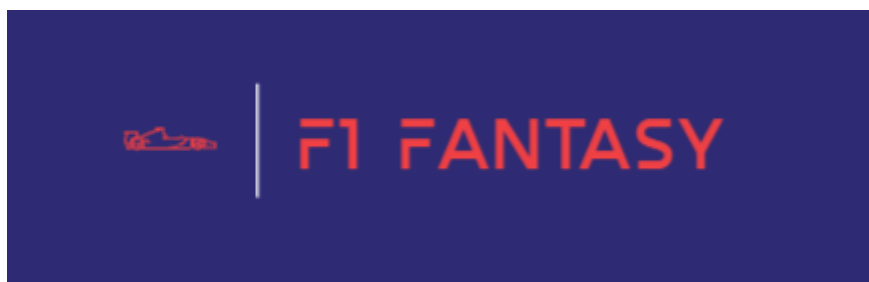


DESAFIO 1. F1 FANTASY



CIFP VIRGEN DE GRACIA

Curso 2023-2024

Introducción

Realizar una aplicación web llamada F1 Fantasy. Esta tarea se realiza por parejas de dos componentes, en casos excepcionales de tres personas mediante autorización previa de los profesores.

Resumen aplicación

Es un juego web en el que el objetivo es fichar a pilotos de F1 que se encuentran en parrilla actualmente en el que un jugador puede tener un piloto titular y un piloto suplente. Cada jornada (carrera de F1) el usuario puntuará según la clasificación del piloto. Solo puntúan los pilotos titulares en ese preciso instante del lanzamiento de carrera

Requisitos funcionales de la aplicación:

1) RF001. Pantalla Inicial:

Es de inicio de sesión en que se contará de los siguientes elementos

- Campo correo y contraseña
- Botón Iniciar Sesión y Registrarse

2) RF002. Pantalla de registro

- Campo nombre, apellidos, correo, contraseña y verificación de contraseña
- Un botón de Registrarse. Si las validaciones son correctas te llevará a la pantalla de inicio de sesión.

3) RF003. Pantalla de Inicio

- Constará de un menú con los siguientes elementos: Clasificación, Tus Pilotos, Pilotos, Perfil y Administración.
- En el contenido de la pantalla se mostrará una sección de noticias donde se muestra el nombre de la siguiente carrera por disputarse, con el lugar donde se disputa el gran premio y una breve descripción de la carrera.

4) RF004. Pantalla tus pilotos

- Se mostrarán tus dos pilotos con tu foto correspondiente proporcionada, en la parte inferior se mostrará el rol que tienen titular y el piloto suplente.

- En la parte inferior se debe mostrar un desplegable con el nombre de los dos pilotos y un botón de asignar titular.

5) RF005. Clasificación

- Se mostrarán los dos bot creados y tu jugador, con su Nick y su puntuación total.
- Se mostrarán ordenados de mayor a menor puntuación.

6) RF006. Perfil

- Tiene que tener los mismos elementos que la pantalla de registro con los datos cargados del usuario
- Debajo un apartado para modificar la contraseña del usuario.

7) RF007. Administración

- Constará de un botón “Lanzar Carrera” que lanzará la siguiente jornada.

Requisitos técnicos

RT001. Pantalla de Inicio de sesión

- Se comprobará que el correo está bien formado
 - Nombre de usuario tiene que estar formado por los caracteres A-Z a z 0-9 y _ como único carácter especial y una longitud entre 2 y 15 caracteres.
 - La parte del dominio tiene que contener un punto entre los últimos 3 y 4 caracteres.
 - Realizar todas las validaciones con expresiones regulares.
- En la pantalla de registro se deben cumplir las siguientes validaciones:
 - Campo nombre: entre 2 y 20 caracteres
 - Campo apellidos: entre 2 y 30 caracteres
 - Campo correo: deben cumplir las mismas validaciones que en la pantalla de inicio de sesión.
 - Campo Nick: debe tener entre 4 y 10 caracteres y no puede contener caracteres especiales salvo _.
 - Campo contraseña. Tiene que cumplir mínimo de 6 a 12 caracteres y puede contener los siguientes caracteres especiales *#\$. Tiene que tener una validación que se realiza carácter a carácter, en el momento que se introduzca uno se tiene que mostrar un mensaje en rojo en la parte inferior de que no cumple los requisitos, en el momento en el que alcance la longitud requerida se debe mostrar un mensaje en verde de que es válida
 - Confirmación contraseña, para pasar la validación debe ser igual que el campo contraseña

- Botón Registrarse: Debe comprobar todas las validaciones anteriores en forma de mensaje con cada uno de los campos que fallen en el registro o en caso de éxito debe llevarte a la ventana de inicio de sesión.
- Todas las validaciones deben realizarse mediante el uso de expresiones regulares.

RT002. Pantalla de inicio:

- En primer lugar, si es la primera vez que se inicia sesión debe iniciarse una carga de todos los objetos necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación.
 - i. Se deben cargar los grandes premios con todas las puntuaciones de todas las carreras.
 - ii. Se deben generar los dos usuarios bot con sus pilotos suplentes y titulares respectivamente
 - iii. Se debe asignar un piloto titular y suplente a tu usuario
 - iv. El orden de ordenación de los pilotos en el objeto piloto debe ser alfabético.

RT003. Clasificación:

- Se debe realizar una tabla dinámica en html y rellenarla mediante js con los requisitos que se detallan en el requisito funcional de esta ventana.

RT004. Perfil:

- Los requisitos para la modificación de los datos es la misma para la ventana de registro con la única diferencia es que el Nick debe estar deshabilitado ya que no es editable.
- El botón modificar contraseña debe cumplir los mismos requisitos que la ventana de registro, pero si se introduce la misma contraseña debe indicarse que no puede introducirse la misma contraseña.

RT005. Administración:

- Debe lanzarse la siguiente carrera y actualizar la clasificación tanto de tus pilotos como de todos los pilotos, se debe actualizar el objeto "carrera" para que indique que ese gran premio ha sido disputado y actualizar las noticias de la ventana de inicio.

RT006. Tus pilotos:

- Se debe comprobar a la hora de asignar el piloto titular que no sea el que ya lo es en ese momento, en caso de error se debe indicar mediante un mensaje que es ya es el titular, en caso de éxito se debe mostrar el mensaje: *"El piloto X es ahora el titular para las siguientes carreras"*

Ayuda al desarrollo de la aplicación

Bocetos de la aplicación

A continuación, se detallan algunos ejemplos de como deberían ser algunas de las pantallas.

Pilotos		
Piloto	Información	Propiedad
No Image	Nombre Piloto	Jugador1
	Nacionalidad	Rol: Suplente
	Puntos	
No Image	Nombre Piloto	Jugador2
	Nacionalidad	Rol: Titular
	Puntos	
No Image	Nombre Piloto	Libre
	Nacionalidad	
	Puntos	
No Image	Nombre Piloto	Libre
	Nacionalidad	
	Puntos	

Ventana Pilotos.

Tus Pilotos

No Image

No Image

Nombre Piloto1

Nombre Piloto2

Rol: Titular

Rol: Suplente

Piloto2

Asignar Titular

Ventana Tus pilotos

Clasificación	
NOMBRE	PUNTUACIÓN
NICK1	30
NICK2	20
NICK3	10
Total de Grandes Premios disputados: 2	

Ventana Clasificación

Sugerencia de construcción de objetos

En el zip desafío1 uno se proponen estructuras de los objetos que deberán ser utilizados para construir la aplicación siempre siendo editables por parte del alumno, no es obligatorio seguir esa estructura.

Las imágenes de los pilotos deben ser las proporcionadas en el zip.

Evaluación

La fecha de entrega de la práctica será por el aula virtual añadiendo cada componente del grupo un enlace del github del proyecto hasta el día 10 de noviembre a las 23:59. Cualquier commit que se realice fuera de plazo la práctica será evaluada como 0 salvo permiso de los profesores

Parte DWC:

APARTADO	DESCRIPCIÓN	PUNTUACIÓN
1	Se han realizado cada uno de los requisitos tanto técnicos como funcionales de la aplicación. Cada uno de los requisitos valen la misma puntuación, por cada uno que no funcione correctamente según sus subíndices será contado como no válido y se quitará su parte proporcional de la nota	6,5 Puntos
2	Se comprobará que se ha realizado el proyecto con una estructura correcta en el GITHUB con sus respectivas ramas por cada requisito como mínimo (siendo recomendable que para requisitos más grandes se divida en más). Cada rama creada debe empezar con el número de requisito y una breve descripción. En cada commits debe indicarse la funcionalidad añadida o revertida si se diera el caso	1 Puntos
3	Se ha realizado el código de forma clara y bien	1 Punto

	encapsulado con una uniformidad en el nombramiento de métodos, variables y código bien formateado.	
4	Defensa de 15 minutos con una demo (en directo no vale video) de la aplicación y ronda de preguntas	1,5 Puntos

Páginas de interés

Pilotos de F1: <https://formula1.lne.es/pilotos-f1/>

Grandes Premio: <https://formula1.lne.es/calendario-f1.html>