

Práctica 1

Diseño de interfaces de usuario

Gonzalo Martínez Iáñez
Grupo: DIU2.GMI

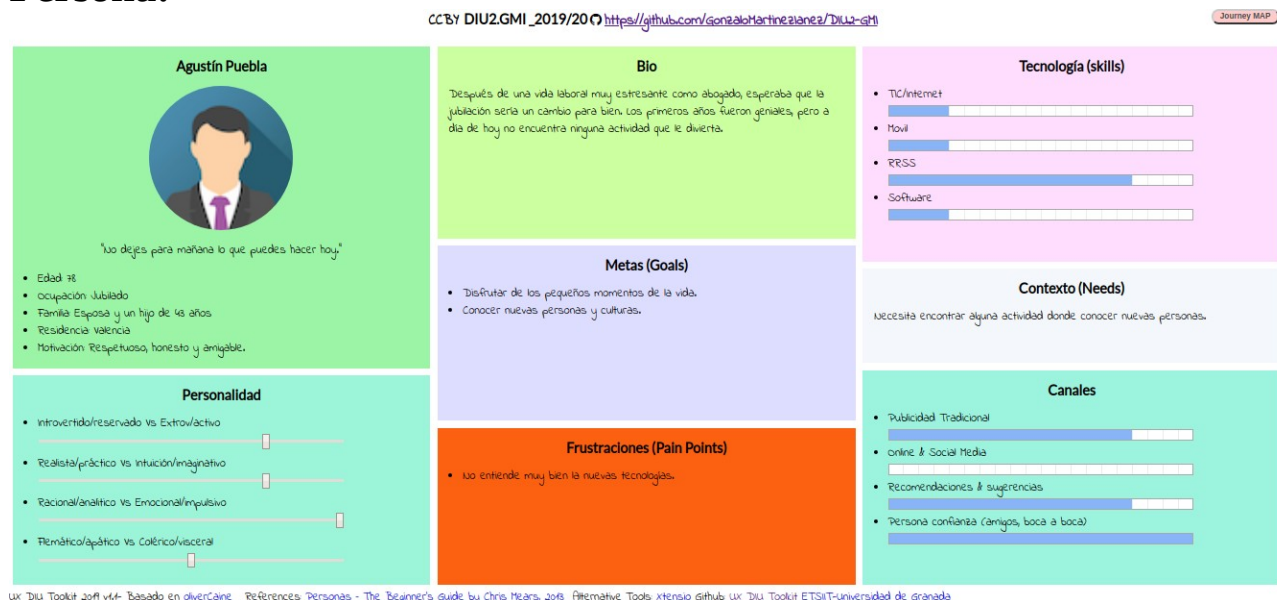
Análisis de Competencia:

Badi: el objetivo de esta práctica es encontrar una web de economía colaborativa, pero esta web solo tiene la opción de encontrar u ofrecer una habitación por un precio. El resto de la web parece tener una buena organización y fácil de utilizar.

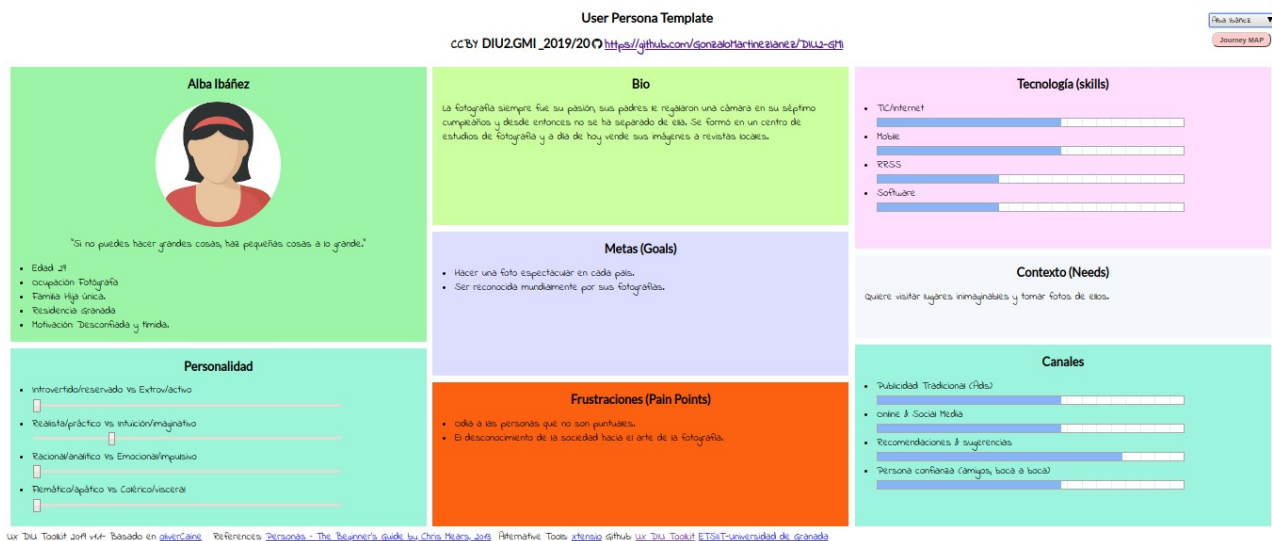
Couchsurfing: he elegido esta web ya que tiene como misión que la gente conozca personas de su propia ciudad y de otras partes del mundo de una manera asequible. La propia aplicación web es muy intuitiva y fácil de utiliza.

Compartetupiso: tiene una finalidad muy similar a couchsurfing, pero no la he escogido ya que esta no tiene ese aspecto de red social que tiene couchsurfing. El diseño es minimalista y acertado.

Persona:

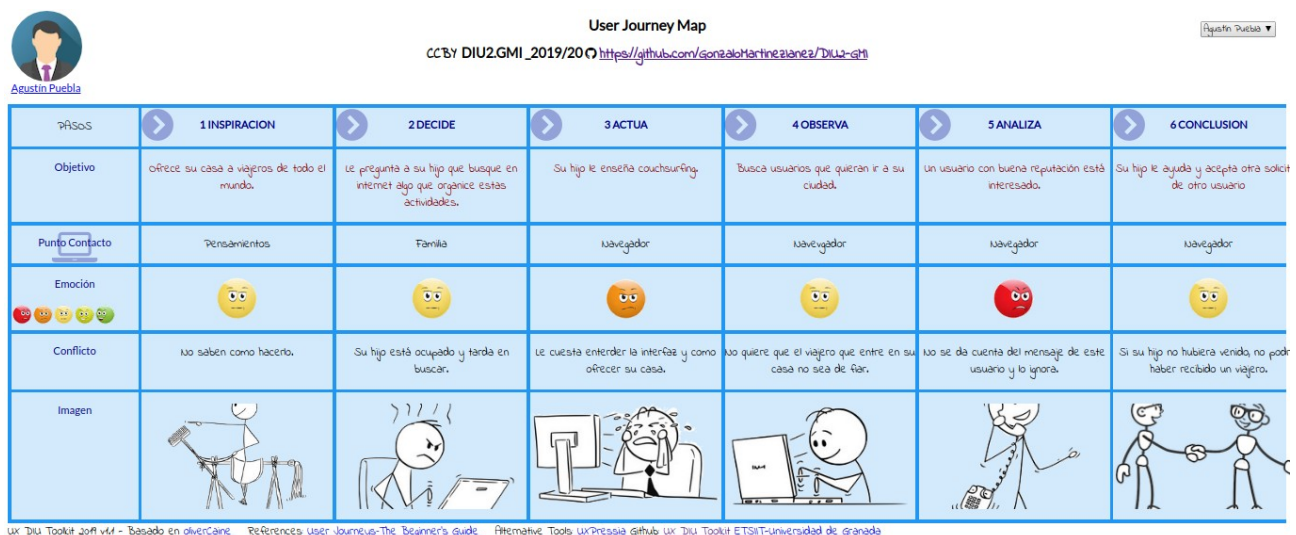


He creado esta persona porque podría ser un candidato a usar couchsurfing y además puede poner a prueba el diseño de esta aplicación.

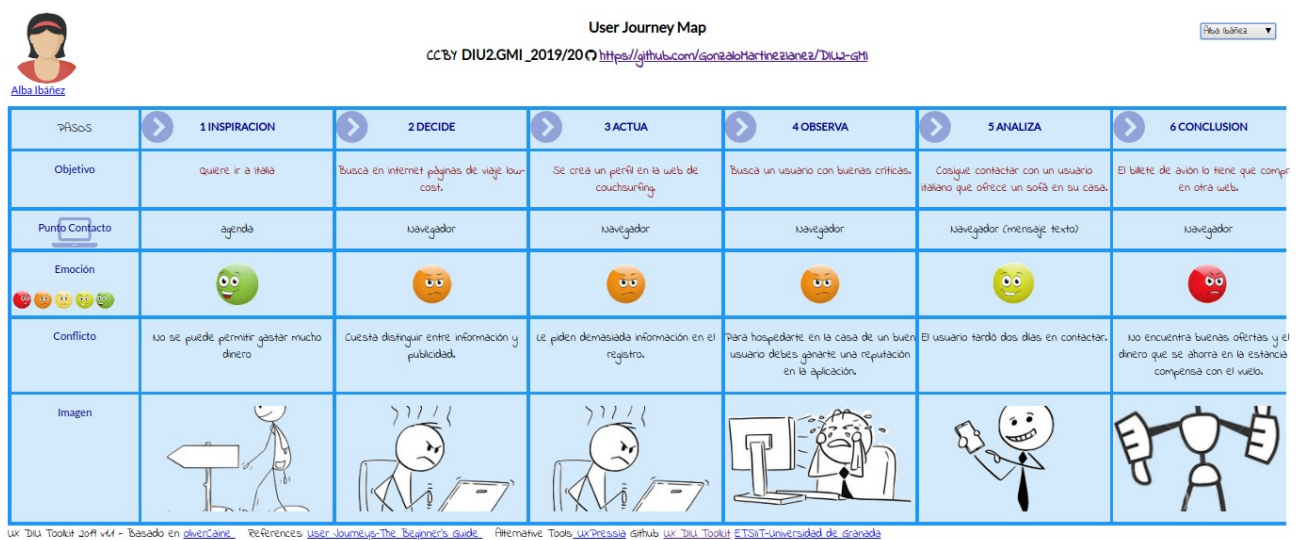


Esta persona cumple un papel como alguien más común que usaría esta web, no obstante no es experta en tecnología y podría tener algún problema.

Mapa de experiencia de usuario:



Con este primer mapa, muestro como un usuario ofrece su casa a otro. La situación puede ser un poco forzada pero posible.



En este mapa ocurre lo contrario, la usuario quiere viajar. En este caso el problema reside mayormente en factores externos a la web.