



PEPSICO

TABLA DE CONTENIDO

• Introducción	01
• Objetivos	02
• Relación con el perfil de egreso	03
• Metodología	04
• Evidencias y entregables	05
• Conclusiones	06
• Contacto	07

INTRODUCCIÓN AL PROYECTO

Este proyecto nace de la necesidad de mejorar el ingreso de vehículos a los talleres de PepsiCo Chile. Hoy en día el proceso se hace de forma manual, lo que provoca demoras y falta de control. La propuesta es desarrollar una plataforma simple y centralizada que facilite la organización, reduzca errores y permita acceder a la información de manera rápida y clara.



OBJETIVOS

01

Objetivo 01



**Control de vehículos y
comunicación de estados**

02

Objetivo 02



**Perfiles de usuario
diferenciados**

03

Objetivo 03



**Comodidad y eficacia
(Reportes e Informes)**

RELACIÓN CON EL PERFIL DE EGRESO



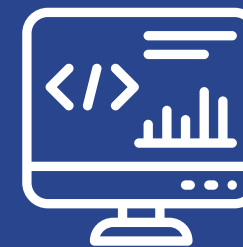
Gestión de
proyecto



Propuestas
informáticas



Soluciones
sistémicas



Desarrollo de la
solución de
software



Construcción
programas y
rutinas

METODOLOGÍA ÁGIL

Product Owner

Alexis González

Cliente

PepsiCo

Scrum Master

**Gonzalo
Montoya**

Equipo Scrum

**Roberto Montenegro
Gonzalo Montoya
Tomás Pérez**

EVIDENCIAS ENTREGABLES

**Definición de
proyecto**

Presentaciones

**Mapas y
backlogs**

**Épicas e historias
de usuario**

**Análisis y visión
del caso**

Impact Mapping

**User Story
Mapping**

CONCLUSIONES

Con todo lo mencionado anteriormente esperamos que haya podido quedar claro lo que buscamos crear como equipo, estamos seguros de que con esta solución podremos arreglar la problemática que actualmente tiene la compañía y poder mejorar su desempeño.

MUCHAS GRACIAS



r.montenegros@duocuc.cl
go.montoya@duocuc.cl
toma.perez@duocuc.cl