

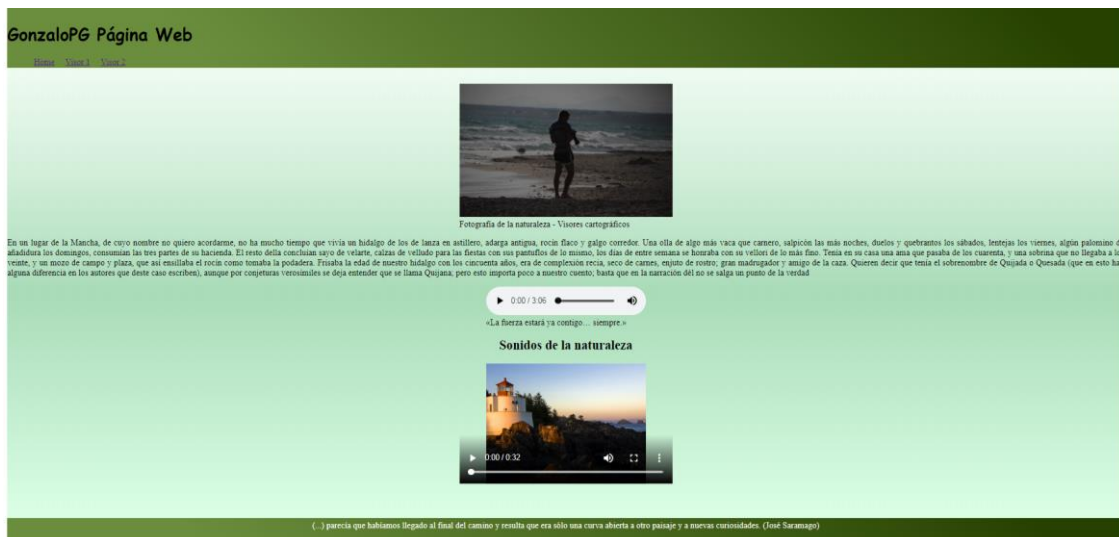
HERRAMIENTAS PARA VISUALIZAR Y COMPARTIR INFORMACIÓN ESPACIAL ONLINE

Página principal

Como comienzo de construcción de la página web se ha utilizado una plantilla básica de html y css que posteriormente se han modificado para adaptar el diseño de la página web a gusto propio.

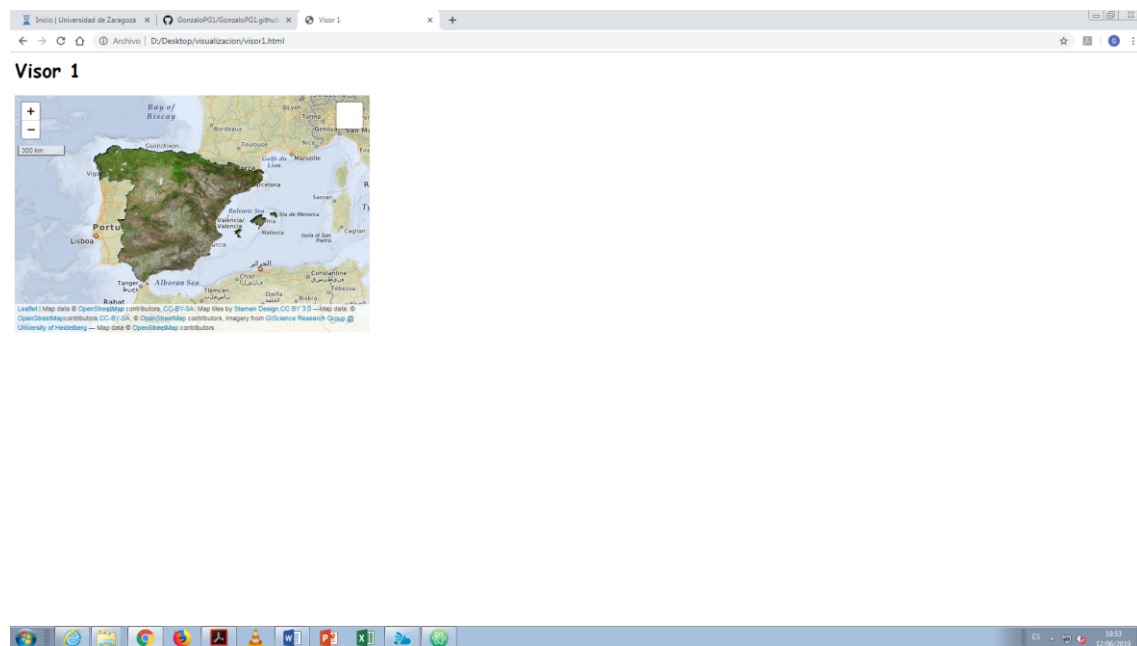
En lo que refiere al estilo css, en la plantilla se podía diferenciar distintos apartados. Se ha procedido a eliminar el apartado “aside” y se ha adaptado el resto al espacio total disponible para homogeneizar la vista completa de la página. Además, se ha modificado el color de los apartados “header”, “section” y “footer”, sustituyendo el color base por degradados de color de gamas cromáticas semejantes, utilizando el mismo en la cabecera y en el pie para dar un efecto de simetría. Además, se ha incluido el apartado del menú horizontal donde se ubican los enlaces a las páginas web de los visores.

En lo que refiere al html, se ha modificado el texto de cabecera e implementado una fuente de elección propia. A continuación se ha establecido el menú horizontal con los enlaces a las respectivas páginas web de los visores junto con la descripción que aparecerá en la página web principal. En el apartado “section” se ha incluido una imagen propia y se ha adaptado el tamaño al gusto acompañándola de un pie de foto. Más adelante se ha introducido un texto del Quijote como texto de ejemplo justificado. Seguidamente se ha introducido un archivo de sonido con sus respectivos controles acompañado de una frase relacionada con el tema musical que se reproduce. En el final de este apartado se ha introducido un archivo de video titulado, con la proporción y situación dentro de la página al gusto. Finalmente para cerrar la página web se ha introducido una cita en el pie de página.



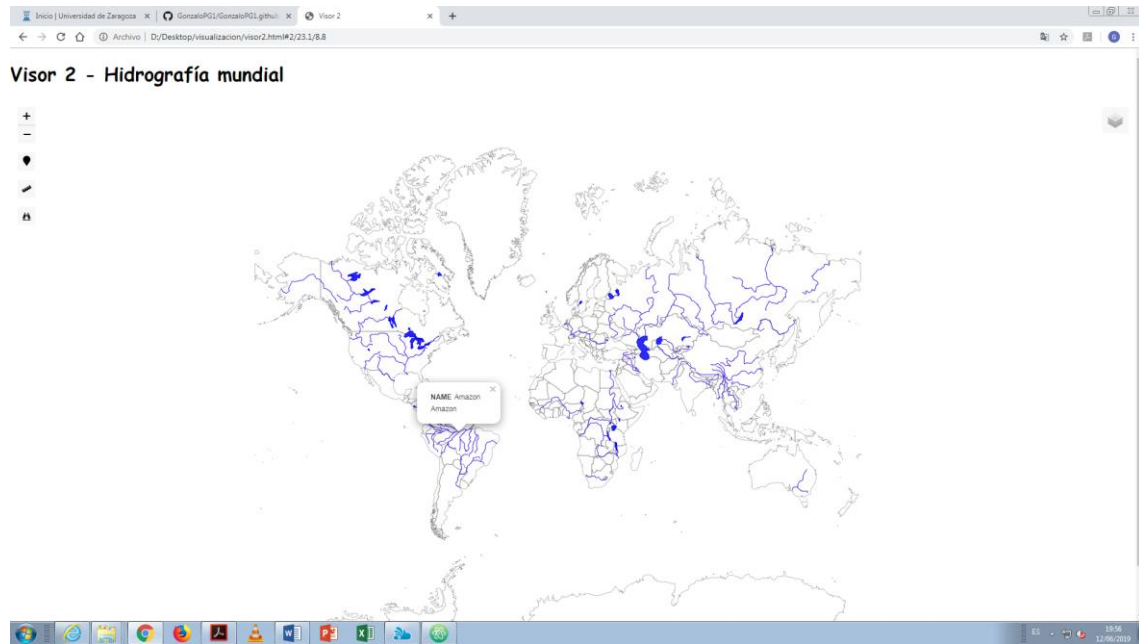
Visor 1

Para el desarrollo del primer visor se ha utilizado el estilo y el script de leaflet. Como título del cuerpo se ha utilizado la misma fuente ya empleada en la página web principal. En primer lugar se ha establecido el tamaño del cuadro donde se visualizará el mapa para a continuación definir el mapa como variable y ajustar la vista. Del mismo se añade el mapa de fondo junto con los nombres de los países y de las distintas localidades en función del zoom de la vista, tanto de “openstreetmap” como de “stamen”. Además también se incluye el mapa “SurferRoads” y el PNOA, siendo este último a partir del servicio wms de la IDEE. Seguidamente se incluye un control para el mapa en la esquina superior izquierda con el que se puede elegir cuál de las capas visualizar y poder interactuar entre ellas. Para finalizar el visor, se establece una escala en la esquina superior izquierda.



Visor 2

El desarrollo del segundo visor se ha llevado a cabo a través de Qgis y el respectivo complemento que permite exportar un mapa a página web. La temática elegida ha sido la hidrografía mundial y para ello se han obtenido las capas correspondientes a los países a nivel global, así como de los ríos y los lagos más importantes del planeta. Una vez implementadas las capas en Qgis se modifica la simbología adecuadamente para una correcta visualización en el visor. Una vez elaborado el producto requerido se utiliza el complemento qgis2web para exportarlo a una página web. Durante el proceso se ha implementado la opción de control de capas que a su vez funciona como leyenda en la esquina superior derecha. Por otro lado, también se ha añadido la opción de búsqueda dentro de la capa ríos, donde al introducir el nombre de un río el visor te lleva directamente a la ubicación de este. Del mismo modo se han incluido las opciones de geolocalización del usuario en el mapa y la regla de medida, la cual expresa la distancia deseada en sistema métrico. Una vez exportado se modifican algunos aspectos, como la inclusión del título acorde con la temática y con la misma fuente que las páginas web anteriores.



La página web puede consultarse en mi cuenta de github (Carpeta VisualizacionWebEvaluacion) a través del siguiente enlace:

<https://github.com/GonzaloPG1/GonzaloPG1.github.io>