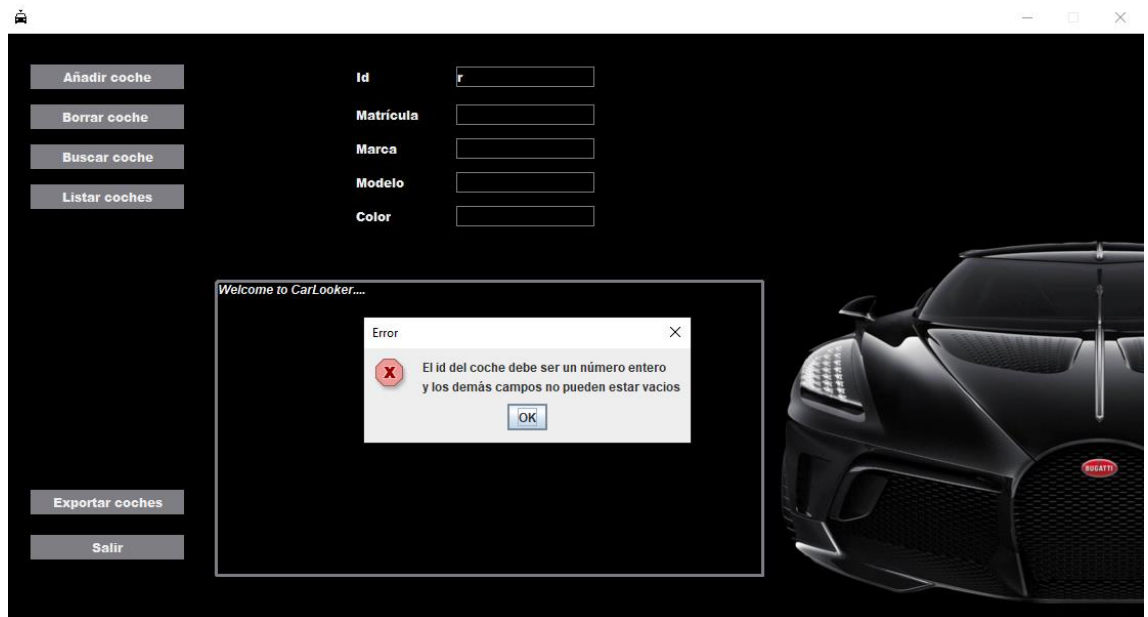
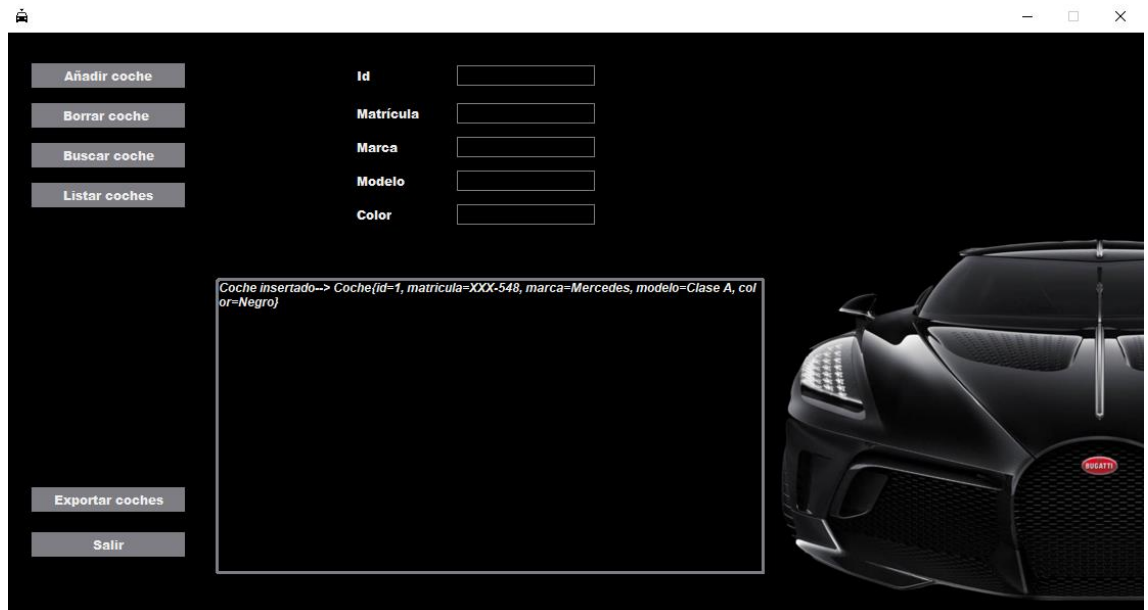


ReadMe

1. **Añadir Coche:** Para poder añadir un coche a la bbdd, es necesario rellenar todos los campos del nuevo coche antes de pulsar el botón correspondiente, de lo contrario saltará un aviso. Además, el id del coche debe ser un número entero.



Si se han seguido las instrucciones anteriores, el coche se añadirá a la bbdd.

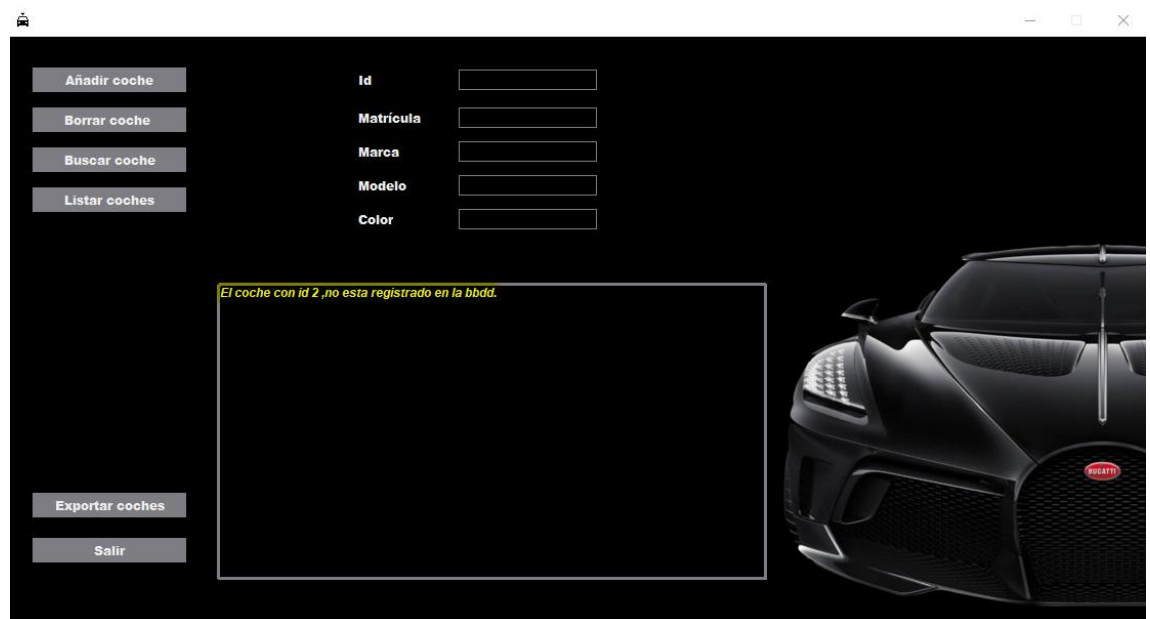


Es importante que, a la hora de añadir un coche, no se repita el id ni la matrícula de un coche ya existente en la bbdd, o de lo contrario saltará un aviso y el coche no será añadido.



The screenshot shows a web application interface for managing cars. On the left, there is a sidebar with buttons: "Añadir coche", "Borrar coche", "Buscar coche", "Listar coches", "Exportar coches", and "Salir". The main area contains a form with fields for "Id", "Matrícula", "Marca", "Modelo", and "Color". The "Id" field contains "1", "Matrícula" contains "XXX-548", "Marca" contains "Ferrari", "Modelo" contains "C500", and "Color" contains "Rojo". Below the form, there is a message box that says "Coche insertado-> Coche[id=1, matricula=XXX-548, marca=Mercedes, modelo=Clase A, color=Negro]". An "Alert" dialog box is open in the center, displaying a warning icon and the text: "Ya existe un coche con el mismo id o matricula en la bbdd, no se puede insertar". The dialog has an "OK" button. On the right side of the interface, there is a large image of a black sports car.

2. **Borrar coche:** Para poder borrar un coche, solo hay que introducir un id, antes de pulsar el botón correspondiente. Si el coche existe en la bbdd, este se borrará, de lo contrario saltará un aviso.



The screenshot shows the same web application interface as before, but with the "Id" field set to "2". The "Matrícula", "Marca", "Modelo", and "Color" fields are empty. Below the form, there is a message box that says "El coche con id 2 ,no esta registrado en la bbdd.". The "Alert" dialog box is no longer present. The sidebar and the car image on the right remain the same.

Añadir coche

Borrar coche

Buscar coche

Listar coches

Exportar coches

Salir

Id


Matricula

Marca

Modelo

Color

Coche borrado-> Coche(id=1, matricula=XXX-548, marca=Mercedes, modelo=Clase A, color=Negro)



3. **Buscar coche:** Para buscar un coche, solo hay que introducir un id, antes de pulsar el botón correspondiente. Si el coche existe en la bbdd, este se mostrará en la caja de texto, de lo contrario saltará un aviso.

Añadir coche

Borrar coche

Buscar coche

Listar coches

Exportar coches

Salir

Id


Matricula

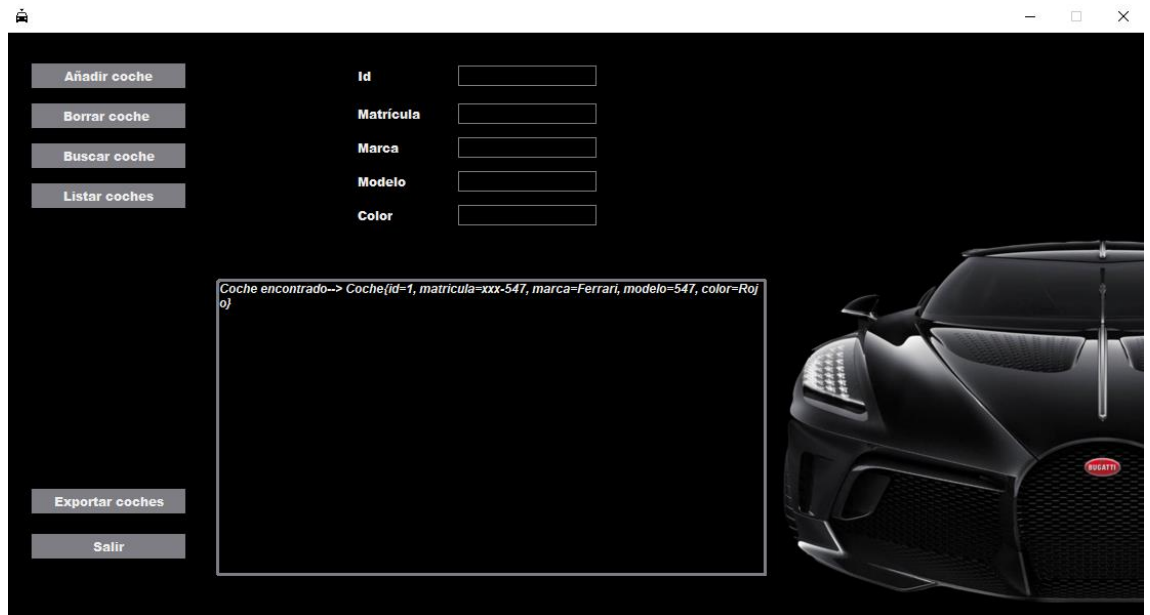
Marca

Modelo

Color

El coche con id 4 ,no esta registrado en la bbdd





Añadir coche

Borrar coche

Buscar coche

Listar coches

Exportar coches

Salir

Id


Matrícula

Marca

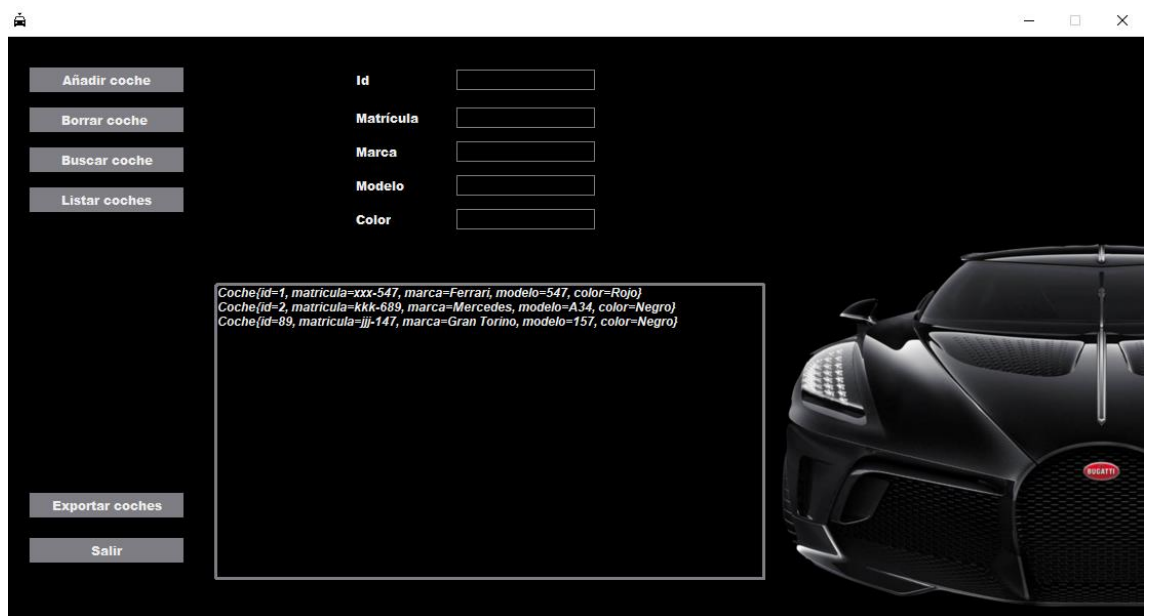
Modelo

Color

Coche encontrado-> Coche(id=1, matricula=xxx-547, marca=Ferrari, modelo=547, color=Rojo)



4. **Listar coches:** Este botón mostrará todos los coches registrados en la bbdd.



Añadir coche

Borrar coche

Buscar coche

Listar coches

Exportar coches

Salir

Id


Matrícula

Marca

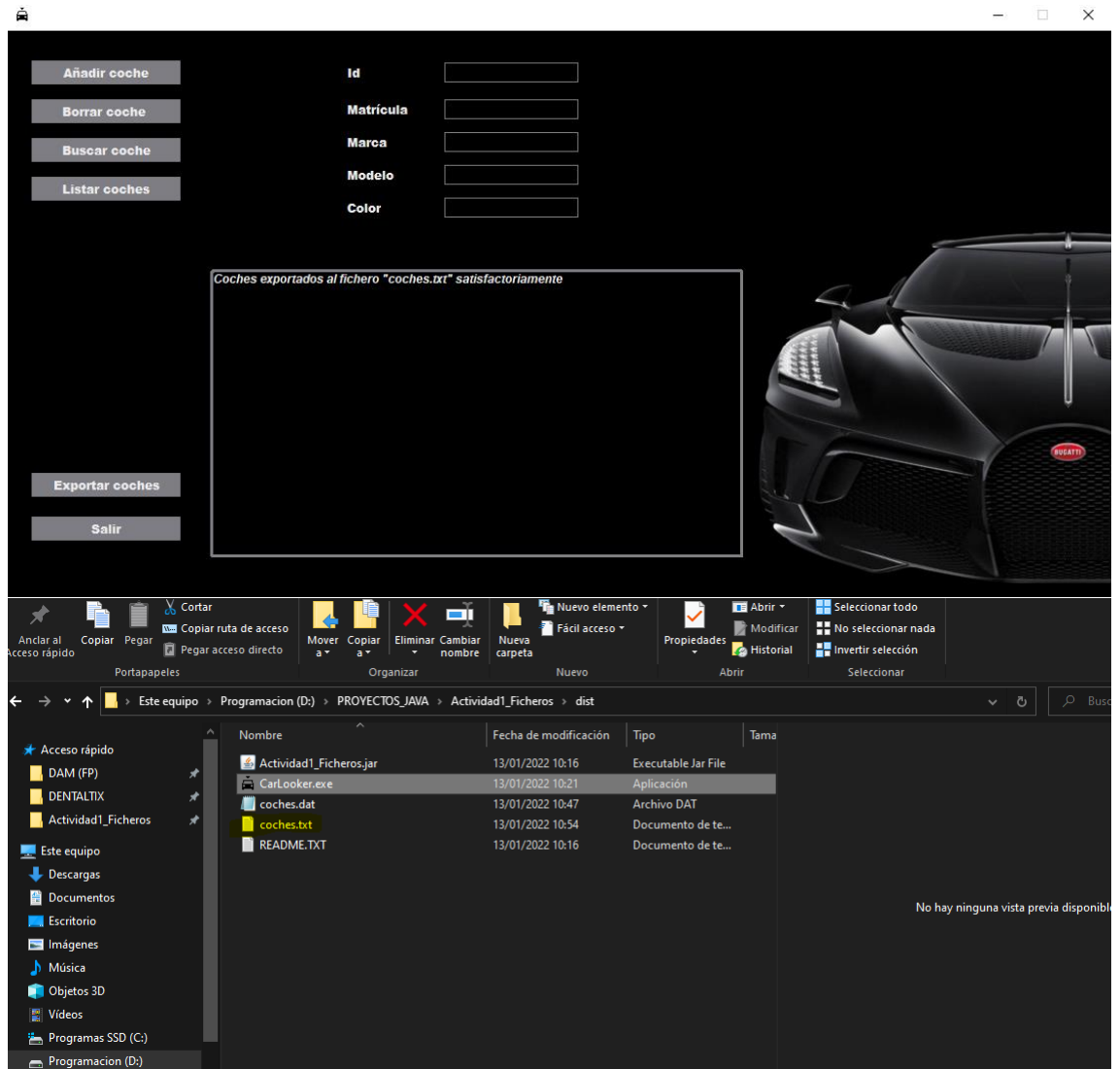
Modelo

Color

Coche(id=1, matricula=xxx-547, marca=Ferrari, modelo=547, color=Rojo)
Coche(id=2, matricula=kkk-689, marca=Mercedes, modelo=A34, color=Negro)
Coche(id=89, matricula=jjj-147, marca=Gran Torino, modelo=157, color=Negro)

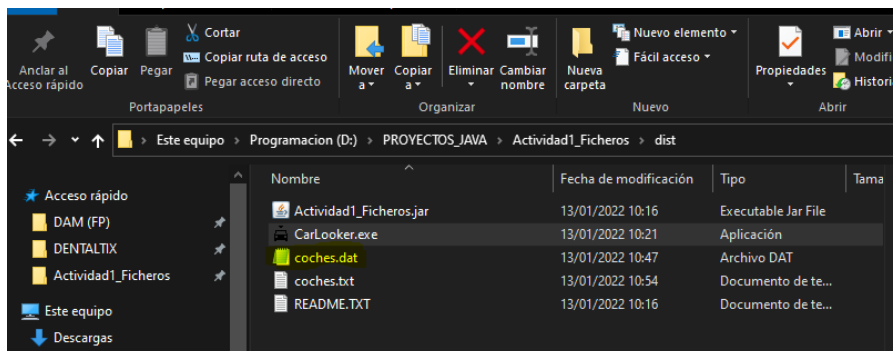


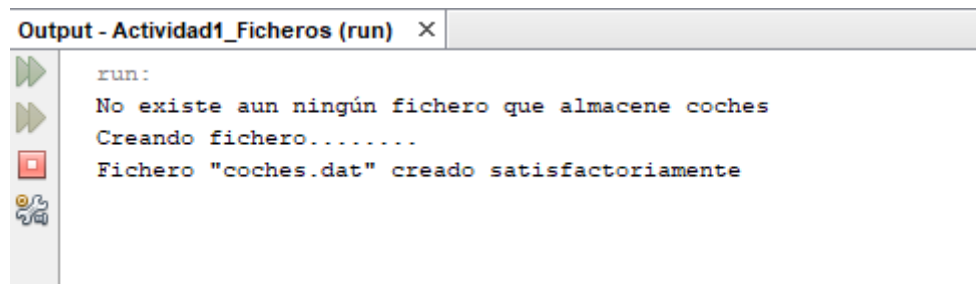
5. **Exportar coches:** Este botón exportará todos los coches registrados durante la ejecución de la aplicación, al fichero “coches.txt”; el cual se guardará automáticamente en el mismo directorio desde el que se ejecute la aplicación.



6. **Botón salir:** Este botón cerrará la aplicación.

Consideraciones: Si existen coches guardados en la bbdd, la aplicación los cargará automáticamente desde el fichero “coches.dat”, si este fichero aun no existe, lo creará automáticamente en el mismo directorio desde el que se ejecute la aplicación.





```
run:
No existe aun ningún fichero que almacene coches
Creando fichero.....
Fichero "coches.dat" creado satisfactoriamente
```

GitHub: https://github.com/GonzaloSC95/Actividad1_Ficheros.git