

Actividad 2. Cajero Virtual con Spring Boot Thymeleaf y Data Jpa

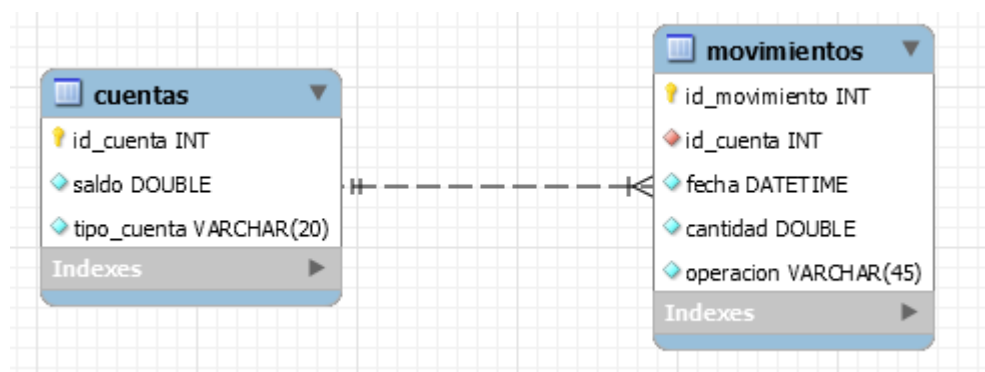
Empezar tarea

- Fecha de entrega 17 de nov a las 23:59
- Puntos 0.4
- Entregando un cuadro de entrada de texto, una URL de página web, una grabación de multimedia, o una carga de archivo
- Intentos 0
- Intentos permitidos 3
- Disponible 7 de nov en 19:47 - 20 de nov en 23:59

En esta práctica, vamos a realizar la implementación de un cajero virtual, aplicando el patrón MVC con Spring Boot con capa de persistencia para acceso a los datos con Spring Data JPA.

Para la realización de la práctica se empleará una base de datos con dos tablas: la tabla de cuentas, que almacena las cuentas del banco, y movimientos, que registra todos los movimientos realizados en cada cuenta.

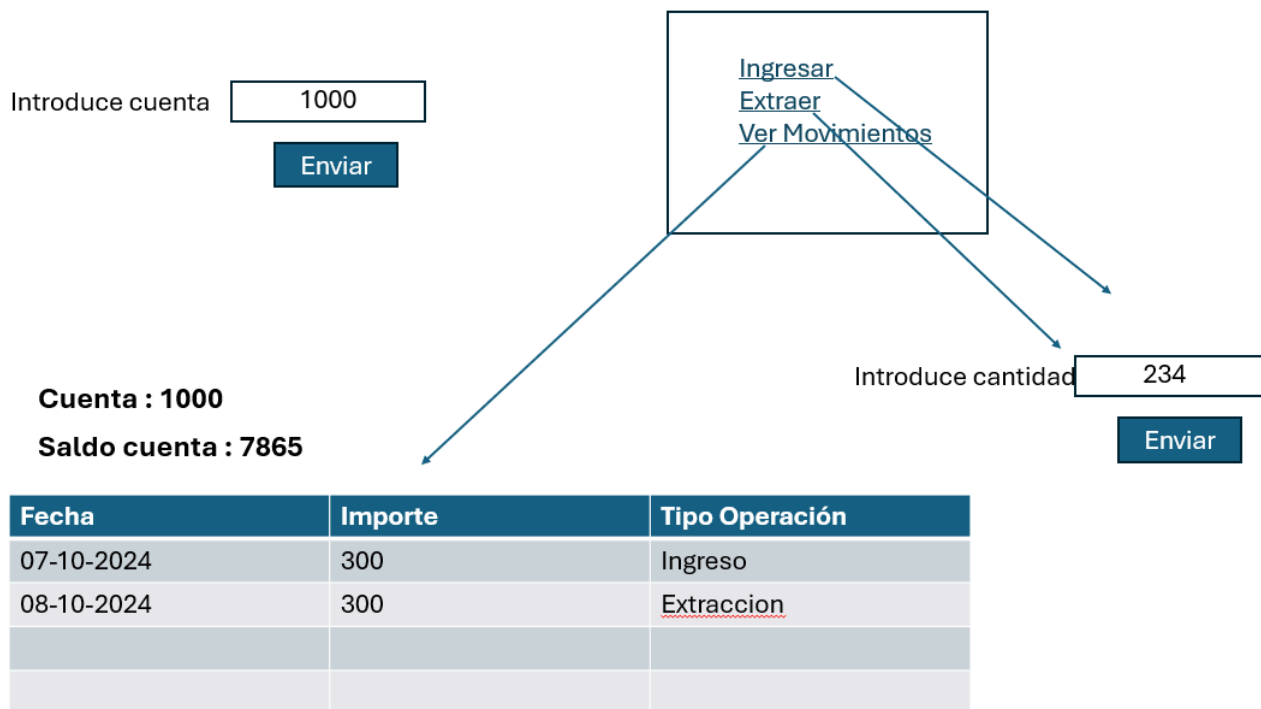
La estructura de ambas tablas se muestra en la siguiente imagen:



El script de la base de datos lo aporta el profesor en Unidades formativas en la UF4 junto a la actividad.

La base de datos ya tiene dos cuentas para probar.

El aspecto de las páginas de la aplicación será similar al que se muestra en la siguiente imagen:



Al iniciarse la aplicación se solicitará el número de cuenta con la que se quiere operar y la cuenta se guardará en un atributo de sesión. Tras validar la misma:

- Si la cuenta no existe no se le deja seguir adelante, y se mostrará el mensaje 'Cuenta no existe'.
- Si la cuenta existe, aparece un menú con las opciones que se pueden realizar desde el cajero, añadir cerrar sesión.

Al seleccionar 'Ingresar' o 'Extraer', se nos solicitará la cantidad y la operación quedará reflejada en la tabla de movimientos (abono, cargo), además de actualizar el saldo de la cuenta, en la tabla de 'Cuentas'.

Si al extraer dinero, el saldo da negativo impedir que se saque esa cantidad, con el mensaje, 'saldo insuficiente'.

Finalmente, la operación 'Ver movimientos', nos mostrará una página con la lista de movimientos realizados sobre la cuenta, además de mostrar el saldo de la misma.

Formato de Entrega

El nombre del proyecto será: XXX_Activ2_cajero, siendo XXX las siglas de tus apellidos y tu nombre.

Se entregará un zip del proyecto.

Nota:

15% código comentado, a nivel de funciones de los controladores

60% buen funcionamiento de la aplicación

10% se puede desplegar la aplicación sin problemas por parte del profesor.

15% aplicación bien estructurada; paquetes, clases, interfaces etc.

Por cada día de entrega tarde se quitarán 2 puntos de la nota.