

## **1. TÍTULO DEL PROYECTO**

**MyRecipeBook – Recetario Personal Digital**

## **2. DEFINICIÓN DEL PROYECTO**

### **Objetivo general**

Desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios crear, editar, organizar y consultar su propio recetario de cocina personal de forma privada y segura.

### **Objetivos específicos**

- Implementar un sistema de autenticación y autorización que permita a cada usuario acceder a un espacio privado.
- Crear una interfaz sencilla, intuitiva y adaptable para que el usuario pueda gestionar sus recetas sin dificultad.
- Permitir el registro completo de recetas con sus respectivos ingredientes, instrucciones, imágenes y categorías personalizadas.
- Diseñar una arquitectura modular que facilite futuras ampliaciones como filtros, favoritos, o generación de listas de compras.

### **Descripción del funcionamiento**

La aplicación se inicia en una pantalla de login. Si el usuario no tiene cuenta, puede registrarse fácilmente. Una vez autenticado, accede a un panel privado donde puede gestionar todas sus recetas.

Desde el panel privado, el usuario podrá:

- Crear nuevas recetas completando un formulario estructurado con título, ingredientes, pasos, imagen opcional, tiempo de cocción y categoría.
- Ver todas sus recetas en forma de tarjetas organizadas por categorías personalizadas.
- Editar o eliminar recetas ya registradas.
- Subir imágenes propias asociadas a cada receta.
- Consultar sus recetas por medio de un buscador interno.

## **3. ASIGNATURAS DEL CICLO INVOLUCRADAS**

Este proyecto integrará una amplia variedad de módulos del ciclo formativo, aplicando conocimientos técnicos, organizativos y de diseño adquiridos durante la formación.

Clave	Asignatura	Aplicación en el proyecto
01	Bases de datos	Diseño de entidades como usuario, receta, ingrediente, categoría. Uso de MySQL.
02	Entornos de desarrollo	Configuración y gestión de Spring Boot, Angular, Git, y herramientas complementarias.
05	Programación	Lógica de negocio en Java: estructuras de control y validaciones..
06	Sistemas informáticos	Configuración del entorno local y simulación de despliegue en servidor.
07	Desarrollo web en entorno cliente	Construcción del frontend con Angular: componentes, formularios, servicios, rutas.
08	Desarrollo web en entorno servidor	Desarrollo de la API RESTful con Spring Boot.
10	Diseño de interfaces web	Interfaz clara y accesible, con estructura moderna, adaptable y fácil de navegar.
11	Empresa e iniciativa emprendedora	Enfoque del proyecto como solución digital útil para personas con hábitos de cocina.
13	Proyecto de desarrollo de aplicaciones web	Desarrollo integral del proyecto en aproximadamente 40 horas.

#### 4. TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS

Categoría	Herramientas y tecnologías
Lenguaje backend	Java 17
Framework backend	Spring Boot
Base de datos	MySQL
Frontend	Angular 16, HTML5, CSS3, Bootstrap 5
IDE	NetBeans (Java), Visual Studio Code (Angular)

Control de versiones	Git + GitHub
Gestor de dependencias	Maven
Herramientas adicionales	Postman (testeo de API), Canva (diseño de interfaces, iconos)

## 5. APARTADOS A IMPLEMENTAR (FUNCIONALIDADES)

A continuación se detallan los módulos funcionales principales a desarrollar en la aplicación:

### Módulo de autenticación

- Registro de usuario con validaciones básicas.
- Inicio de sesión seguro con control de acceso.
- Autenticación mediante tokens (JWT).

### Gestión de recetas

- Creación de recetas con nombre, categoría, ingredientes, pasos, imágenes y notas personales.
- Edición de recetas ya registradas.
- Eliminación segura de recetas.
- Visualización de recetas en tarjetas personalizadas con imagen, resumen y acceso al detalle.

### Organización y clasificación

- Posibilidad de organizar las recetas por categorías definidas por el propio usuario (ejemplo: postres, comidas rápidas, veganas).
- Filtro por categorías.

### Interfaz de usuario

- Interfaz moderna, clara y funcional.
- Navegación fluida con menú lateral y formularios intuitivos.