

Vídeos

- [1 Configuración del proyecto \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [2 Diseño del nivel \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [3 Movimiento del Player \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [4 Volteo del Player \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [5 Cámara sigue al Player \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [6 Salto \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [7 Salto \(2\) \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [8 Plataformas fijas \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [9 Plataformas móviles \(1\) \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [10 Plataformas móviles \(2\) \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [11 Diamantes \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [12 Recolección de diamantes-puntos \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [13 HUD \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [14 Sonidos \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [15 El enemigo \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [16 Instanciar enemigos \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [17 Matar al player \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [18 Matar al enemy \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [19 Fin del juego \(1\) \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [20 Fin del juego \(2\) \(Enlaces a un sitio externo.\)](#)
- [21 Juego para Android](#)