

## **Valor 1: Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas**

### **Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto**

Este principio está relacionado con el hecho en que las personas independientemente del nivel de capacitación y el rol que desempeñen dentro del proyecto, se retroalimentan entre sí, logrando una sinergia provechosa.

### **Hacer proyectos con Individuos motivados**

La motivación en un grupo de trabajo es vital ya que crea un buen ambiente laboral y un ritmo de trabajo estable. Trabajar en un equipo con una interacción pobre y en un proyecto demasiado rígido, genera una falta de motivación generalmente en cada uno de los individuos que lo conforman.

### **El medio de comunicación por excelencia es cara a cara**

La comunicación presencial (tanto verbal como no verbal) es sumamente importante en los grupos de trabajo ya que brinda información importante sobre distintos aspectos de los proyectos en general, como el estado anímico de cada uno de los individuos involucrados y sus perspectivas sobre los mismos.

### **El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo**

Un equipo de trabajo cohesivo y funcional, a largo plazo, genera un flujo estable de trabajo. Esto generalmente proporciona buenos resultados en los distintos proyectos.

### **Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados**

Cuando los equipos de trabajo se organizan sin esperar las órdenes/directivas de los jefes/encargados de los proyectos generalmente, logran excelentes resultados.

### **A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar**

Si el equipo se detiene para analizar la situación actual del proyecto, dilucidando qué parámetros ajustar, cada determinado intervalo de tiempo, se retroalimenta y obtiene grandes beneficios de performance.

## **Valor 2: Software funcionando por sobre documentación detallada**

### **La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes**

El software funcionando es el valor agregado al cliente. Al hacerlo de manera frecuente, no solo se le está aportando valor con la misma frecuencia sino que también permite decrementar los ciclos de retroalimentación teniendo un impacto positivo en la calidad.

Si bien la documentación también aporta otro tipo de valor, es más frecuente que no sea de interés desde un punto de vista del producto sino más bien desde un punto de vista técnico y/u operacional.

### **Releases frecuentes (2 semanas a un mes)**

Tener software funcionando de manera seguida permite tener ciclos de retroalimentación también más acortados tanto del cliente del producto como de los usuarios finales.

### **La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando**

La documentación puede definir el qué y cómo de un producto de software pero no refleja realmente progreso sobre el producto en sí. El verdadero progreso es proporcionado por software funcionando porque acerca al equipo al objetivo primero, que es entregar valor.

### **Atención continua a la excelencia técnica**

Si bien la calidad se puede atender desde la documentación (por ejemplo un diagrama de secuencia o de arquitectura), tener el software funcionando habilita la oportunidad de mejorar la calidad de los aspectos técnicos y operativos lo cual se ve reflejado en la velocidad de la construcción.

### **Valor 3: Colaboración por sobre negociación con el cliente**

#### **Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales**

La colaboración con el cliente es crucial, sobre todo en proyectos de software que no pueden definirse bien desde un principio.

Esta colaboración permite nuevos requerimientos, modificación de requerimientos existentes y cambios en prioridades, que en conjunto habilitan una maximización del valor entregado.

#### **Técnicos y no técnicos trabajando juntos en TODO el proyecto**

Tener interacción cercana con los clientes ayuda a clarificar requerimientos y a entender el negocio donde el producto va a desempeñarse como así también permite a que estos clientes aprendan y comprendan el contexto técnico y tecnológico donde este producto es contruido.

En este escenario, ambas partes se benefician de la colaboración, habilitando un contexto de mayor entendimiento entre las partes que se termina reflejando en la calidad y la precisión del producto contruido.

#### **Simplicidad- Maximización del trabajo no hecho**

La constante interacción con los clientes evita desperdicio de esfuerzo en cosas que no son necesarias, que no se comprendieron o que se malinterpretaron.

De esta forma se contruye y entrega lo que mas valor agregue al producto y al cliente.

## **Valor 4: Responder a cambios por seguir sobre un plan**

### **Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales**

En cualquier momento de un producto de software van a existir cambios de prioridades originadas por diversas razones, como por ejemplo cambio en el mercado donde el producto compete.

Si bien un plan es necesario para realizar la construcción del mismo, este plan no debe ser rígido y debe permitir cambios de funcionalidad en cualquier etapa. El objetivo principal es agregar el máximo valor al cliente y al producto de software, incluso si esto no coincide con el plan inicial.

En otras palabras, puede ocurrir que un plan contemple mucha de la funcionalidad de un producto en un principio, pero las prioridades (y por ende el valor) pueden fluctuar más allá de ese plan. Permitir estas fluctuaciones maximizan la entrega de valor.