

Release Planning

ID	User Story	Priority	Story Pts	Risk	Release	Predicted Delivery Date
SPRINT 01						
2	Loguear Taxista	1	2	Bajo	01	15/05/22
5	Ocupar Taxi	2	2	Bajo	01	
6	Liberar Taxi	3	2	Bajo	01	
SPRINT 02						
4	Pedir Taxi	5	5	Alto	01	30/05/22
9	Buscar taxis cercanos	4	3	Medio	01	
SPRINT 03						
10	Ver ubicación del pasajero	7	5	Alto	01	15/06/22
8	Notificar a taxista y a central pedido de taxi	6	3	Medio	01	

- **Duración del release plan:** 1 mes y medio (desde el 01/05/22 hasta el 15/06/22)
- **Sprint Length:** 2 semanas (10 días hábiles)
- **Velocity:** 8 puntos/sprint (8 puntos por cada sprint)

Consideraciones:

- ➔ Las user stories **4: Pedir Taxi** y **10: Ver ubicación** de pasajero se distribuyen en los sprints 02 y 03 respectivamente para no sobrecargar de trabajo al equipo incluyéndose en el mismo sprint (además que exceden los puntos por sprint previstos para el plan release).
- ➔ Se comienza en el primer sprint con historias de menor puntaje para que el equipo tome confianza y se conozca mejor en el día a día

Personas	Días disponibles	2.1 Días para otras actividades Scrum	Horas por días	Horas de esfuerzo 2.2
Pablo	8	1	2	16
Gonza	5	3	3-4	15-20
Luis	6	4	2-3	12-18
Francisco	5	3	2-4	10-20
Total				58-74

Daily.....2.3 2:20 hs -> 10 min al día
 Planing.....2:00 hs
 Sprint Review.....2:00 hs
 Sprint Retrospective.....1:00 hs
 Refinamiento.....4:00 hs
 Total11:20 hs

Sprint 01

Duración del Sprint en días: 15

Objetivo del Sprint: Permitirle al taxista loguearse además de marcar/desmarcar que el taxi se encuentra ocupado

Equipo Scrum:

2.4
 Alaminos Pablo
 Gonzalo Saad
 Kunz Luis
 Pedranti Francisco

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: << 40>>

Story	Tareas	Horas
Loguear taxista	<div>3.1</div> <ul style="list-style-type: none">- Crear DB<ul style="list-style-type: none">- 2 horas- Codificar UI<ul style="list-style-type: none">- 6 horas- Realizar Pruebas Automáticas<ul style="list-style-type: none">- 2 horas- Realizar Pruebas Manuales<ul style="list-style-type: none">- 3 horas	13 horas
Ocupar Taxi	<ul style="list-style-type: none">- Crear Esquemas de DB<ul style="list-style-type: none">- 4 horas- Codificar UI<ul style="list-style-type: none">- 4 horas- Codificar Backend<ul style="list-style-type: none">- 2 horas- Realizar Pruebas Automáticas<ul style="list-style-type: none">- 4 horas- Realizar Pruebas Manuales<ul style="list-style-type: none">- 4 horas	18 horas
Liberar Taxi	<ul style="list-style-type: none">- Codificar UI<ul style="list-style-type: none">- 2 horas- Codificar Backend<ul style="list-style-type: none">- 1 horas- Realizar Pruebas Automáticas<ul style="list-style-type: none">- 2 horas- Realizar Pruebas Manuales<ul style="list-style-type: none">- 4 horas	9 horas
Total:40 horas		

Bibliografía

- ❖ **Apuntes de clases teóricas y prácticas.**
- ❖ **Cohn, Mike. (2004) User Stories Applied For Agile Software Development:**
https://github.com/GonzaloSaad/isw_2022_grupo_8_4k4/blob/master/bibliografia/material_bibliografico_03_user-stories-applied-mike-cohn-preview.pdf
- ❖ **Cohn, Mike. (2004) Agile Estimating and Planning:**
https://github.com/GonzaloSaad/isw_2022_grupo_8_4k4/blob/master/bibliografia/material_bibliografico_04_agile-estimating-and-planning-algunos%20capitulos.pdf

Índice de comentarios

- 1.1 Velocity Esperada
- 2.1 Porque algunas personas tienen mas dias que otras para actividades de Scrum? No todos participan de las Dailies, la Planning, la Demo y la Retro?
- 2.2 Se están restando las horas de ceremonias de Scrum? No queda claro el calculo
- 2.3 Para cuantos dias son estos cálculos? Refieren a una sola persona o a todo el equipo?
- 2.4 Roles? Contexto a considerar? (Parciales, entregas del trabajo, feriados, etc.)
- 3.1 No se codifica BackEnd? No se diseña?