**Release Planning**

| ID | User Story | Priority | Story Pts | Risk | Release | Predicted Delivery  Date |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| SPRINT 01 | | | | | | |
| 2 | Loguear Taxista | 1 | 2 | Bajo | 01 | 15/05/22 |
| 5 | Ocupar Taxi | 2 | 2 | Bajo | 01 |
| 6 | Liberar Taxi | 3 | 2 | Bajo | 01 |
| SPRINT 02 | | | | | | |
| 4 | Pedir Taxi | 5 | 5 | Alto | 01 | 30/05/22 |
| 9 | Buscar taxis cercanos | 4 | 3 | Medio | 01 |
| SPRINT 03 | | | | | | |
| 10 | Ver ubicación del pasajero | 7 | 5 | Alto | 01 | 15/06/22 |
| 8 | Notificar a taxista y a central pedido de taxi | 6 | 3 | Medio | 01 |

* **Duración del release plan:** 1 mes y medio ( desde el 01/05/22 hasta el 15/06/22)
* **Sprint Length:** 2 semanas (10 días hábiles)
* **Velocity:** 8 puntos/sprint ( 8 puntos por cada sprint)

**Consideraciones**:

* Las user stories **4: Pedir Tax**i y **10: Ver ubicación** de pasajero se distribuyen en los sprints 02 y 03 respectivamente para no sobrecargar de trabajo al equipo incluyéndose en el mismo sprint (además que exceden los puntos por sprint previstos para el plan release).
* Se comienza en el primer sprint con historias de menor puntaje para que el equipo tome confianza y se conozca mejor en el día a día

| Personas | Días disponibles | Días para otras actividades Scrum | Horas por días | Horas de esfuerzo |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Pablo | 8 | 1 | 2 | 16 |
| Gonza | 5 | 3 | 3-4 | 15-20 |
| Luis | 6 | 4 | 2-3 | 12-18 |
| Francisco | 5 | 3 | 2-4 | 10-20 |
| Total |  |  |  | 58-74 |

Daily…………………………….2:20 hs -> 10 min al día

Planing………………………….2:00 hs  
Sprint Review………………….2:00 hs

Sprint Retrospective…………..1:00 hs  
Refinamiento…………………..4:00 hs

Total …………………………...11:20 hs

**Sprint 01**

**Duración del Sprint en días**: 15

**Objetivo del Sprint:** Permitirle al taxista loguearse además de marcar/desmarcar que el taxi se encuentra ocupado

**Equipo Scrum:**

Alaminos Pablo

Gonzalo Saad  
Kunz Luis  
Pedranti Francisco

**Capacidad del Equipo en Horas Ideales**: << 40>>

| Story | Tareas | Horas |
| --- | --- | --- |
| Loguear taxista | * Crear DB   + 2 horas * Codificar UI   + 6 horas * Realizar Pruebas Automáticas   + 2 horas * Realizar Pruebas Manuales   + 3 horas | 13 horas |
| Ocupar Taxi | * Crear Esquemas de DB   + 4 horas * Codificar UI   + 4 horas * Codificar Backend   + 2 horas * Realizar Pruebas Automáticas   + 4 horas * Realizar Pruebas Manuales   + 4 horas | 18 horas |
| Liberar Taxi | * Codificar UI   + 2 horas * Codificar Backend   + 1 horas * Realizar Pruebas Automáticas   + 2 horas * Realizar Pruebas Manuales   + 4 horas | 9 horas |
| Total:40 horas | | |

**Bibliografía**

* **Apuntes de clases teóricas y prácticas.**
* **Cohn,Mike.(2004) User Stories Applied For Agile Software Development:** [**https://github.com/GonzaloSaad/isw\_2022\_grupo\_8\_4k4/blob/master/bibliografia/material\_bibliografico\_03\_user-stories-applied-mike-cohn-preview.pdf**](https://github.com/GonzaloSaad/isw_2022_grupo_8_4k4/blob/master/bibliografia/material_bibliografico_03_user-stories-applied-mike-cohn-preview.pdf)
* **Cohn,Mike.(2004) Agile Estimating and Planning:**

[**https://github.com/GonzaloSaad/isw\_2022\_grupo\_8\_4k4/blob/master/bibliografia/material\_bibliografico\_04\_agile-estimating-and-planning-algunos%20capitulos.pdf**](https://github.com/GonzaloSaad/isw_2022_grupo_8_4k4/blob/master/bibliografia/material_bibliografico_04_agile-estimating-and-planning-algunos%20capitulos.pdf)