

TRABAJO PRACTICO Nº 3

Alumno: Salinas Gonzalo Fabian

Curso: 2do D

Tema del Trabajo Práctico: Se encarga de un programa que carga los datos de personas, la informacion se trae de archivos en formato .xml o .json, una vez cargados los datos de las personas podemos realizar estadísticas, estas son:

- Calcular La Persona Con Mayor Edad.
- Calcular La Cantidad De Personas Por Pais.
- Calcular El Promedio De Generos De Las Personas.
- Ordenar La Lista Por El Salario De Forma Ascendente o Descendiente
- Calcular La Cantidad De Personas Que Tienen El Secundario Completo o Incompleto
- Calcular El Promedio-Minimo-Maximo De Salarios De Las Personas.

Tambien se puede cargar a mano una persona, llenando todos los campos y se agrega al sistema para que tambien se puedan realizar estas estadísticas.

Cuenta tambien con un boton que muestra la informacion de las personas que tenemos actualmente cargadas en el sistema.

Y una vez hayamos finalizado de realizar las estadísticas correspondientes, podemos guardar la informacion para no perderla en archivos con un formato .xml - .json - .txt.

Todo este programa está hecho en base de Windows Form, cuenta con un total de 4 formularios:

- 1- Menú Principal
2. Agregar Persona
- 4- Estadísticas
- 5- Mostrar datos de las personas

TEMAS DE LA CURSADA

Excepciones: Se manejan las excepciones que puede llegar a generar el programa, se creó un proyecto aparte llamado Excepciones, donde se crea una clase que maneja tanto el mensaje como la excepción misma.

Pruebas Unitarias: Se generó un proyecto de Test para probar funciones creadas, se testea el resultado si da correcto.

Tipos Genéricos: Se creo una clase llamada Procesador, que es genérica, implementa la interfaz IArchivos, y maneja una lista de Personas, se usa para verificar si una persona esta en la lista o no, si no esta se agrega.

Interfaces: Se generó un proyecto donde se almacena la interfaz que maneja e implementa lo que es el guardado y lectura de datos en archivos tanto .xml - .json - .txt

Archivos y Serialización : Se genero un proyecto donde estan integradas las clases encargadas de Guardar los datos almacenados en el programa, todo esto se usa para persistirlos tanto en formato .xml - .txt - .json. Tambien se implemento la carga de datos a través de un archivo .xml o .json