

QA Engineer

Fundamentos de las pruebas

10 horas

El sprint introductorio te pondrá en el lugar de un tester y te permitirá determinar si te gusta esta carrera profesional. El sprint consta de varias lecciones con una historia: te convertirás en estudiante en prácticas en un departamento ficticio. Tus nuevos colegas te ayudarán a escribir informes de resultados de pruebas, detectar errores en los servicios web y comprender su estructura, y realizar pruebas manuales del producto.

- Capítulo 1. Listas de comprobación
- Capítulo 2. Informe de errores
- Capítulo 3. Casos de prueba

Proyecto

Realiza la prueba de humo de la aplicación web Metro según las listas de comprobación y los casos de prueba. Escribe un informe de errores.

1

Diseño de pruebas

3 semanas

45 horas

1 proyecto

3 seminarios

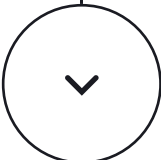
web

En el primer sprint, aprenderás a analizar y descomponer los requisitos del producto, identificar zonas grises y utilizar técnicas de diseño de pruebas. También aprenderás sobre el trabajo en equipo: con quién interactúa el tester, cómo aplicar el feedback y usar la comunicación escrita. Al terminar el sprint, en el proyecto final, crearás documentación de prueba para la aplicación Urban Routes.

- Capítulo 1. Introducción a la profesión
- Capítulo 2. Desarrollo y pruebas
- Capítulo 3. Análisis de pruebas
- Capítulo 4. Diseño de pruebas
- Capítulo 5. Documentación de pruebas

Proyecto

Crea documentación de prueba para la aplicación Urban Routes: crea un mapa mental, diseña pruebas, prepara un diagrama de flujo



2

Pruebas de aplicaciones web

En el segundo sprint, aprenderás sobre la estructura de las aplicaciones web: arquitectura cliente-servidor, front-end, back-end, URL, HTTP.

Elaborarás una lista de comprobación de pruebas para los elementos de la interfaz. Aprenderás a trabajar con Figma, DevTools y Charles. Al final del sprint, probarás la nueva interfaz de Urban Routes.

3 semanas
45 horas
1 proyecto
3-4
seminarios
web

- Capítulo 1. Cómo funciona una aplicación web
- Capítulo 2. Tareas de un tester y tipos de cambios en las aplicaciones web
- Capítulo 3. Pruebas UI de aplicaciones web
- Capítulo 4. Pruebas entre plataformas y navegadores
- Capítulo 5. Pruebas de diseño web responsivas
- Capítulo 6. Charles
- Capítulo 7. Diseño de pruebas

Proyecto

Prueba el front-end de la aplicación Urban Routes: diseña y realiza pruebas, escribe un informe de errores

3

Pruebas de API

En el tercer sprint, aprenderás a probar la API con Postman. Al final del sprint, probarás la API de Urban Grocers.

2 semanas
30 horas
1 proyecto
1-2 seminarios
web

- Capítulo 1. Pruebas de API

Proyecto

Prueba la API de la aplicación de práctica Urban Grocers

4

Fundamentos de las bases de datos

En el cuarto sprint, estudiarás la consola y las bases de datos y practicarás la escritura de consultas SQL y el trabajo con tablas. El proyecto final te ayudará a practicar lo que has aprendido

3 semanas
45 horas
1 proyecto
3 seminarios
web

- Capítulo 1. Familiarización con la consola
- Capítulo 2. SQL como herramienta de manipulación de datos
- Capítulo 3. Relaciones de tabla SQL

Proyecto

Trabajo en la consola con los registros y la base de datos de un servicio de taxi

5

Pruebas de aplicaciones móviles

En el quinto sprint, aprenderás a probar aplicaciones móviles, trabajarás en el emulador de Android Studio, practicarás la configuración de registros y descubrirás los detalles de la realización de pruebas en un dispositivo real. Al final del sprint, probarás la aplicación móvil.

2 semanas
30 horas
1 proyecto
1-2 seminarios
web

- Capítulo 1. Introducción a las pruebas de aplicaciones móviles
- Capítulo 2. Pruebas de aplicaciones móviles

Proyecto

Probar las secciones “Contactos” de la aplicación móvil.

6

Fundamentos de las pruebas automatizadas

En el sexto sprint, aprenderás los fundamentos de JavaScript, trabajarás con la librería Puppeteer y escribirás tus primeras pruebas automatizadas.

2 semanas
30 horas
2 seminarios
web

- Capítulo 1. Introducción a JavaScript
- Capítulo 2. Estructuras básicas
- Capítulo 3. Automatización
- Capítulo 4. Ciclo de vida del desarrollo
- Capítulo 5. Tipos de pruebas

7

Proyecto final

Probarás las versiones web y móvil y la API de Scooter, diseñarás y realizarás pruebas y enviarás informes de errores

3 semanas
30 horas
1 seminarios
web
1 proyecto

Programa de éxito profesional

El Programa de éxito profesional mejora la empleabilidad de quienes se gradúan de TripleTen, es decir, les ayuda a pasar de aprender nuevo conocimiento a ganar dinero.

1	<div>Comunidad de antiguos alumnos</div> <div>Espacio para el apoyo entre pares y la creación de redes profesionales productivas.</div> <div><ul style="list-style-type: none">Comunicación constante con otros graduados y graduadas.Eventos en línea: seminarios web de profesionales de la industria, sesiones de networking.Oportunidades de trabajo y trabajo autónomo para tutores y para quienes se gradúan.</div>	No time limit
2	<div>Curso de Preparación Profesional</div> <div>Este curso adicional gratuito prepara a quienes se gradúan para la búsqueda de empleo. Consiste en lecciones, tareas y feedback de especialistas en Recursos Humanos.</div> <div>Estructura del curso de preparación para la carrera profesional:</div> <div><ul style="list-style-type: none">Estrategia personal de búsqueda de empleo.Mercado laboral en TI y la esfera digital.Entrevista: teoría y práctica.Habilidades de networking.Resumé/Curriculum Vitae.Carta de motivación.Portafolio.Presencia en línea: LinkedIn, etc.</div>	4 weeks
3	<div>Aceleración profesional</div> <div>Esta es una actividad en comunidad, durante la cual quienes se gradúan:</div> <div><ul style="list-style-type: none">Buscan activamente un empleo y mejoran constantemente a través del ciclo de feedback organizado por nuestros especialistas de Recursos Humanos.Practican entrevistas técnicas y de Recursos Humanos (entrevistas simuladas).Hacen networking (con nuestra ayuda y por su cuenta).Obtienen acceso a los socios y socias de TripleTen y sus oportunidades laborales.</div>	6 months or until you land a job