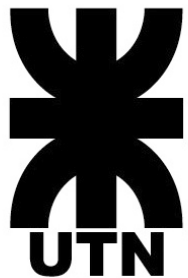


Ingeniería de Software de Fuentes Abiertas/Libre

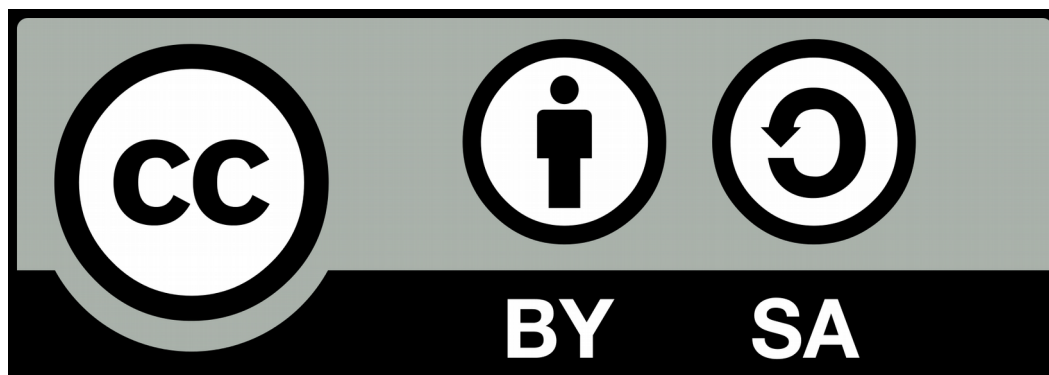
– Cód. 845 –

Dr. Ricardo Medel
ricardo.h.medel@gmail.com



Departamento de Ingeniería en Sistemas de Información
UTN-FRC - Año 2018

Licencia Creative Commons



Esta obra está bajo una Licencia
Creative Commons Atribución-
CompartirIgual 4.0 Internacional

Trabajo Práctico N°0

- En una hoja de papel (o ½ hoja) escriba (en forma legible) su **nombre completo** y una **definición o explicación** de qué es el **software libre**.

¿Qué es el Software Libre?



Es el software que garantiza la libertad de...

- 0 usar** el programa con cualquier propósito
- 1 estudiar** cómo funciona, modificarlo y adaptarlo a tus necesidades
- 2 distribuir** copias del programa
- 3 mejorar** el programa y publicar las mejoras

se debe poder acceder al código fuente



La licencia es el texto legal que garantiza que se cumplan las cuatro libertades del Software Libre.

Valores del Software Libre

libertad

solidaridad
activismo
ciencia
innovación
transparencia
horizontalidad
no-discriminación
robustez
estándares
comunidad
educación
ética
colaboración
creatividad
política
eficiencia
hacking
bien comunes
accesibilidad
compartir
meritocracia

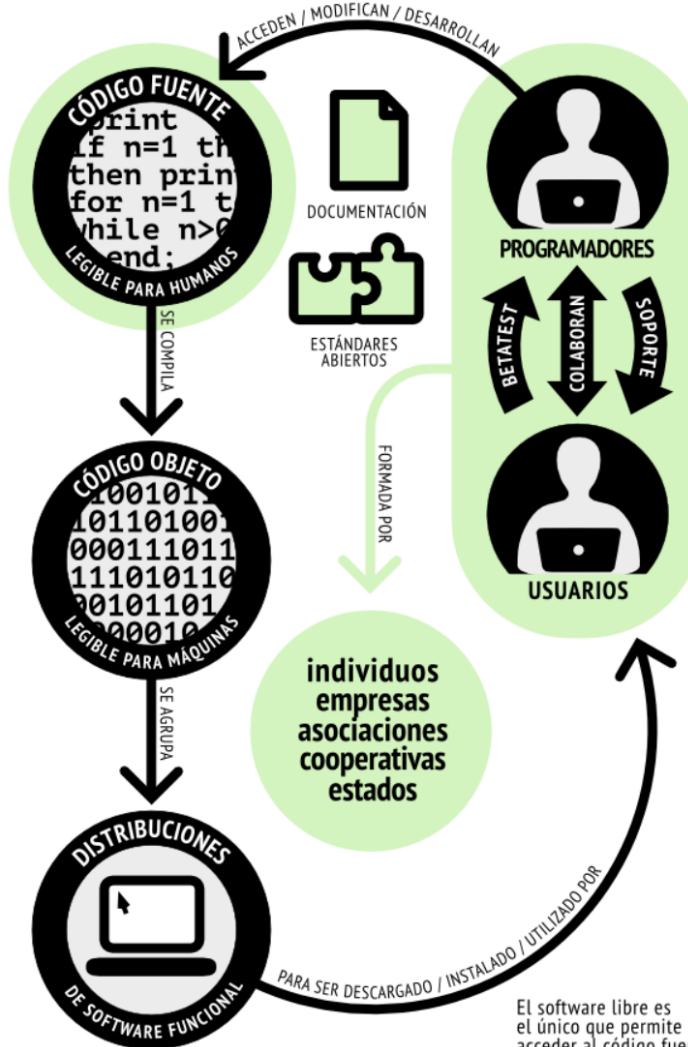


El software libre necesita de...

CÓDIGO
LIBRE

+

COMUNIDAD
COLABORATIVA



El software libre es el único que permite acceder al código fuente del programa, y realizar copias y distribuirlas libremente

AND DON'T FORGET!
YOU SHOULD THINK OF "FREE"
AS IN "FREE SPEECH"
NOT AS IN "FREE BEER"

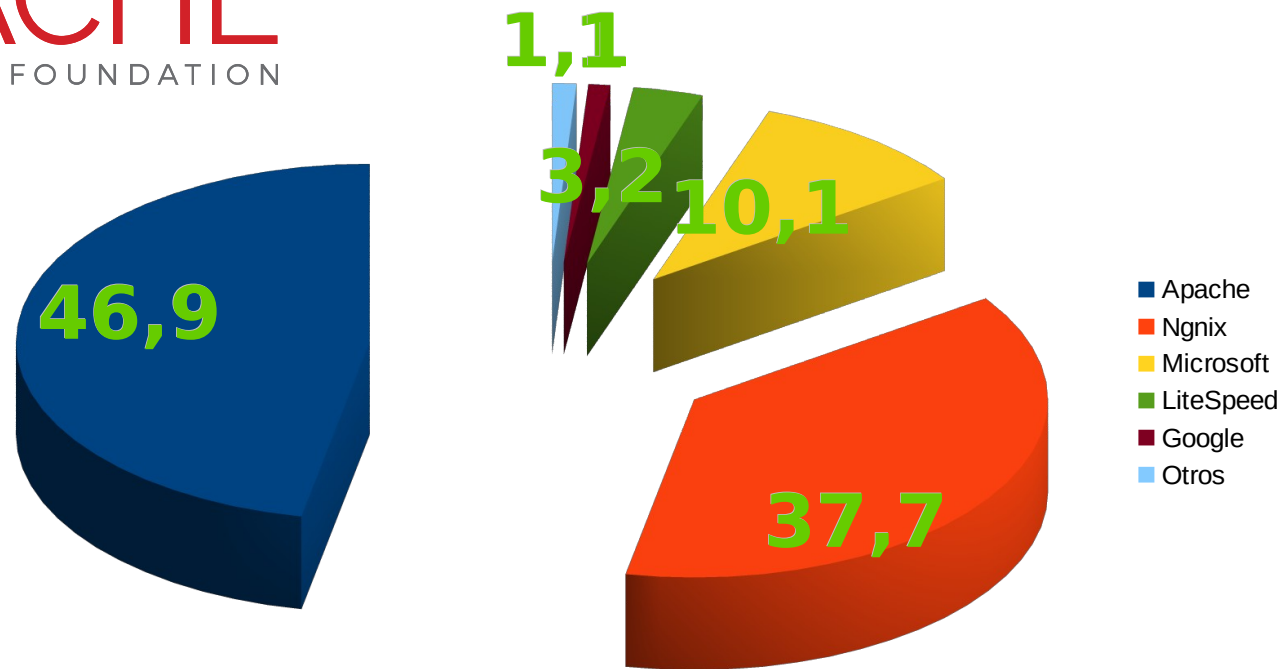


Motivación

Open Source 360° Survey

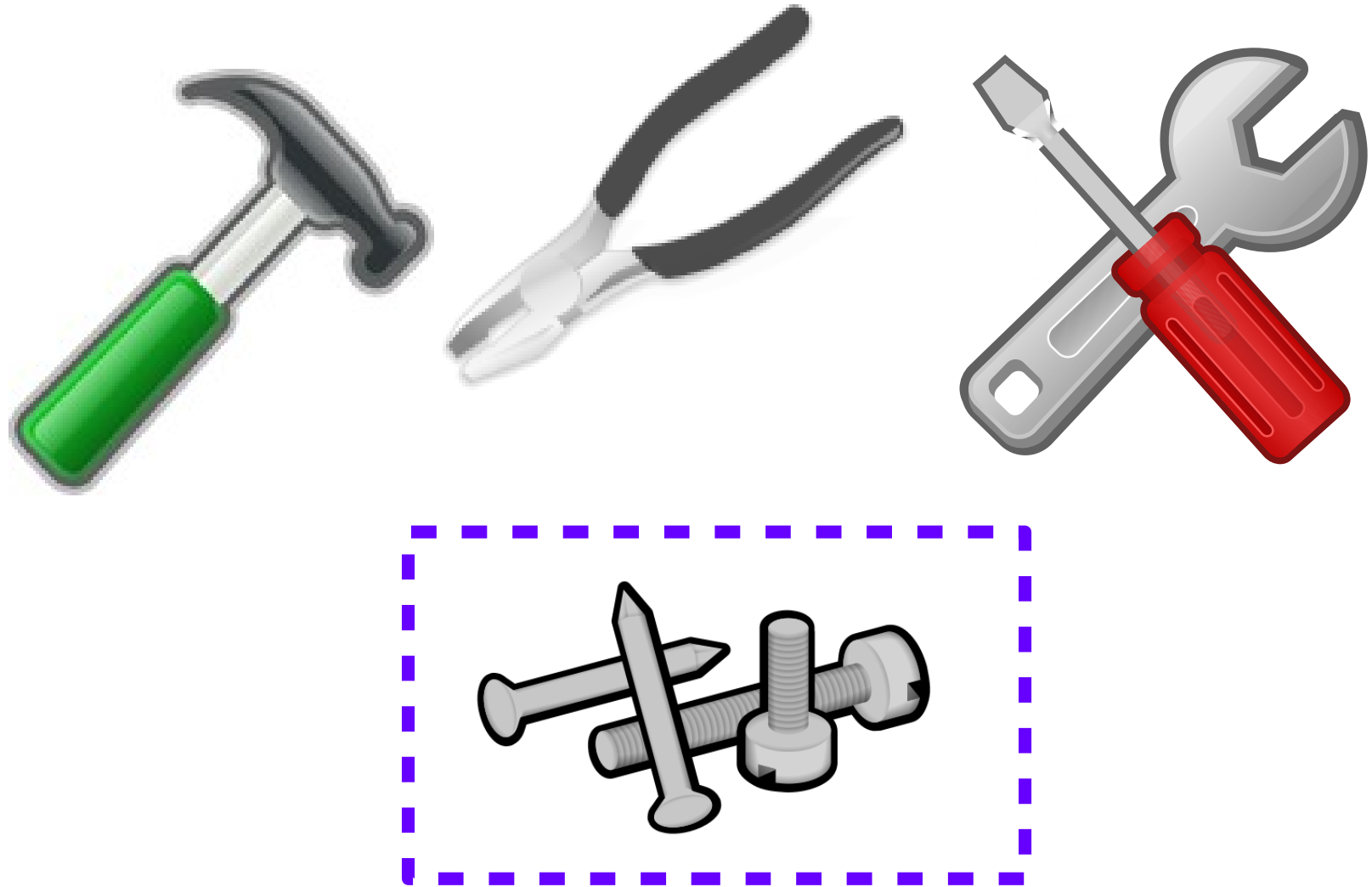


Black Duck's Center for Open Source Research & Innovation,
Open Source 360° Survey,
<https://www.blackducksoftware.com/ug-download/open-source-360-2017-key-takeaways>



NGINX

- Web Technology Surveys, <http://w3techs.com>
- Apache Logo by The Apache Software Foundation (ASF) - <http://www.apache.org>, Apache License 2.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=4721111>



**“We shape our tools and then our tools shape us”
John Culkin**

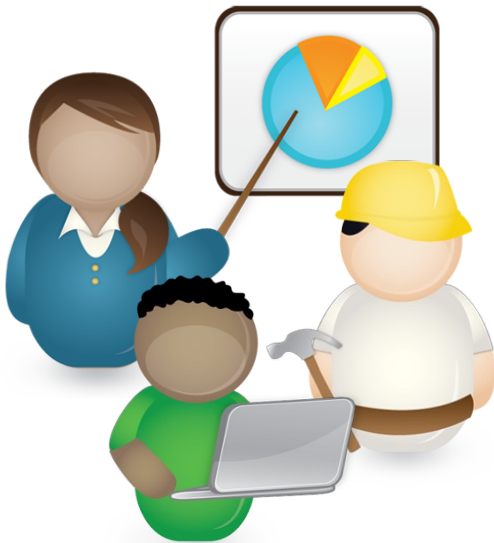
Objetivos



Conceptos, historia y actualidad



Gestión de proyectos



Participación en una comunidad

Metodología de trabajo

- **Clases** participativas donde se discute un tema guiado por un grupo
 - ◇ El grupo deberá tomar nota y luego aportar al Manual
 - ◇ 80% asistencia
 - ◇ Consultas: Edificio Maders of. 4 piso 2, email, aula virtual
- **Evaluaciones:**
 - ◇ Participación en clase y colaboración en el Manual
 - ◇ 1 examen parcial o su recuperación
 - ◇ Participación en comunidad (informe + presentación)
- **Aprobación Directa** con nota promedio ≥ 7 (siete)

Unidades

1. Conceptos básicos e historia del SL
2. Licencias de SL
3. Gestión y calidad de proyectos
4. Modelos de negocios
5. Sistemas operativos
6. Reglas de diseño y programación
7. SL en otros ámbitos (gob, educación,...)

Cronograma de clases

(propuesto – sujeto a cambios)

- ◇ Marzo 24 – feriado largo por Día de la Memoria –
- ◇ Marzo 30 – Semana Santa –
- ◇ Abril 7 Clase introductoria. ← UD. ESTÁ AQUÍ
- ◇ Abril 14 Conceptos básicos e historia. Licencias.
Propuesta de comunidad en la que participar.
- ◇ Abril 21 Gestión y calidad de proyectos. FLISOL.
- ◇ Abril 28 – feriado largo por Día del Trabajador –
- ◇ Mayo 5 Modelos de negocios.
- ◇ Mayo 12 Sistemas operativos. Reglas de dño y prog.
- ◇ Mayo 19 Software Libre en otros ámbitos.
- ◇ Mayo 26 – feriado largo por 25 de Mayo –
- ◇ Junio 2 **Examen Parcial**
- ◇ Junio 9 Repaso/Consultas
- ◇ Junio 16 **Examen recuperatorio/Consultas**
- ◇ Junio 23 **Presentación de informes 1**
- ◇ Junio 30 **Presentación de informes 2**

Martes de 18 a 20 hs, Of. 4,
Piso 2, Edificio Maders

ricardo.h.medel@gmail.com

Autogestión

351-3065199



Espacio publicitario

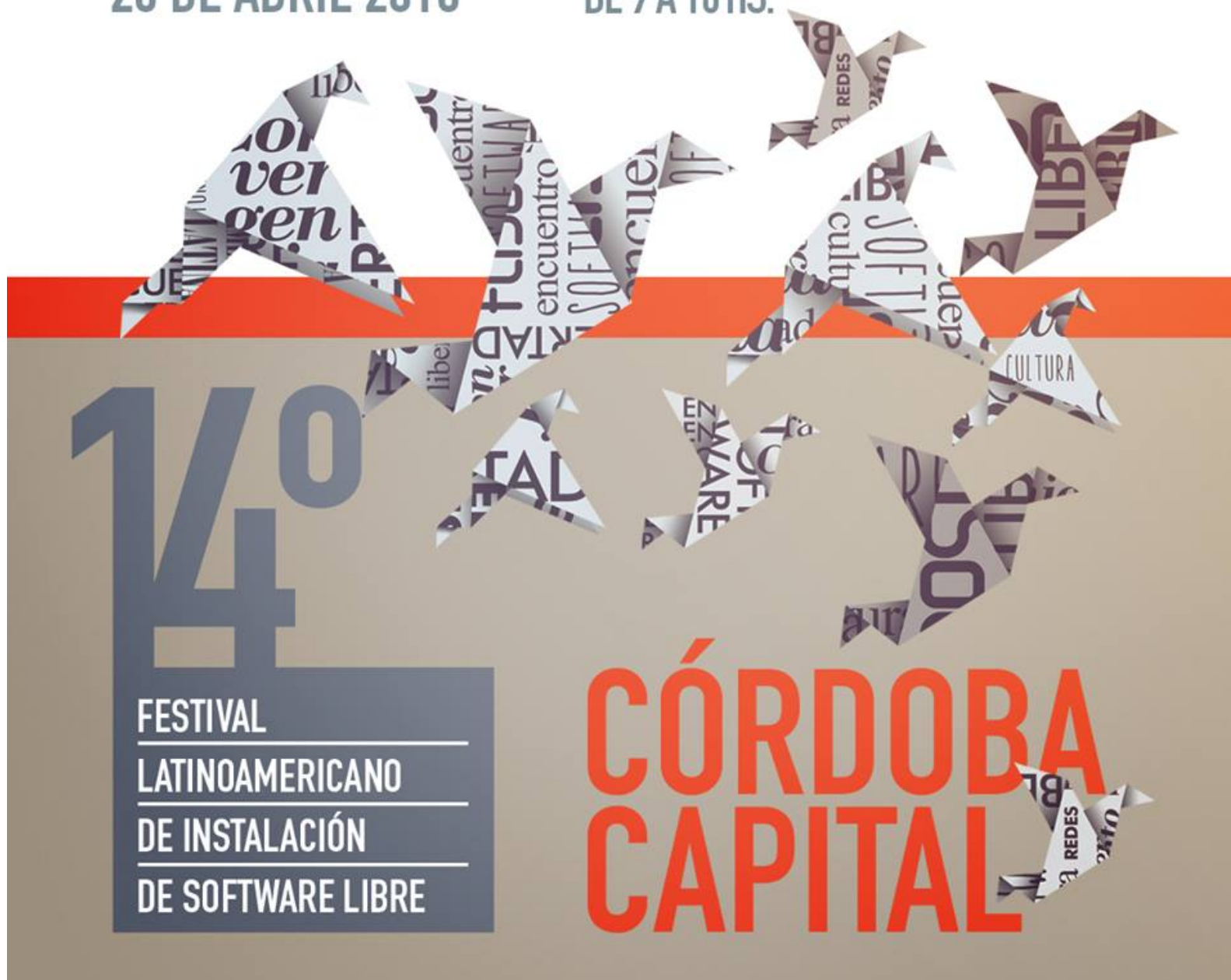
FLISOL

28 DE ABRIL 2018

BIBLIOTECA DE LA FACULTAD
DE CIENCIAS ECONÓMICAS.
AV. VALPARAÍSO / CIUDAD UNIVERSITARIA



DE 9 A 18 HS.



<https://flisol.info/FLISOL2018/Argentina>