

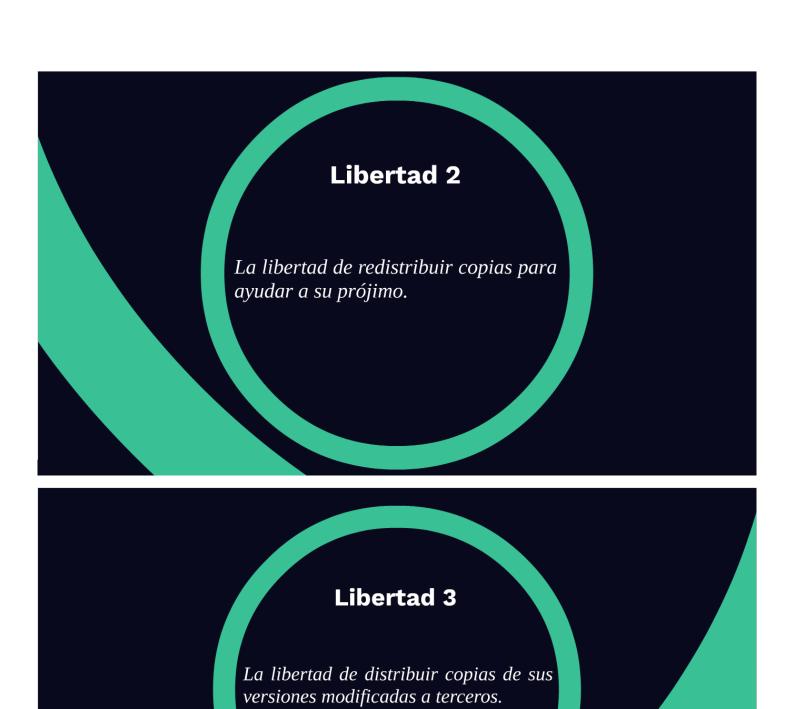


El término software libre refiere el conjunto de software (programa informático) que por elección manifiesta de su autor, puede ser copiado, estudiado, modificado, utilizado libremente con cualquier fin y redistribuido con o sin cambios o mejoras.





necesaria para ello.





Richard Stallman no podía hacer que la nueva impresora del MIT notificase como la anterior a los usuarios de fin de impresión y atascos porque no tenía acceso al **código fuente**



Impresora Xerox 9700 (año 1977)

Esto era Software Libre?

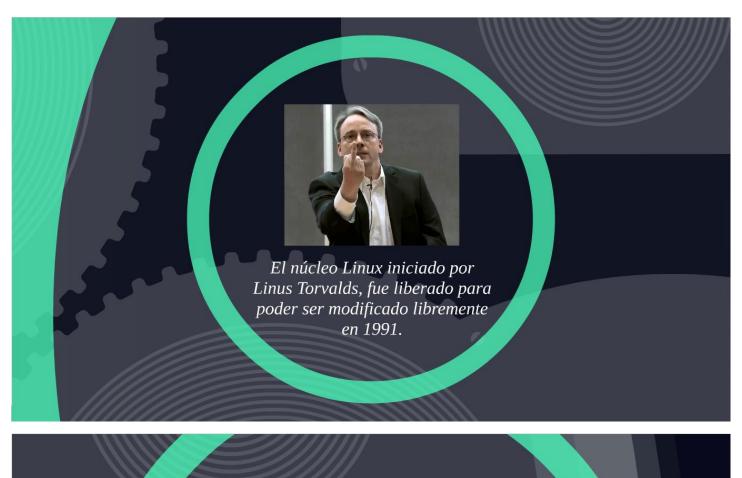
AT&T en 1970 distribuia las primeras versiones de UNIX sin costo para el gobierno y para los investigadores académicos, pero estas no se permitían su distribución ni la distribución de versiones modificadas.















Los años del punto com



En la segunda mitad de los años 1990, cuándo muchas compañías basadas en web empezaban a operar; el software libre se volvió la opción popular de los servidores web. El servidor HTTP Apache se volvió en el software de servidor web más utilizado.





A principios de 1998,
Netscape Communications
Corporation junto con
Raymond, publicaron el
código fuente de su
producto insignia
Netscape Communicator
como software libre.

¿SW Libre solo para algunos?

El software libre se compra o se adquiere sin garantías explícitas del fabricante o autor.
Las modificaciones o problemas encontrados requiere de la dedicación de recursos institucionales, así como a la adaptación a las necesidades del usuario que lo utilice.
Los usuarios deben tener unos conocimientos mínimos de programación para modificarlo y adaptarlo al contexto educativo.





¿No compartir codigo es malo?

La Open Source Initiative argumenta ventajas técnicas y económicas, con respecto a compartir codigo. Aparte de estas motivaciones, quienes trabajan con software libre suelen hacerlo por muchas otras razones, que van desde la diversión a la mera retribución económica, que es posible debido a modelos de negocio sustentables.

Producto informático vs Sinergia



