

# Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba



## **INGENIERÍA DE SOFTWARE DE FUENTES ABIERTAS/LIBRES**

### **“Trabajo Practico de Participación en una Comunidad de SW Libre”**

---

**Curso:** 5K4\_

**Alumno:**

- **Rodriguez Avilés, Mario Armando** - mario-rodriguez.utn@gmail.com  
Legajo: 59755

**Docente:**

- **Ing. Medel, Ricardo.**

**-Córdoba, 21 de Junio de 2017-**



## ÍNDICE

COMUNIDAD ESCOGIDA .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
EXPERIENCIA PERSONAL .....	4



## COMUNIDAD ESCOGIDA

La comunidad de software libre escogida para la participar en este trabajo de la cátedra es la de PumaScript, dicha comunidad tiene su sede y mayor parte de desarrollo en en la Universidad Tecnológica Nacional (UTN-FRC) en Córdoba, Argentina y recibe también algunos aportes desde el exterior por gente que antes pertenecía a la facultad y al grupo de investigación que en la actualidad regulan y administran el proyecto de PumaScript. Dicho proyecto, no es otra cosa que un lenguaje de programación de investigación basado en JavaScript con exactamente su misma sintaxis y semántica, además de capacidades de meta-programación como la introspección de código y funciones de re-escritura añadidas. El proyecto tiene una licencia llamada Licencia MIT la cual es una licencia permisiva, bajo condiciones, sólo requiere la preservación de los derechos de autor donde obras licenciadas, modificaciones y obras más grandes puede ser distribuidas bajo diferentes términos y sin el código fuente.

### permisos

- Uso comercial
- Modificación
- Distribución
- Uso privado

### condiciones

- Licencia y derechos de autor aviso

### limitaciones

- Responsabilidad
- Garantía

Está conformada principalmente por:

- Ricardo Medel
- Alexis Ferreyra
- Emanuel Ravera
- Albertina Durante
- Nestor Navarro
- Pedro Lucas Astrada
- Alan Pipino
- Carlos Ryser
- Marcelo Pignataro

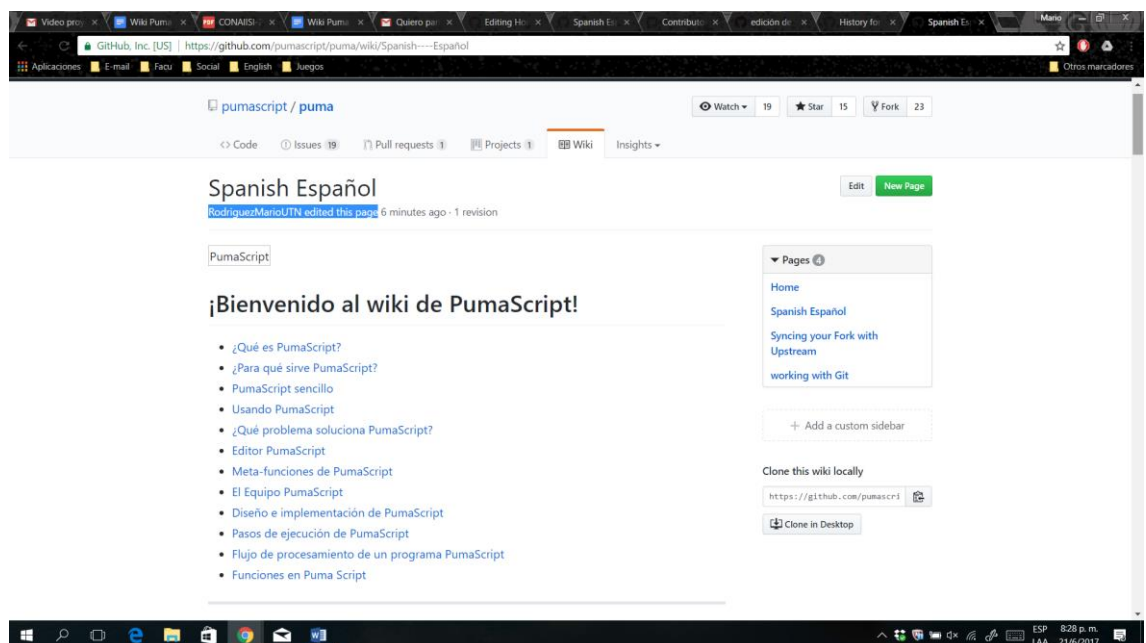
Las herramientas que utiliza son un editor propio de ellos, su propio runtime, mas tecnología git para su repositorio ubicado en:  
<https://github.com/pumascript/puma>





## EXPERIENCIA PERSONAL

En lo personal me gusto el ambiente y como se trabaja en puma script y disfrute haciendo lo que me solicito Emanuel Raberas, a continuación, adjunto los mails y capturas que explican el desarrollo y la evolución del trabajo realizado de documentación y conformación de la wiki en español de github, basándome en paippers que tenían versión anterior de la wiki y el readme de pumascript actualmente dicho trabajo realizado quedo subido a su repositorio y página de github en el link "https://github.com/pumascript/puma/wiki/Spanish----Espa%C3%B1ol" donde se puede ver la leyenda "RodriguezMarioUTN (mi usuario de GitHub) edited this page".





**Mario Rodriguez** <mariorodriguez.utn@gmail.com>

2 may. ☆



para ravera.emanuel ▾

Hola ema soy mario rodriguez , como quedamos despues del bootcamp te paso mi usuario de github para q me pases algo por ahi y me digas en que puedo contribuir  
Nick de github RodriguezMarioUTN  
Gracias saludos cordiales.



**Mario Rodriguez** <mariorodriguez.utn@gmail.com>

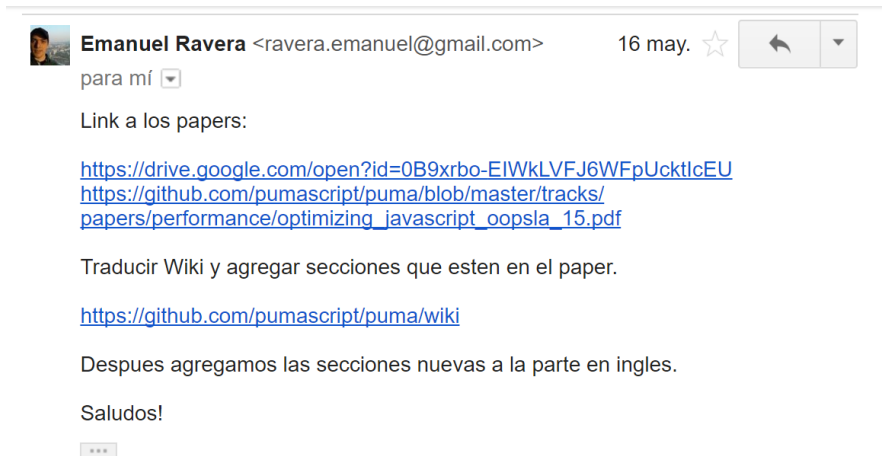
12 may. ☆



para Emanuel ▾

Hola Emanuel, me dirias porfavor que puedo documentar o hacer que necesiten en pumascrip quiero colaborar para ustedes entre otras cosas para que tambien me valga como condicion de regularidad de la materia de Ricardo Medel, de Sowtware Libre. Saludo atte Mario Rodriguez  
Usuario de github: RodriguezMarioUTN

Luego de concertar una reunión personal por medio del BootCamp que realizaba y realizo los martes (Curso de JavaScript organizado por el grupo de investigación de pumaScript), al finalizar la reunión, me dejo por mail un lineamiento de lo que debía hacer y en los papers que me debía basar.



Luego de estos le compartí lo que empecé a hacer en ese momento en Google Doc. Drive y por ese medio recibía un feedback de lo que iba haciendo con bastante regularidad, y por ultimo Emanuel Ravera luego de ver las secciones añadidas en base a los papers me brindo los permisos necesarios para poder subir y editar lo realizado a la wiki de GitHub, también hice pequeñas correcciones en la versión anterior en inglés.

Añexo otro archivo con la documentación realizada.