



# **Software Libre en otros ámbitos**

Andrada  
Emiliano

(eandrada22@gmail.com)

Matute  
Zigarán  
Nicolás

(nmatutezigaran@gmail.com)

Oliverio  
Sofía

(sofioliverio@gmail.com)

Pizarro  
Joaquín

(joaquin.alejandro.pizarro@gmail.com)

Valdivia  
Belén

(elianabelen.valdivia@gmail.com)

---

## Ingeniería de Software de Fuentes Abiertas/ Libres



# Software Libre en otros ámbitos



Educación



Voto  
Electrónico



Creative  
Commons



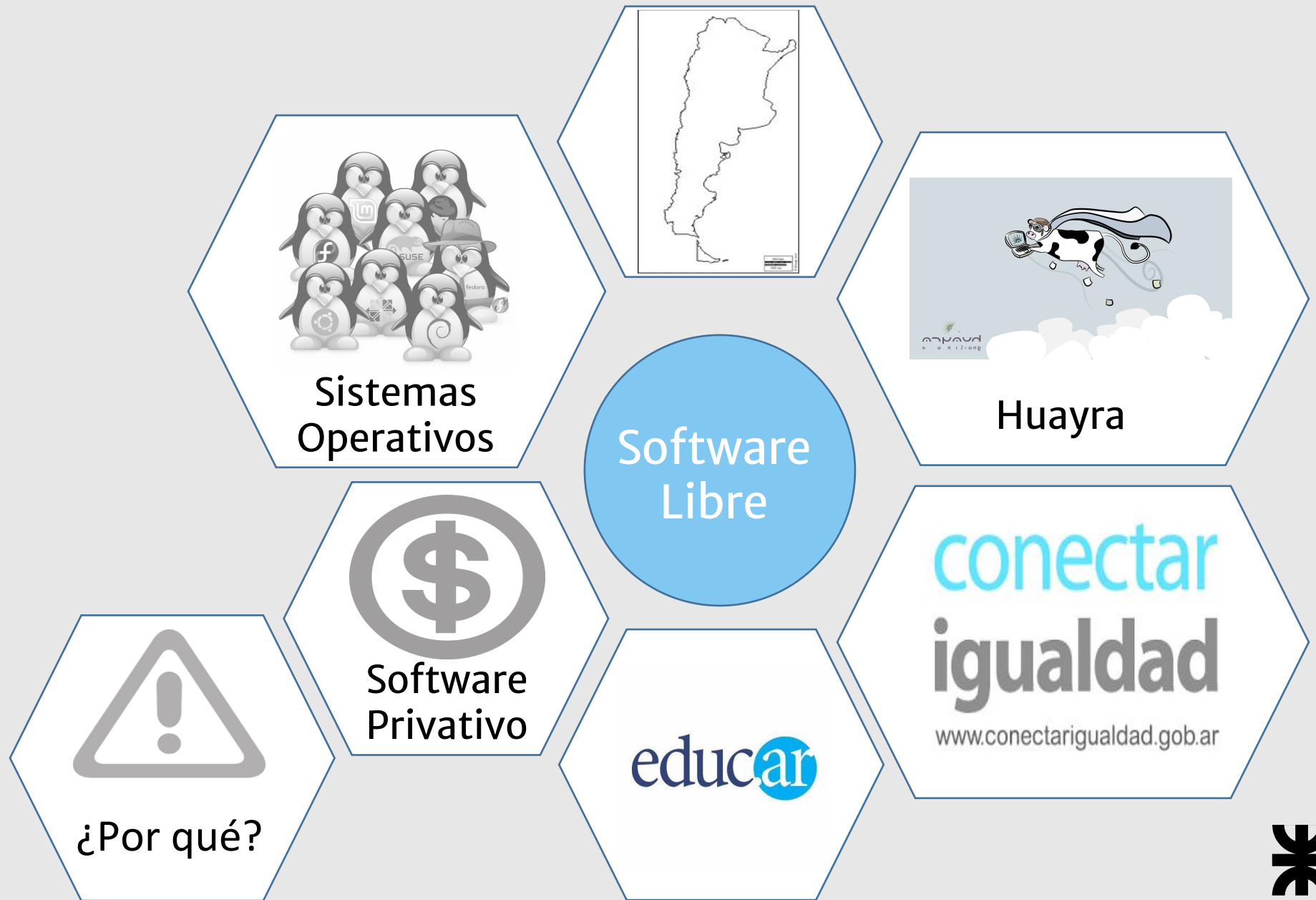
Organizaciones  
Sociales



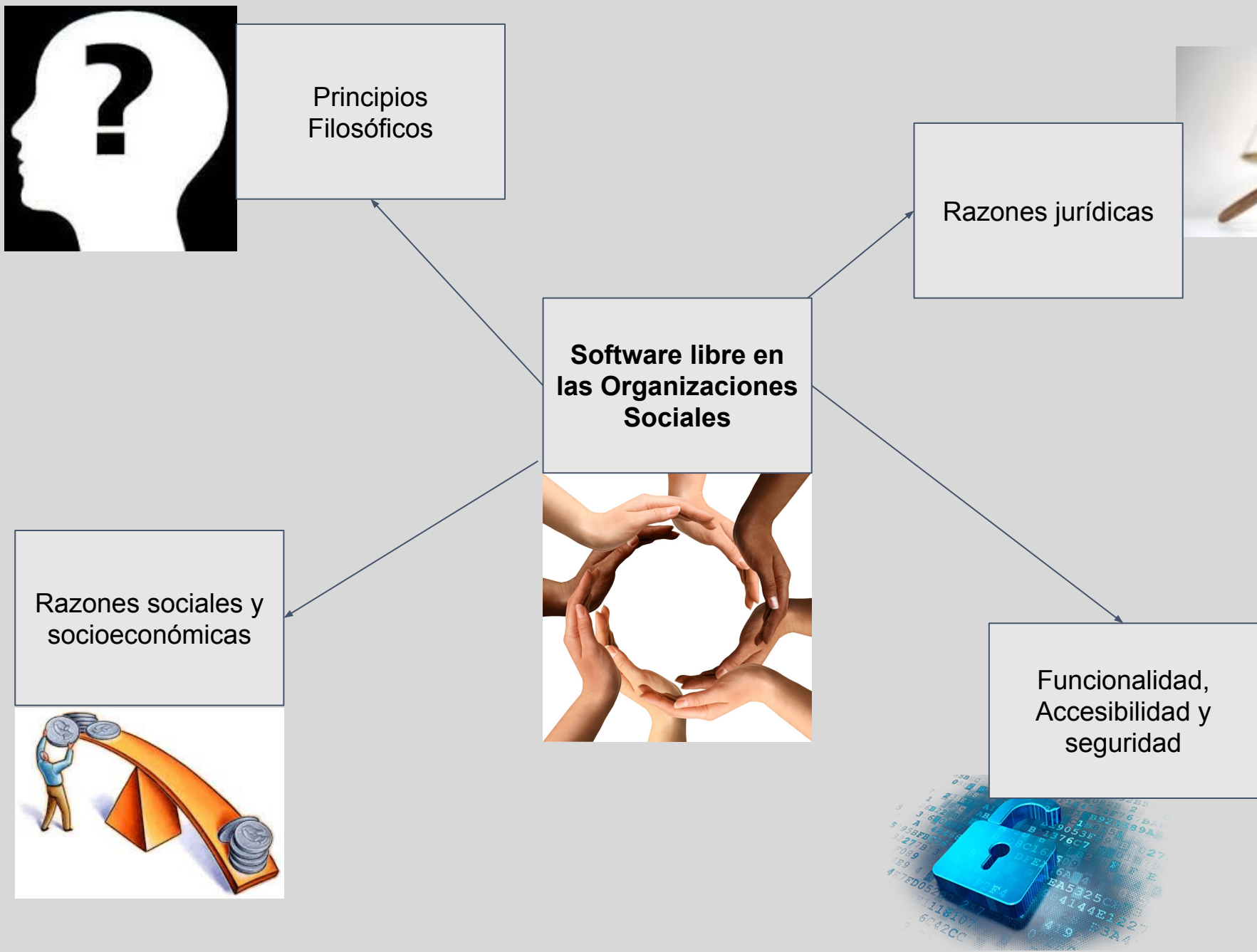
Estado



# Educación



# Organizaciones Sociales



## Ventajas del uso de Software Libre en el Estado



Seguridad



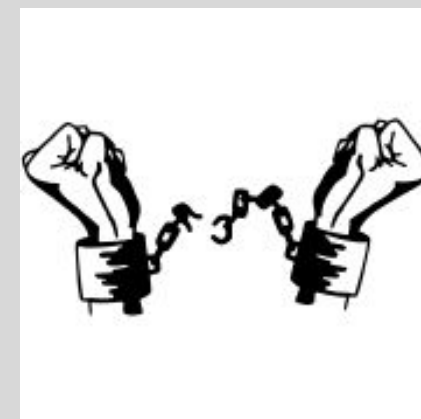
Control de la  
Información



Confiabilidad y  
Estabilidad



Software  
Libre en el  
Estado



Independencia  
Tecnológica



## El Software Libre y la Seguridad Nacional



# Voto Electrónico

## Consideraciones sobre el Voto Electrónico

- DREs (Direct Recording Electronic) vs EBP (Electronic Ballot Printers)
- Requerimientos Básicos del Sistema de Voto Electrónico:
  - Secreto del Voto
  - Fidelidad del Voto (Reflejar la voluntad del elector)
  - Que solo los electores autorizados puedan votar
  - Cada elector emita un solo voto
- No es Fácil hacer un sistema que pueda ser auditado
- Problema de las amenazas
- El acceso al código debe ser lo más abierto posible (Open source Software)





# Voto Electrónico

## Casos Fallidos de Voto Electrónico en el Mundo



★ Alemania : Los sistemas usados hasta el momento se declararon inconstitucionales.



★ Holanda : dejó de usarse en 2007 al probarse que los votos podían ser leídos a varios metros de distancia (en algunas máquinas), y que los programas podían ser alterados. EEUU múltiples errores en diversos estados.



★ India : hackers lograron manipular los resultados con un celular.



★ Irlanda : evaluaron un sistema en elecciones piloto y determinaron que no se podía garantizar la integridad de ninguna elección que usara ese sistema. Costo del experimento: 54 millones de euros.



# Creative Commons



When we share,  
everyone wins



Organización  
fundada en 2001



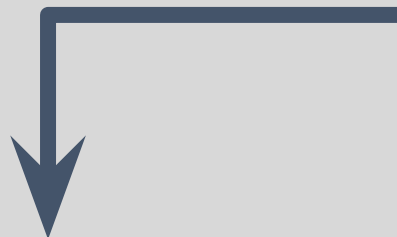
Usar y compartir  
tanto la *creatividad*  
como el  
*conocimiento*



*Licencias Creative  
Commons o  
Licencias CC*



Se apoyan en las  
licencias de  
'derechos de autor'



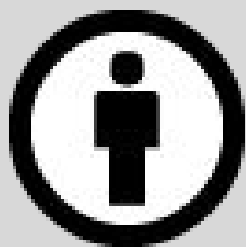
Primer artículo  
divulgado bajo  
ésta licencia en  
2002



A fines de 2015 habian  
+1.100 millones de  
trabajos bajo éstas  
licencias.



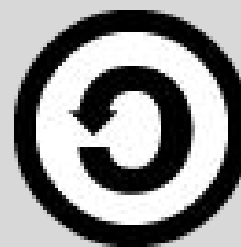
## DERECHOS Y CONDICIONES



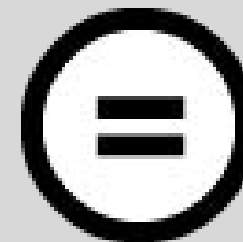
Atribución



No Comercial



Sin obras  
derivadas



Compartir igual



Luego de la elección, la licencia estará expresada de tres formas:

- Commons Deed:
- Legal Code:
- Digital Code:

- <https://creativecommons.org/>
- <http://www.creativecommons.org.ar/>



## Utilizar la licencia



Una vez escogida la licencia tenés que incluir el ícono de Creative Commons “Algunos derechos reservados” en tu sitio, cerca de tu obra. Este ícono enlaza con el *Commons Deed*, de forma que todos puedan estar informados de las condiciones de la licencia. Si encontrás que alguien cometió una infracción a la licencia, entonces tendrás las bases para poder defender tus derechos.

## EN ARGENTINA:

### **Asociación Civil Wikimedia Argentina**

La Fundación Wikimedia es una organización sin fines de lucro ubicada en Estados Unidos que opera y mantiene proyectos colaborativos como Wikipedia, Wikcionario, Wikiquote, Wikilibros, Wikisource, Wikimedia Commons, Wikiespecies, Wikinoticias y Wikiversidad.

Fundada en 2007, *Wikimedia Argentina* brinda apoyo a la comunidad local de Wikimedia, organizando actividades e impulsando proyectos para la difusión del contenido libre.

