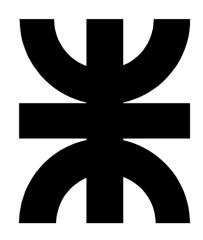
## UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

# INGENIERÍA DE SOFTWARE DE FUENTES LIBRES/ABIERTAS

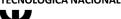


## COMUNIDAD PSEINT

**AUTOR:** Warnier, Natalia

**Año:** 2017

**DOCENTE:** Ricardo Medel



#### Ingeniería de Software de Fuentes Libres/Abiertas

Curso 5K4 - Año 2017

## ÍNDICE

Introducción	2
¿Qué es PSeInt?:	2
¿Para qué sirve?:	2
Características y Funcionalidades:	3
Comunidad	5
¿Cómo está conformada?:	5
¿Cómo se ingresa?:	5
¿Cómo comunicarse con la comunidad?:	6
¿Cómo se toman decisiones?:	7
Participación	8
Conclusión	11

Introducción

En el presente informe se desarrollará la descripción de la Comunidad de

Software Libre "PSeInt" y la experiencia obtenida participando en la colaboración de una

de las actividades del proyecto.

¿Qué es PSeInt?:

Es una herramienta para asistir a un estudiante en sus primeros pasos en

programación. Mediante un simple e intuitivo pseudolenguaje en español

(complementado con un editor de diagramas de flujo), le permite centrar su atención

en los conceptos fundamentales de la algoritmia computacional, minimizando las

dificultades propias de un lenguaje y proporcionando un entorno de trabajo con

numerosas ayudas y recursos didácticos.

¿Para qué sirve?:

PSeInt está pensado para asistir a los estudiantes que se inician en la

construcción de programas o algoritmos computacionales. El pseudocódigo se suele

utilizar como primer contacto para introducir conceptos básicos como el uso de

estructuras de control, expresiones, variables, etc, sin tener que lidiar con las

particularidades de la sintaxis de un lenguaje real. Este software pretende facilitarle al

principiante la tarea de escribir algoritmos en este pseudolenguaje presentando un

conjunto de ayudas y asistencias, y brindarle además algunas herramientas adicionales

que le ayuden a encontrar errores y comprender la lógica de los algoritmos.

Para acceder al proyecto se puede ingresar a la siguiente web:

http://pseint.sourceforge.net/

#### Ingeniería de Software de Fuentes Libres/Abiertas

Curso 5K4 - Año 2017

#### **Características y Funcionalidades:**

- Presenta herramientas de edición para escribir algoritmos en pseudocodigo en español:
  - Autocompletado.
  - Ayudas Emergentes.
  - o Plantillas de Comandos.
  - Coloreado de Sintaxis.
  - Resaltado de bloques lógicos.
  - o Indentado Inteligente.
  - o Listados de funciones, operadores y variables.
- Permite generar y editar el diagrama de flujo del algoritmo:
  - o Puede trabajar con diagramas clásicos y de Nassi-Shneiderman.
- Permite la edición simultánea de múltiples algoritmos.
- El pseudo-lenguaje utilizado es configurable:
  - Ofrece perfiles de configuración predefinidos para numerosas instituciones.
- Puede interpretar (ejecutar) los algoritmos escritos:
  - Puede modificar el algoritmo y ver los cambios en la ejecución inmediatamente (sin reingresar los datos).
  - Permite modificar uno o más datos selectos de una ejecución ya finalizada para observar cómo varían los resultados.
  - Permite deshacer una ejecución para reiniciarla o repetirla desde un punto arbitrario.
  - Permite ejecutar el algoritmo paso a paso controlando la velocidad e inspeccionando variables y expresiones.
  - o Puede confeccionar automáticamente una tabla de prueba de escritorio
  - Ofrece un modo especial en el que describe las acciones realizadas en cada paso.

#### UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

#### INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION

#### Ingeniería de Software de Fuentes Libres/Abiertas

Curso 5K4 - Año 2017

- Determina y marca claramente los errores:
  - o Señala errores de sintaxis en tiempo real (mientras escribe).
  - o Señala claramente errores en tiempo de ejecución.
  - Ofrece descripciones detalladas de cada error, con sus causas y soluciones más frecuentes.
- Permite convertir el algoritmo de pseudocodigo a código numerosos lenguajes de programación:
  - C, C++, C#, Java, JavaScript, MatLab, Pascal, PHP, Python 2, Python 3,
     QBasic Visual Basic.
- Ofrece un sistema de ayuda integrado acerca del pseudocódigo y el uso del programa:
  - o Incluye un conjunto de ejemplos de diferentes niveles de dificultad.
- Es multiplataforma (probado en Microsoft Windows, GNU/Linux y Mac OS X).
- Es totalmente libre y gratuito (licencia GPLv2).

COMUNIDAD

¿Cómo está conformada?:

PSeInt se encuentra conformada por sólo dos personas, Pablo Novara quien

comanda el proyecto, y su esposa que suele estar atenta al foro de reporte de errores,

para detectar los errores reales e importantes, solicitarles más información a los

usuarios y pasarme esa información ya filtrada a Pablo.

Pablo hace referencia a su proyecto, diciendo: "No es un proyecto de SL de libro,

ya que soy el único desarrollador, y lo he sido durante los casi 15 años que lleva. No es

porque no acepte ayudas, pero la verdad es que no he sido activo en buscarlas y no es

fácil compartir la visión del proyecto. Podríamos decir que sigo el modelo de Torvalds y

soy en este caso el BDFL".

¿Cómo se ingresa?:

Para ingresar a la comunidad se debe enviar un e-mail al administrador de la

comunidad, que en este caso es Pablo, comentándole el interés de colaborar en alguna

actividad disponible del proyecto y aguardando una respuesta por parte de él.

Luego de enviar este e-mail, recibí una respuesta por parte de Pablo,

contándome sobre sobre cómo se lleva a cabo el proyecto, como está constituido, y las

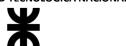
partes del mismo en las cuales era factible participar o realizar algún aporte (foros,

código, documentación, módulo para Android, entre otros).

El interesado en participar puede elegir cualquier actividad para colaborar

comunicando al administrador, quien determina la tarea que debe realizar la persona

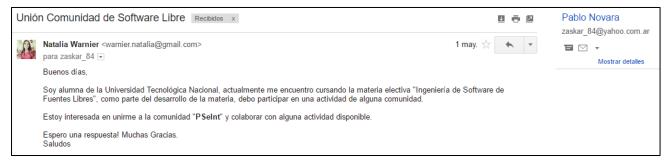
para participar en esa parte del proyecto.



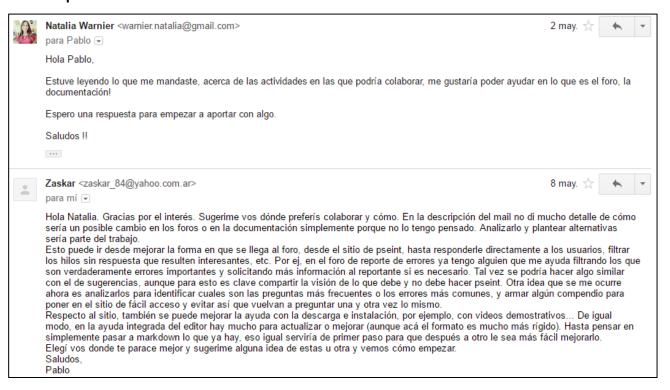
#### Ingeniería de Software de Fuentes Libres/Abiertas

Curso 5K4 - Año 2017

#### Mi solicitud de ingreso a la comunidad:



#### Respuesta de Pablo:



#### ¿Cómo comunicarse con la comunidad?:

Para comunicarse se hace a través del envió de email ya que no poseen ningún repositorio, y la participación que cada persona realiza debe ser consensuada con el administrador de la comunidad a través de emails para ser aceptado el cambio.

Otra forma menos práctica de comunicarse es a través de los foros de PSeInt, pero son demasiado extensos y muchas veces no se presta atención a lo que un participante puede escribir en ellos.

#### Ingeniería de Software de Fuentes Libres/Abiertas

Curso 5K4 – Año 2017

#### ¿Cómo se toman decisiones?:

En el caso de PSeInt quien toma las decisiones es el administrador (Pablo), el cual a partir de la selección de un tema aconseja como se debe realizar la participación, por ejemplo, que herramienta utilizar para modificar la documentación, o que parte del código se puede modificar. El administrador también es quien organiza las tareas y las divide por el grupo de personas que trabajan en el mismo sector.

Un ejemplo de esto fue un documento en el cual se especificó que se pretendía en cada parte y quien está realizando la colaboración en proceso:

#### Confección de una lista de preguntas frecuentes

Santiago/Natalia

Para identificar cuáles son los problemas frecuentes les recomiendo entrar a los foros, recorrerlos y tratar de identificar las cosas que más se repiten. Lamentablemente falta filtro, y hay muchos hilos de alumnos que simplemente pegan enunciados de problemas, ignoren esos. Van a tener que tener paciencia y buscar en el resto.

En principio, se me ocurre que deberíamos separar las preguntas frecuentes en dos: las que tienen que ver con el software (uso, instalación, configuración, etc), y las que tienen que ver con el lenguaje. De las que tienen que ver con el lenguaje, ignoren las que son de programación (por ej: ¿cómo hago para buscar un mayor?, eso es responsabilidad del docente de quien pregunta, o de un libro de prog, no de pseint). De lo que quede, algunas serán interesantes para un faq (se me ocurre por ejemplo que siempre resulta confuso cómo se combina la instrucción "definir" con "dimensión", o cualquiera de las dos con argumentos de funciones), otras no. La que sean sobre un error puntual que genera el intérprete, también ayuda identificarlas, pero las respuestas deberían aparecer directamente en las sugerencias que se muestran con el error (en el panel de ayuda rápida), así que si ven de estas también son bienvenidas aunque para otra parte.

Respecto a las respuestas, que sean simples, cortas y directas, ya que en mi experiencia la gran mayoría de los usuarios no se toma el trabajo de leer casi nada. Entonces tiene que haber una respuesta rápida en las dos primeras lineas; y luego, si es necesario, más aclaración o, mejor aún, un link a otro lugar con más detalles. Por ejemplo, para las tres de este post (http://cucarachasracing.blogspot.com.ar/2015/08/preguntas-frecuentes-sobre-pseint.html) habría que poner una oración y el link.

También se me ocurre que sería interesante ponerles tags/etiquetas para un eventual buscador. Sobre el formato del texto no se preocupen por ahora... podría ser simplemente texto plano, o algo simple tipo markdown, después lo ajustamos.

Curso 5K4 - Año 2017

**PARTICIPACIÓN** 

Cuando recibí el e-mail de Pablo detallándome todas las actividades en las que

podía colaborar, opté por realizar un seguimiento en los foros pertenecientes a PSeInt

(Ayuda con los algoritmos, reporte de errores, sugerencias/opiniones, material sobre

pseudocódigo y programación), para identificar cuáles son los problemas y sugerencias

más frecuentes ó que se repiten con una mayor periodicidad.

En los foros hay mucho movimiento, pero un gran porcentaje de los usuarios

muchas veces malinterpreta el objetivo del proyecto, el cual está orientado a personas

que recién comienzan en la programación y no a programadores/alumnos ya avanzados,

llevando a que muchas de las preguntas y sugerencias realizadas estén fuera del alcance

de PSeInt.

En la colaboración de esta actividad, participaron tres alumnos, donde cada uno

fue responsable de un foro en particular. En mi caso, me encargué de investigar el foro

de "Sugerencias, opiniones y otros".

En principio, decidí recorrer el foro en forma completa para obtener una visión

total del objetivo del mismo, ignorando aquellos hilos de alumnos que simplemente

pegaban enunciados de problemas que no eran correspondientes a este foro ó que son

responsabilidad del docente del alumno.

Luego de realizar esto, comencé a elaborar un listado de preguntas relevantes

en Excel, acompañadas de la cantidad de veces que se repitieron a lo largo del foro y

con su correspondiente respuesta.

#### Ingeniería de Software de Fuentes Libres/Abiertas

Curso 5K4 – Año 2017

A su vez, por pedido de Pablo, las respuestas debían ser simples, cortas y

directas, ya que muchas veces los usuarios no se toman el trabajo de leer todo. En caso

de que un usuario solicitara mayor aclaración se le podía anexar algún link que le

proporcione mayor detalle.

Durante el transcurso de los días, Pablo se comunicó por e-mail proponiendo

algunas otras cosas a tener en cuenta mientras estaba elaborando esta primera lista.

Por ejemplo: Separar en dos secciones a las preguntas frecuentes. Aquellas que estaban

relacionadas con el software (uso, instalación, configuración) y aquellas que estaban

relacionadas con el lenguaje. Finalizada está lista, se la envíe adjunta por e-mail a Pablo,

para obtener un feedback acerca de lo que había llegado a realizar.

Al cabo de poco tiempo, Pablo me respondió, haciéndome algunas

observaciones y dándome algunas ideas, para que pudiera continuar en el desarrollo de

la lista, ya que consideraba que estaba bien encaminada, pero que el grado de avance

de lo que estaba planteado hasta el momento era un bosquejo de lo que se esperaba

lograr.

Actualmente no he continuado desarrollando la lista, debido a que estamos

finalizando el cuatrimestre y hay parciales y trabajos prácticos que llevar a cabo, pero

esto, no quita el hecho de que sigue abierta la posibilidad de continuar intentando

completar la lista para que quede aceptada en forma definitiva.

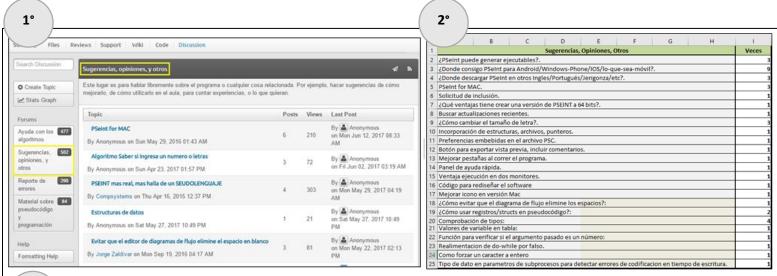
#### UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL



#### INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION

#### Ingeniería de Software de Fuentes Libres/Abiertas

Curso 5K4 - Año 2017



1		В	С	D	E	F	G	н	1	J
					frecuentes n	elacionadas (	on el software			Veces
2			de generar ej						- Lie	
4	1						r lo tanto no ge		aules.	3
5		¿Donde consigo PSeInt para Android/Windows-Phone/IOS/Io-que-sea-móvil?:  Respuesta: Por el momento PSeInt solo está disponible solo para PCs con alguno de los tres sistemas								
5		operativos "principales" (Windows, GNU/Linux y Max OS). Para más información:								
7	2	http://cucarachasracing.blogspot.com.ar/2015/08/preguntas-frecuentes-sobre-pseint.html								9
3										
9		¿Donde descargar PSeint en otros ingles/Portugués/Jerigonza/etc?:  Respuesta: Para obtener información dirigirse al siguiente link:								
0	3	http://cucar	achasracing.b	logspot.com	.ar/2015/08/j	preguntas-fre	ecuentes-sobr	e-pseint.htn	nl	3
1		PSeInt for M								
2						sourceforge.	net/index.php	?page=desc	argas.php)	
3	4		y dos formato	os: ppc e i686						3
4		Solicitud de				al acadii a			4-1	
5							quieran están es". Una vez q		del programa,	
7	5		el repositori		ites -> treat	ion de pertil	es . Una vez q	ue reciba el	arciilvo	1
8	,		as tiene crea		de PSEINT a	64 bits?:				
9							rencias de per	formance se	rían totalmente	
0							esultados de lo			
1		exactament	e los mismos	(esto depen	de de su impl	lementación	y de C++, no d	irectamente	de la	
2	6	arquitectura	), y no requie	ere tanta mer	noria como p	ara pensar e	n para el límite	e de los 2gb.		1
3		Buscar actua	lizaciones re	cientes:						
4							disponibles e			
5	7				ecto lo hace u	ına vez al día	. Lo que no had	ce es descarg	arla y aplicarla.	1
16			oiar el tamaño							
7							omenú "prese			
8					-	el mismo pro	ograma y luego	a "Presenta	scion" y	
9	8		na opción "Se in de estructu							3
11						laneado su ir	ncoporación, o	on respecte	a archivos v	
2							nt en un lengu			
3	9	l.					ructurada y no	•		1
4			s embebidas			e ie piegesi	,			
15		Respuesta: S	se tiene un fo	rmato espec	ial de algorit	mo que conti	ene las variaci	ones posible	es para los	
6	10	perfiles y al	cargarlo psei	nt selecciona	la que corre	sponda a su o	onfiguración a	ctual.	.	1
7		Botón para e	exportar vista	previa, inclu	ir comentario	os:				
8	11					la habilidad	de incluir los	comentarios		1
9			tañas al corre							
10									mna en la tabla).	
1	12			erecho en el	nombre del <sub>l</sub>	proceso/func	ión en el pane	l de variable	25.	1
12		Panel de ayu		to do aun t-	LA AVUIDA D	(DIDA tests d	o montener	nancala	a mastras unc	
14	13		sobre un obje 1go se debe u					nensaje, par	a mostrar una	1
15	13		cución en dos		n en un parte	que este en	Dianco.			
16		, ,			ue decida PS	eint. Solo lo	hace para la ej	ecución pas	o a paso, v se	
17							do las ventana:			
18	14						in pero creo q			1
19			rediseñar el :							
0		El código est	tá disponible	en: (http://p	seint.source	forge.net/inc	dex.php?page:	descargas.p	hp), tanto de	
1	15	versiones pu	ublicadas, cor	no el git con	cambios sin p	oublicar.				1
2			no en versión							
3		Son dos prol	blemas técnic	os. No se bie	en cual es el f	ormato del í	cono que debe	ría usar para	asegurarme	
4							ema de los ace			

	Preguntas frecuentes relacionadas con el lenguaje	Veces
	¿Cómo evitar que el diagrama de flujo elimine los espacios?:	
	Respuesta: Se suele utilizar mucho el espacio en blanco (líneas en blanco, espacios) para facilitar la	
	lectura del seudocódigo. Puedo dejar, por ejemplo, una línea en blanco para separar secciones de	
1	código, así como dejar espacios entre los operadores y operandos.	1
	¿Cómo usar registros/structs en pseudocódigo?:	
	Respuesta: PSeInt actualmente no soporta la definición de structs/registros ni nada parecido. Para más	
2	información: http://cucarachasracing.blogspot.com.ar/2015/08/preguntas-frecuentes-sobre-pseint.html	2
	Comprobación de tipos:	
	En pseint no hay forma de preguntar desde el código cual es el tipo de una variable para usar eso en	
	tiempo de ejecución, [porque] sería una violación a las reglas de tipado actuales (el tipo no cambia	
3	durante la ejecución) intentar hacer algo en base a la respuesta de esa pregunta.	4
	Valores de variable en tabla:	
4	Lo más parecido es la prueba de escritorio	1
	Función para verificar si el argumento pasado es un número:	
5	Dirigirse al link: https://sourceforge.net/p/pseint/discussion/2368332/thread/bdc2c946/#0f5f	1
	Realimentacion de do-while por falso.	
6	Existe en pseint la alternativa "Repetir MIENTRAS que" en lugar de "Repetir HASTA que"	1
	Como forzar un caracter a entero	
7	Tenes la funcion trunc.	1
	Ttipo de dato en parametros de subprocesos para detectar errores de codificacion en tiempo de escritura	
	Por el momento hay algunas limitaciones importantes en la sintaxis para subprocesos, y una de ella es	
8	ésta de poder decir el tipo de dato (y también su dimensión).	1

#### Ingeniería de Software de Fuentes Libres/Abiertas

Curso 5K4 - Año 2017

### **C**ONCLUSIÓN

Luego de finalizado este informe, considero que fue una grata experiencia poder colaborar en el desarrollo de alguna actividad en una Comunidad de Software Libre, esto me dio lugar a interiorizarme acerca de como está conformada una comunidad, cuáles son sus objetivos, sus logros, las herramientras que utiliza.

En el caso de la comunidad en la que estuve colaborando considero que todavía hay muchas ideas interesantes para llevar a cabo, introducir herramientas, repositorios, y que se necesita participación no solo de alumnos si no también por parte del administrador, para que la comunidad pueda crecer.

En cuanto al dictado de la materia me pareció muy dinámica, dandonos el lugar para el intercambio de opiniones y debate en los diversos temas tratados, lo cual considero que es muy fructífero para cada alumno de la materia.