UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

INGENIERÍA DE SOFTWARE DE FUENTES ABIERTAS/LIBRES

Trabajo Práctico Integrador

Aporte a la comunidad Open Source "Hola"

https://hola.org/

Alumna

√ Valdivia, Belén

Docente

✓ Medel, Ricardo Hugo (Adjunto)

Año 2017

<u>Índice</u>

Tabla de contenido

Desarrollo	2
Descripción del proyecto "Hola"	2
Descripción de la comunidad	3
Colaboración brindada	6
Experiencia de la participación	9

Desarrollo

Descripción del proyecto Hola

El objetivo de Hola es hacer que Internet sea más rápido, más abierto y más barato de operar. Se lleva a cabo mediante una colaboración (P2P), funciona mediante el intercambio de los recursos ociosos de sus usuarios para el beneficio de todos.

Hola es gratis para uso no comercial. Para uso comercial, cobra una tarifa, esto ayuda a mantener a Hola gratis para el resto de los usuarios.

Proporciona varios productos basados en esta tecnología de intercambio de recursos:

- La red VPN de Hola permite a los usuarios navegar por Internet de forma privada, segura y libremente. Es la primera VPN de la comunidad (Peer-to-Peer), donde los usuarios se ayudan mutuamente para hacer que la web sea accesible para todos, compartiendo sus recursos inactivos. Funciona en varias plataformas e incluso se puede usar en más de una a la vez. Es utilizada por más de 80 millones de personas.
- Luminati es un producto que se utiliza a nivel corporativo y que permite Inteligencia de ventas(ayuda a averiguar quiénes son los mejores clientes), Protección de marca(rastrea la web en busca del uso adecuado de la marca para proteger la propiedad intelectual, marcas registradas y estrategia de precios), Verificación de anuncios(Verifica la integridad de los anuncios a través de millones de IPs residenciales, elimina los anuncios engañosos y los backlinks), Inteligencia comparativa(permite recopilar información de precios sin ser bloqueado o engañado), Autocomprobación(permite comprobar las propiedades de la web de la organización desde cualquier ciudad del mundo). Es utilizada por más de 500 compañías.

• Vídeo CDN cambia el juego en la entrega de vídeo. Hola CDN es el primer

CDN creado especialmente para entrega de video. Es una capa, la cual se

sobrepone encima de su actual CDN; no requiere ningún cambio en la actual

infraestructura del usuario. Usa la tecnología de cliente y del servidor al

mismo tiempo para:

Proveer detalladas estadísticas de la experiencia de usuario en video.

> Habilita de forma instantánea los videos para hacer streaming desde

múltiples CDNs.

> Reduce la proporción de fallos en el video.

> Mejora el comienzo y los tiempos de búsqueda del video.

> Reduce la probabilidad y la duración del buffering.

> Reduce los costos de entrega del video.

> Usa una tecnología al estilo de YouTube para optimizar la entrega de los

vídeos

Sitios web de cada producto:

• VPN: http://hola.org/

• Luminati: http://luminati.io/

Video: http://holacdn.com/

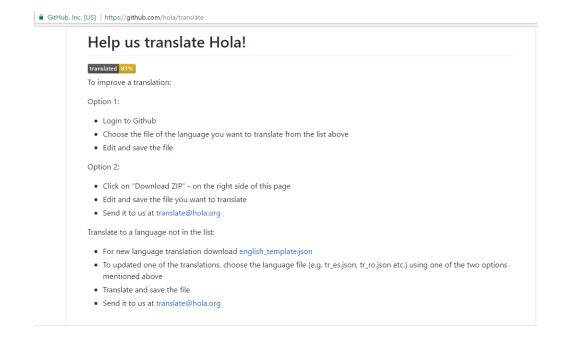
3

Descripción de la Comunidad

<u>L</u>a Comunidad cuenta con más de 40 proyectos abiertos. Los lenguajes de programación más utilizados son Java, JavaScript y ActionScript.

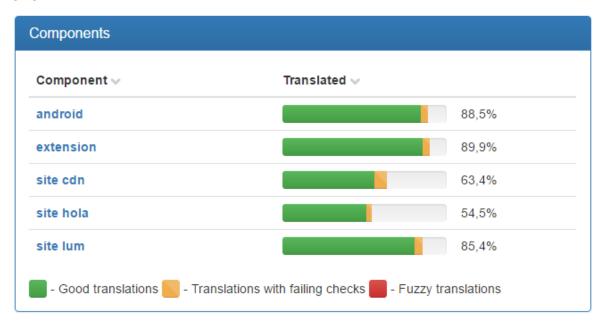
Buscando en que comunidad participar encontré Hola/Translate, que es uno de los tantos proyectos que pertenecen a la comunidad, consiste en ayudar a traducir Hola. Ellos brindan el documento json en inglés y este debe ser traducido a todos los idiomas posibles.

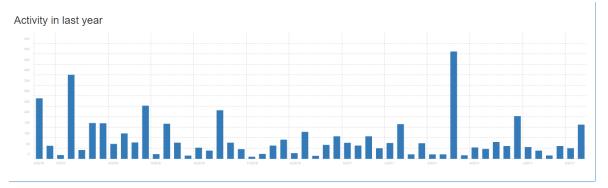
Accedí a la documentación de como colaborar, en el archivo README.md, y pude observar que existían tres opciones para ayudar con la comunidad, una es a través de GitHub, otra es descargando el proyecto, editando los archivos y enviarlo al mail de la comunidad, y una tercera opción en caso de una traducción a un nuevo idioma que no estaba. Además se puede ver el formato en el que se deben nombrar los archivos. La comunidad del proyecto Hola/Translate cuenta con 51 colaboradores, 99 forks, 486 commits, 7 Pull request, dentro de los cuales uno es la traducción al español y otro la traducción al italiano.



Actualmente las traducciones realizadas se encuentran a consideración de los responsables de mantenimiento del proyecto, junto con otros cinco pull requests más.

A continuación se puede ver el progreso del proyecto y la actividad en el último año:

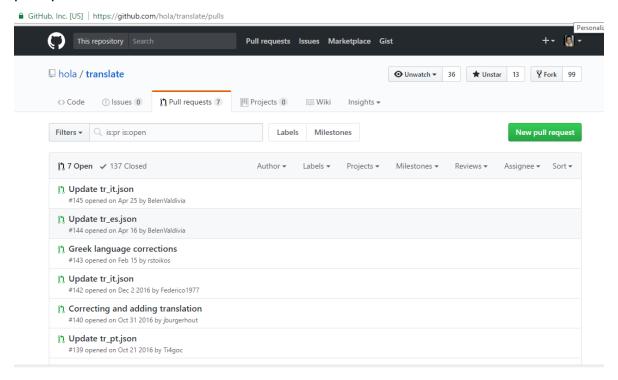




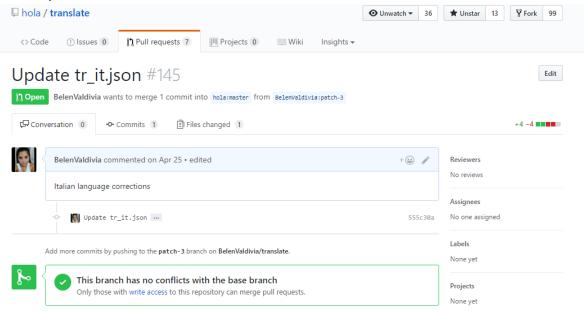
Colaboración brindada a la Comunidad

Decidí hacer uso de la primera opción de ayuda que estaba documentado, es decir a través del uso de Git.

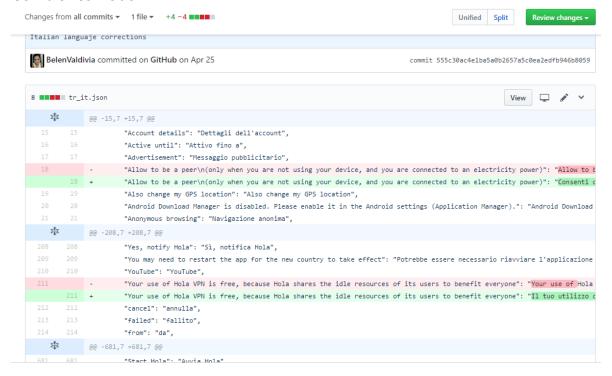
A partir de template json en Inglés, procedí a realizar en un primer momento la traducción al español, para ello realice un fork del proyecto principal para trabajar y una vez que concluí, realicé el pull request correspondiente siguiendo la metodología de trabajo solicitada por la comunidad. Luego realice los mismos pasos pero para realizar la traducción al Italiano.



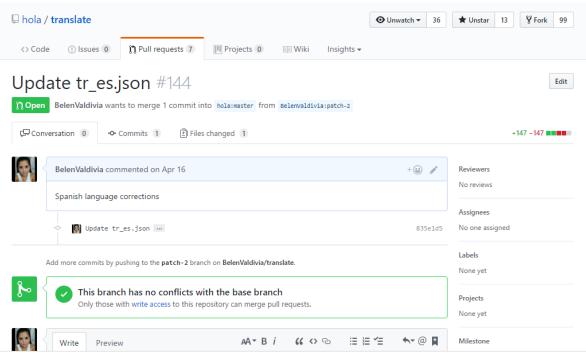
Pull request Italiano:



Cambio realizado:



Pull request español:



Cambio realizado:



Experiencia de la participación

Personalmente no solo el aporte a la comunidad, sino haber realizado la materia fue una muy grata experiencia personal. Principalmente me ayudo a conocer tecnologías de uso libre que son igual o incluso mejores que las privativas, además de perder la desconfianza que uno tiene desde el desconocimiento acerca del uso de estos sistemas.

También entendí que no es tan simple entrar a una comunidad, que se debe tener prestigio y que tenés que ganarte la reputación con trabajo eficiente para ser respetado por los demás miembros.

Particularmente hice los pull requests de ambas traducciones en Abril y cuando vi que decía que mi cambio no tenía conflicto con el master, pensé que inmediatamente iban a aceptarlo, no obstante, hasta el día de la fecha, cuando ya ha pasado poco más de un mes todavía sigue pendiente mi colaboración.

Sin embargo fue un gran aprendizaje individual haber podido colaborar por primera vez y ya casi como profesional a una comunidad de software libre.