Técnicas y Herramientas – 2019 Trabajo Final

El trabajo consiste en el diseño e implementación de una aplicación. Es de entrega obligatoria y puede hacerse en forma individual o en grupos de hasta dos personas.

CuOOra Parte II: Construcción de CuOOra Web

Se espera que la página principal del sitio CuOOra sea similar al mockup de la Figura 1. Cuando un usuario ingresa haciendo el login, el *home* del sitio le muestra el listado de las últimas 5 preguntas relevantes ordenadas según su fecha de creación. Por cada pregunta, se muestra su autor, cuántas respuestas tiene, y la cantidad de likes y dislikes. Debe ser posible desde esta vista votar las preguntas listadas y también crear una pregunta nueva.



Figura 1. Diseño (final) orientativo del Home de la aplicación.

Cuando el usuario hace click en alguna de las preguntas, la aplicación debe mostrar el detalle de la misma, que se muestra en la Figura 2. Como puede apreciarse, se muestra la información de la pregunta, se ofrece la posibilidad de que el usuario la vote, y se listan todas sus respuestas.



Figura 2. Diseño orientativo del la vista de detalle de una pregunta.

Al hacer click en **Agregar Respuesta**, debe mostrarse una vista similar a la de la Figura 3.

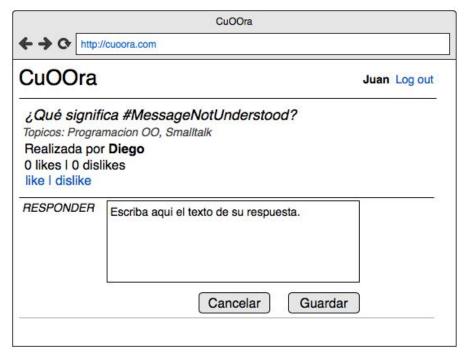


Figura 3. Creación de respuesta para una pregunta existente.

Cada vez que aparece el nombre de un usuario en pantalla, este debe ser un link que permite navegar al perfil de dicho usuario, donde se muestran solamente las preguntas realizadas por él, ver Figura 4. Notar que en esta pantalla, el usuario que está navegando puede empezar a seguir (follow) al usuario cuyo perfil se está mostrando.



Figura 4. Perfil de un usuario.

Finalmente, cuando el usuario hace click en "Hacer una nueva pregunta" (ver Figura 1), se debe mostrar un formulario de creación similar al de la Figura 5, donde el usuario puede escribir el título de la pregunta, su desarrollo y los tópicos. Los tópicos se ingresan separados por coma.

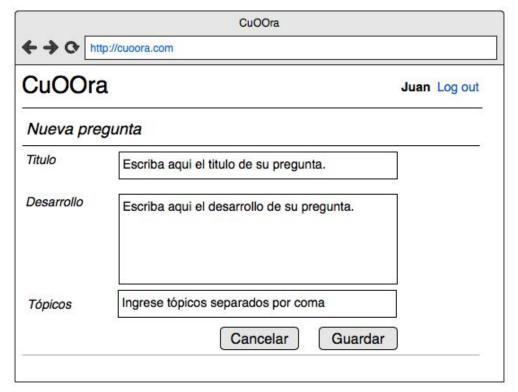


Figura 5. Creación de nueva pregunta

El login de la aplicación es muy simple, se muestra en la Figure 6.

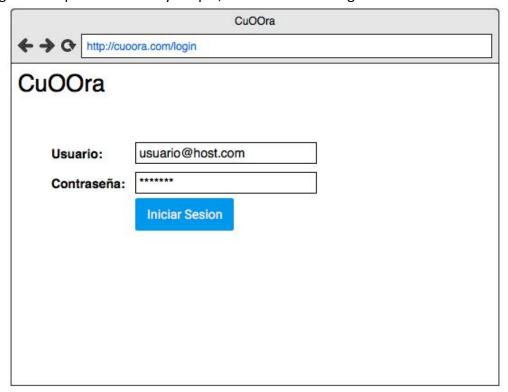


Figura 6. Login de la aplicación

Tareas:

• Diseñar e implementar una aplicación Web con Seaside que implemente la UI siguiendo los mockups de este enunciado.

Notas:

• Los mockups son orientativos. Siempre y cuando se muestre la misma información, usted puede organizar el contenido como crea más conveniente (simple es mejor).

Preparando la entrega:

- La entrega del Trabajo Práctico puede ser en grupo de hasta dos personas. En caso de hacerlo en grupo, sólo 1 de los integrantes debe realizar la entrega.
- Toda entrega debe incluir un archivo de texto con nombre "Información del Grupo" donde quede claro quiénes conforman el mismo con nombre y número de alumno. En el mismo txt debe quedar escrita claramente la URL para acceder a su aplicación.
- La entrega debe incluir: modelo del dominio, test de unidad y aplicación Seaside. El formato de entrega puede ser
 - Un único .st del paquete que contiene su código, generado mediante file out. No hay que subir la imagen, de no saber cómo hacer el fileout del paquete, consulte en el foro.
 - La URL del proyecto en Github, si utilizó la integración de Pharo mediante Iceberg (en ese caso especificar el *branch*),

Si utiliza algún otro framework/librería además de Seaside, especificarlo.

- Respecto de la aplicación Seaside:
 - Debe entregar su aplicación con una instanciación de prueba de su modelo que incluya:
 - Usuarios: pedro@cuoora.com, diego@cuoora.com, juan@cuoora.com con contraseñas idénticas al nombre de usuario (en caso que requieran contraseñas). No hay relaciones de followers entre ellos. Asumir que los usuarios instanciados deben tener lo tópicos de interés de las preguntas que se especifican a continuación.
 - Preguntas y respuestas:
 - Pregunta de Pedro:
 - ¿Para qué sirve el método SetUp?
 - Tópicos: OO1, Test de unidad.
 - Respuesta de Diego: Sirve para instanciar los objetos que son evaluados por el test en un único método y que se ejecute siempre antes de cada test.
 - Pregunta de Diego:
 - ¿Qué significa #messageNotUnderstood?
 - Tópicos: OO1, Smalltalk.
 - Respuesta de Pedro: Significa que el objeto que recibió el mensaje no encontró ningún método para ejecutar en respuesta.
 - Para realizar el login, no hace falta utilizar el mecanismo de sesiones de Seaside, simplemente pueden tener la instancia del usuario logueado como v.i. de su componente principal.
 - En el comentario de clase del componente inicial de su aplicación (p.e., QuooraHomeComponent), incluya la expresión que hay que evaluar para registrar la aplicación (WAAdmin register: ... asApplicationAt: ...)