

Ejercicio 1

PARTE 1:

Crear un nuevo proyecto php con la siguiente estructura:

Carpeta Vista

- login.html
- autenticar.php

Carpeta Modelo

- Usuario.php
- AutenticacionMock.php

Elementos de la carpeta vista:

login.html → Documento html con un formulario para la inserción de usuario y contraseña

autenticar.php → Documento php que recibirá la petición de login recibiendo el usuario y la contraseña y comprobando que el usuario existe mediante el uso de la clase auxiliar AutenticacionMock.

Si el usuario existe y coincide la contraseña se deberán mostrar los datos del usuario por pantalla.

Si no se ha podido autenticar se deberá mostrar un mensaje de error por pantalla.

Elementos de la carpeta modelo

Usuario.php → Clase para modelizar a los usuarios con permisos de entrar en la aplicación.

En esta clase deberá guardarse los atributos:

- login
- password
- nombre
- apellidos

Cread la clase con los getters y setters (atributos privados) así como un constructor completo

AutenticacionMock.php → Clase php donde simularemos la acción de login. Tendrá:

- Un listado de objetos de tipo Usuario. Podéis hacerlo como un array donde la clave sea un login y el valor el Usuario asociado a ese login.
- Un método autenticarUsuario que recibirá un usuario y una contraseña y devolverá:
 - Un objeto de tipo Usuario con los datos del login si se realizó correctamente.
 - Un false si no se pudo autenticar.

En este método se buscará el usuario con el login pasado y, si se encuentra y la contraseña coincide con la contraseña guardada para ese usuario se devolverá ese objeto usuario.

En otro caso (no existe el login o no coincide la contraseña) se devolverá false.

PARTE 2:

Crear dos nuevas ventanas en la carpeta vista:

- datosUsuario.php → Recogerá y mostrará los datos del usuario
- errorAutenticación → Mostrará un mensaje de error de fallo de autenticación

Al realizarse la autenticación deberá re-dirigirse a estas pantallas dependiendo de cuál fue el resultado de la autenticación.

Investigar una forma de realizar la redirección en PHP.

PARTE 3:

Realizar el guardado de una Cookie temporal que nos guarde si el usuario está ya logado. Esa Cookie deberá tener una duración de 1 minuto. En el transcurso de ese minuto (tras un logueo con éxito) no nos pedirá que nos autentiquemos, la pantalla de login nos re-dirigirá automáticamente a la de datosUsuario.php.

Además de esta cookie deberéis crear otra que lleve el número de autenticaciones fallidas.

- Tras una autenticación con éxito se reseteará el contador.
- Si se han realizado tres autenticaciones incorrectas se deberá esperar 1 minuto antes de poder realizar un nuevo intento.

PARTE 4:

Hacer uso de las sesiones para almacenar los datos del usuario autenticado (todo el usuario).

Acceder a esos datos en la pantalla datosUsuario.php por medio de la sesión.

Crear un botón en la pantalla para des-autenticar al usuario, se redirigirá a la pantalla de login y esta forzosamente pedirá al usuario que se loguee (tendréis que destruir la sesión y la cookie).

La entrega deberá realizarse con fecha máxima el 30 de Octubre.

El método de entrega será:

- **Indicándome el repositorio de código fuente**
ó
- **Enviándome la solución entera (comprimida) mediante el Aula Virtual**