**Etica Informatica**

La Ética Informática es la disciplina que analiza problemas éticos que son creados por la tecnología de los ordenadores, también los que son transformados o agravados por la misma.

**Fraude y delito informático**

Los delitos o fraudes informáticos, son actos ilícitos cometidos mediante el uso inadecuado de la tecnología, atentando contra la privacidad de la información de terceras personas, dañando o extrayendo cualquier tipo de datos que se encuentren almacenados en servidores.

**Propiedad Intelectual**

Una [licencia](https://es.wikipedia.org/wiki/Licencia) de *software* es un [contrato](https://es.wikipedia.org/wiki/Contrato) del [programa informático](https://es.wikipedia.org/wiki/Programa_inform%C3%A1tico), para utilizarlo cumpliendo una serie de términos y condiciones.Es decir, es un conjunto de permisos que un desarrollador le puede otorgar a un usuario en los que tiene la posibilidad de distribuir, usar o modificar el producto bajo una licencia determinada.

Las licencias de *software* pueden establecer entre otras cosas: la cesión de determinados derechos del propietario al usuario final sobre una o varias copias del [programa informático](https://es.wikipedia.org/wiki/Programa_inform%C3%A1tico), los límites en la responsabilidad por fallos, el plazo de cesión de los derechos.