

Clase 02

Programación Orientada a Objetos (POO)

Volver

Temas:

Programando del lado del Servidor

- Funciones propias en PHP
- Incluir archivos en PHP
- Clases y objetos

Funciones propias en PHP

La declaración de una función comienza con la palabra function.

El nombre de la función puede empezar con una letra o guión bajo (_), no con números.

Los nombres de las funciones NO son case-sensitive.

```
function NombreFuncion() {
      // código
}
```

Funciones propias en PHP

```
// Las funciones pueden recibir parámetros.
function NombreFuncion($par_1, $par_2, $par_n) {
        // código
// Las funciones pueden retornar valores.
function NombreFuncion() {
        return $valor;
// Los parámetros pueden tener valores por default.
function NombreFuncion($par 1, $par 2 = "valor") {
        // código
```

Temas:

Programando del lado del Servidor

- Funciones propias en PHP
- Incluir archivos en PHP
- Clases y objetos

Incluir archivos en PHP

Las declaraciónes include / require copian todo el código existente del archivo especificado dentro del archivo que posee dicha declaración.

Ambas declaraciones include y require son idénticas, excepto en caso de falla.

require producirá un error fatal (E_COMPILE_ERROR) y frenará el script.

include sólo producirá una advertencia (E_WARNING) y el script continuará.

Incluir archivos en PHP

Sintaxis para incluir archivos

```
// Formas de usar include
include "ruta archivo.php";
include once "ruta archivo.php";
// Formas de usar require
require "ruta archivo.php";
require once "ruta archivo.php";
```

Las declaraciónes include_once / require_once sólo incluye/requiere una vez al archivo solicitado.

Temas:

Programando del lado del Servidor

- Funciones propias en PHP
- Incluir archivos en PHP
- Clases y objetos

Clases y objetos

La sintaxis básica para declarar una Clase y sus miembros (atributos - métodos) en PHP.

```
class NombreClase
        // Atributos (private - protected - public/var - static)
        [Modificadores] $nombreAtributo;
        // Métodos (private - protected - public/var - static)
        [Modificadores] function NombreMetodo([parametros])
        { ... }
```

Clases

```
class NombreClase
        //Atributos.
        private $ attr1;
        protected $ attr2;
        //Constructor
        public function construct() { // código }
        //Métodos.
        private function Func1($param) { //código }
        protected function Func2() { //código }
        public function Func3() { //código }
```

Objetos

La sintaxis básica para declarar un Objeto en PHP.

El operador -> es utilizado para acceder a los miembros de instancia de la clase. El operador :: es utilizado para acceder a los miembros estáticos de la clase.

```
//Creo el objeto.
$nombreObj = new NombreClase();
//Métodos de instancia. //Atributos de instancia.
$nombreObj->Func3(); $nombreObj->attr3;
//Métodos de clase. //Atributos estáticos
NombreClase::Func4(); NombreClase::$attr4;
```

Clases - \$this

La sintaxis para acceder a un atributo o método de una instancia en PHP.

```
class ClaseBase {
        public function construct($id,$nombre){
                //Inicializar variables aquí
                if($this->validar($id)){
                        $this->id=$id;
                        $this->nombre=$nombre;
        public function validar($id){
                //realiza una validación
```

Clases - Herencia

En PHP se indica herencia a partir de extends.

```
class ClaseBase {
       public function construct(){
                //Inicializar variables aquí
class ClaseDerivada extends ClaseBase {
       public function construct(){
                parent:: construct();
                //Inicializar variables propias aquí
```

Clases - Polimorfismo

En PHP cualquier método puede ser modificado en sus clases derivadas.

```
class ClaseBase {
        public function Saludar(){
                return "Hola";
class ClaseDerivada extends ClaseBase {
        public function Saludar(){
                return parent::Saludar()." "."mundo";
```

Clases - Interfaces

Las interfaces en PHP sólo pueden contener declaraciones de métodos. Y se implementan con implements.

```
interface IInterfaz{
        function Metodo();
class Clase implements IInterfaz {
        public function Metodo(){
                //Implementación aquí
```

Clases - Clases abstractas

Las clases abstractas pueden contener atributos y métodos, pero sólo ellas pueden contener métodos con el modificador abstract.

```
abstract class ClaseAbstracta {
        public abstract function Metodo();
class ClaseDerivada extends ClaseAbstracta {
        public function Metodo(){
                 //Implementación aquí
```

Clases - Constructores

```
class Coche {
        // Atributos
        public $marca;
        public $color;
        // Constructor con parámetros opcionales
        public function construct($marca, $color = "") {
                $this->marca = $marca;
                $this->color = $color;
$coche = new Coche("FIAT", "NEGRO");
$coche = new Coche("FORD"); // Opcional 2do parámetro
```

Dudas ó consultas