



# Clase 04

Subida de archivos, Sesión y Cookies

[Volver](#)

# Temas:

- Subir archivos al servidor
- Variables de sesión
- Cookies

# Subir archivos al servidor

Para poder subir archivos al servidor, es necesario crear un formulario en HTML que le permita a los usuarios seleccionar un archivo.

```
<!doctype html>
<html>
<head>
    <title>Subir Archivos</title>
</head>
<body>
    <form action="upload.php" method="post"
    enctype="multipart/form-data">
        <input type="file" name="archivo" />
        <input type="submit" value="Subir" />
    </form>
</body>
</html>
```



# Subir archivos al servidor

- Algunas reglas a seguir para el formulario **HTML**.
  - El método del formulario debe ser **POST**.
  - El formulario necesita del atributo **enctype**. Dicho atributo especifica el contenido/tipo a usarse cuando se envía el formulario.
  - El input de tipo **FILE** permite mostrar una ventana modal para navegar en busca del archivo a ser subido.
- Sin los requerimientos indicados la subida de archivos fallará.

# Subir archivos al servidor

Del lado del servidor, tenemos que manipular el archivo recibido en `$_FILES`.

Utilizando funciones de **PHP** deberemos mover el archivo subido desde su ubicación temporal a la ubicación definitiva dentro del servidor.

```
$destino = "uploads/".$_FILES["archivo"]["name"];  
move_uploaded_file($_FILES["archivo"]["tmp_name"], $destino);
```

# \$\_FILES

Es una **variable super global** que existe a partir de **PHP 4.1.0**.

Es un array asociativo de elementos cargados al script actual a través del método **POST**.

- **name** - nombre del archivo (con su extensión).
- **type** - tipo del archivo (dado por el navegador).
- **tmp\_name** - carpeta temporal dónde se guardará el archivo subido.
- **error** - código de error (si es 0, no hubo errores).
- **size** - tamaño del archivo, medido en bytes.

# Atributos

El nuevo atributo booleano multiple (de HTML5) permite que los usuarios seleccionen varios archivos para ser subidos al servidor.

El atributo accept, permite filtrar (en el cliente) los tipos de archivos que se permitirán subir al servidor.

```
<form action="upload.php" method="post"
enctype="multipart/form-data" >
    <input type="file" name="archivos[]" multiple
accept="image/png,.jpg,image/gif" />
    <input type="submit" value="Subir" />
</form>
```



# DEMO

<https://phpsandbox.io/e/x/ezqev>

# Temas:

- Subir archivos al servidor
- Variables de sesión
  - Generalidades
  - Abrir una sesión
  - Destruir una sesión
- Cookies

# Variables de Sesión - Generalidades

Las **variables de sesión** son una forma de guardar información de un usuario particular, que puede ser usada en distintas páginas del sitio Web.

La información **NO** es almacenada en el cliente.

Dado que **HTTP** NO mantiene estado entre páginas, la utilización de variables de sesión permite mantener información acerca de un solo usuario, y están disponibles para todas las páginas del sitio Web.

Por defecto, las variables de sesión duran hasta que el usuario cierra el navegador.

# Temas:

- Subir archivos al servidor
- Variables de sesión
  - Generalidades
  - Abrir una sesión
  - Destruir una sesión
- Cookies

# Variables de Sesión - Abrir una sesión

Una sesión se inicia con la función `session_start()`.

Dicha función debe estar declarada en cada script al que deseamos utilizar con variables de sesión.

Las variables de sesión se establecen con la variable super global de PHP: `$_SESSION`.

```
session_start();  
$_SESSION[ "CLAVE" ] = "VALOR";
```

# Variables de Sesión - Abrir una sesión

La mayoría de las sesiones establecen una clave de usuario en el cliente, que se parece a: **765487cf34ert8dede5a562e4f3a7e12**.

Cuando una sesión se abre en otra página, se examina el equipo para obtener una clave de usuario.

Si hay una coincidencia, se accede a esa sesión, si no, se inicia una nueva sesión.

```
session_start();  
echo $_SESSION[ "CLAVE" ];
```

# Temas:

- Subir archivos al servidor
- Variables de sesión
  - Generalidades
  - Abrir una sesión
  - Destruir una sesión
- Cookies

# Variables de Sesión - Abrir una sesión

Para eliminar todas las variables de sesión globales y destruir la sesión, hay que usar `session_unset()` y `session_destroy()`.

```
// remueve todas las variables de sesión
session_unset();

// destruye la sesión
session_destroy();
```



# DEMO

<https://phpsandbox.io/e/x/vzccz>

# Temas:

- Subir archivos al servidor
- Variables de sesión
- Cookies
  - Generalidades
  - Establecer una cookie
  - Borrar una cookie

# Cookies - Generalidades

Una cookie se utiliza a menudo para **identificar a un usuario**.

Una cookie es un pequeño archivo que el **servidor guarda en el cliente**.

Cada vez que el mismo equipo solicita una página con un navegador, se **enviará la cookie también**.

Con **PHP**, se puede tanto crear como recuperar valores de cookies.

# Temas:

- Subir archivos al servidor
- Variables de sesión
- Cookies
  - Generalidades
  - Establecer una cookie
  - Borrar una cookie

# Cookies - Establecer una cookie

`setcookie()` define una cookie para ser enviada junto con el resto de las cabeceras de HTTP.

Al igual que otras cabeceras, las cookies deben ser enviadas antes de que el script genere ninguna salida (es una restricción del protocolo).

Esto implica que las llamadas a esta función se coloquen antes de que se genere cualquier salida, incluyendo las etiquetas `<html>` y `<head>` al igual que cualquier espacio en blanco.

Una vez que han sido enviadas las cookies, se puede acceder a ellas en la próxima carga de la página gracias a los arrays `$_COOKIE`.

# Cookies - Establecer una cookie

A excepción del parámetro **name**, los parámetros son opcionales.

Si existe algún tipo de salida anterior a la llamada de esta función, **setcookie()** fallará y retornará **FALSE**.

Si **setcookie()** ejecuta satisfactoriamente, retornará **TRUE**.

Esto no indica si es que el usuario ha aceptado la cookie o no.

```
// setcookie(name, [value], [expire], [path], [domain], [secure], [httponly])
setcookie($cookie_name, $cookie_value, time() + (86400 * 30), "/");
// 86400 = 1 día
```

# Parámetros de `setcookie()`

Es una `variable super global` que existe a partir de `PHP 4.1.0`.

Es un array asociativo de elementos cargados al script actual a través del método `POST`.

- `name` - Indica el nombre de la cookie.
- `value` - Establece el valor de la cookie. Este valor se guarda en el cliente.
- `expire` - Indica el tiempo en el que expira la cookie. Es una fecha Unix por tanto está expresada en números de segundos a partir de la presente época.

# Parámetros de `setcookie()`

- `path` - Indica la ruta dentro del servidor en la que la cookie estará disponible.
- `domain` - El dominio para el cual la cookie está disponible.
- `secure` - Establece si la cookie sólo debiera transmitirse por una conexión segura HTTPS desde el cliente. Cuando se configura como `TRUE`, la cookie sólo se creará si es que existe una conexión segura.
- `httponly` - Cuando es `TRUE` la cookie será accesible sólo a través del protocolo HTTP. Esto significa que la cookie no será accesible por lenguajes de scripting, como JavaScript.



# Temas:

- Subir archivos al servidor
- Variables de sesión
- Cookies
  - Generalidades
  - Establecer una cookie
  - Borrar una cookie

# Cookies - Borrar una cookie

Para borrar una cookie se debe asegurar que la fecha de expiración ya ha pasado, de este modo se detonará el mecanismo de eliminación del navegador.

```
setcookie("TestCookie2", " ", time()-3600);  
setcookie("TestCookie3", " ", time()-3600, "/~cookie/", "test.com", 1);
```

# DEMO

<https://phpsandbox.io/e/x/k6qms>

**Dudas ó consultas**