



PRESENTACION PROYECTO INTEGRADOR

MODULO FULL STACK – GRUPO 23

“Programando el futuro”

Especificación de requisitos de software

Proyecto: “Programando el Futuro”

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022		Grupo Nro. 23 “Programando el futuro”	

Contenido

Instrucciones para el uso de este formato	2
Ficha del documento	3
Contenido	4
2 Introducción	5
2.1 Propósito	5
2.2 Alcance	6
2.3 Personal involucrado	6
2.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	8
2.5 Referencias	8
2.6 Resumen	8
3 Descripción general.....	9
3.1 Perspectiva del producto.....	9
3.2 Funciones del producto	9
3.3 Características de los usuarios	10
3.4 Restricciones	10
4 Requisitos específicos	11
Sprints.....	11

2 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

2.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá gestionar distintos procesos de consultas sobre información del mundo IT y la colaboración entre profesionales experimentados e iniciantes en el desempeño del desarrollo de software. Todos los requerimientos que se presentan a continuación son el resultado del levantamiento de procesos que se llevaron a cabo en nuestro sistema y determinaron qué información debe ser tomada en cuenta para cada uno de estos.

2.2 Alcance

El sistema está definido como un sitio provisto de tutoriales, un blog informativo y sección de preguntas y respuestas sobre casi cualquier rama de la informática. Proporcionará un manejo eficiente de información especializada, administrando contenidos para los usuarios invitados que busquen actualizar sus conocimientos. Para ello el sitio web contara con un blog de novedades en la industria IT y módulos de consulta sobre diferentes lenguajes de programación. En cuanto a los clientes, se tendrá un registro de usuarios y la posibilidad de que los mismos puedan participar activamente del sitio consumiendo y colaborando con las diferentes secciones del sitio web.

El sistema será desarrollado como una aplicación web que podrá escalar y migrar su operabilidad al desarrollo Mobile en el futuro.

2.3 Personal involucrado

Nombre	Matías Boiero
Rol	ADMINISTRADOR / DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.

Información de contacto	Maty_boiero@hotmail.com
--------------------------------	--

Nombre	Gonzalo Dario Bruzzo
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	Gonzalo.bruzzo@gmail.com

Nombre	Jonatan Acuña
Rol	ADMINISTRADOR/ DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	yea52735@gmail.com

Nombre	Francisco Ignacio Junco Lasagno
Rol	ADMINISTRADOR / DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	franjuncolasagno@gmail.com

Nombre	Sofia Goycochea
Rol	ADMINISTRADORA / DESARROLLADORA
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	sofiigoyco@gmail.com

Nombre	Gabriel Farias
Rol	ADMINISTRADOR / DESARROLLADOR
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	Gabrielfarias.curso.ispc2022@gmail.com

Nombre	Flavia Pieroni
Rol	ADMINISTRADORA / DESARROLLADORA
Categoría Profesional	ESTUDIANTE DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	Flapieroni56@gmail.com

Nombre	Silvina Palacio
Rol	ADMINISTRADORA / DESARROLLADORA
Categoría Profesional	ESTUDIANTES DE DESARROLLO WEB Y AP. DIGITALES
Responsabilidad	Participación activa en el desarrollo y mantenimiento del software.
Información de contacto	silvinapalacio@gmail.com

2.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual

2.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
----------------------	------------

Standard IEEE 830 - 1998	IEEE
--------------------------	------

2.6 Resumen

En este capítulo se da a conocer cuál será el funcionamiento del sistema. Se establecerá una explicación gráfica y escrita de cada una de las funcionalidades que el sistema debe cumplir. Se mostrará si es que el sistema tiene limitaciones, y se explicará el porqué de estas. Definiremos quienes van a interactuar directamente con el sistema.

3 Descripción general

3.1 Perspectiva del producto

El sistema “Programando el futuro ”será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz.

3.2 Funciones del producto

El sistema facilitará la gestión de:

- **Usuario Administrador:** Será en encargado del registro de nuevos usuarios administradores. Gestionará los permisos/ autorizaciones de acceso a la interfaz de usuario además de crear, modificar y eliminar diferentes secciones de la aplicación web.
- **Usuario visitante / invitado:** Observa e indaga información de las diferentes secciones autorizadas por el administrador. Puede registrarse de forma autogestionada y tiene la posibilidad de modificar sus datos personales post registro. Participación en la consulta de código y/o colaboración respecto a la

solución de una problemática planteada por otros usuarios. Así también puede participar subiendo documentación al blog de noticias informáticas, previa autorización del usuario administrador.

3.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones digitales
Actividades	Registro y Upsert de usuarios administradores y roles. Gestión de permisos/ autorizaciones de navegabilidad por los diferentes espacios de la interfaz dependiendo el tipo de usuario registrado. Crear, modificar y eliminar diferentes secciones de la aplicación web.

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información de las diferentes secciones autorizadas por el administrador. Registro autogestionado de usuario y participación en la consulta de código y/o colaboración respecto a la solución de una problemática planteada por otros usuarios. Puede participar subiendo documentación al blog de noticias informáticas, previa autorización del usuario administrador.

3.4 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.

- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT , PYTHON Y MSQL.

4 Requisitos específicos

Product Backlog

#US01 :

Como usuario invitado quisiera poder loguearme mediante la aplicación Facebook al sistema.

#US02:

Como usuario quiero resolver mis dudas a través de palabras claves para resolver mis dudas de forma específico

#US03:

Como usuario me gustaría agregar y responder comentarios

#US04:

Como administrador quisiera agregar un nuevo método de pago a través de QR

#US05:

Como usuario quiero poder registrarme en la página web y crear y modificar mi perfil.

Sprints.

N° de sprint	0 (cero)

	<p>SPRINT 0</p> <p><i>Fecha Inicio = 17/09/2022 - Fecha de Fin = 03/10/2022</i></p> <p>Pasos a seguir de acuerdo a las Fases del Ciclo de Vida de un Software:</p> <p>ANÁLISIS</p> <ul style="list-style-type: none"> Definir requerimientos que dejarán reflejados en el IEEE830. Plantear Historias de Usuarios y Tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto GitHub. (Issues y Milestones) - Tener en cuenta la redacción adecuada para las US y nomenclatura, ej "#US01 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar". (luego trasladarlas al Product Backlog del Project). Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GITHUB) ej dentro de las ISSUES #TK01 importar repositorio.
Responsabilidades	<p>Scrum Master (Gonzalo Bruzzo): Organización de las reuniones y planificación de actividades.</p> <p>Matías Boiero: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Jonatan Acuña: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Francisco Junco: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Flavia Pieroni: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Francisco Ignacio Junco Lasagno: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Gabriel Farias: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Silvina Palacio: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Jesica Amaya : Planificación y organización</p>
Calendario	<p><u>Meetings:</u></p> <p>9/9 Reunión Inicial</p> <ul style="list-style-type: none"> Presentación de los integrantes del grupo Posibles proyectos a trabajar <p>20/9 2da Reunión</p>

Proyecto Integrador
Especificación de requisitos de software

	<ul style="list-style-type: none"> • Propuestas, selección y definición de los proyectos que se presentarán para ser evaluados por el staff de docentes de ISPC. <p>30/9 3era Reunión</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conformación del documento IEEE-830 • Planteo de las historias de usuario • Conformación del Project Backlog
Inconvenientes: Nos faltó más comunicación y participación activa.	

N° Sprint	1 (uno)
	<p>SPRINT 1</p> <p>Fecha Inicio= 03/10/2022- Fecha de Fin= 17/10/2022</p>
Tareas	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Frontend <ul style="list-style-type: none"> ▫ Producción de una web del PROYECTO aprobado (mínimo 3 páginas, ej. index.html, contacto.html) con estructura HTML, semántica y estilos CSS. (No es plantilla mockup, ni imagen) ▫ Validar Navegabilidad-Links funcionales. Responsive ▪ Backend <ul style="list-style-type: none"> ▫ Modelado de DB.DER, Modelo Relacional. <ul style="list-style-type: none"> ■ En primer lugar, crear el modelo conceptual (DER). Este modelo tiene por objeto identificar las entidades, atributos y relaciones entre ellas (cardinalidad). Pueden utilizar como herramienta https://app.diagrams.net/ ■ En segundo lugar, crear el modelo lógico (modelo relacional) a partir del DER creado previamente. Es decir, llevarlo a tablas. En este punto deben realizar también la normalización (mínimo 3ra forma normal). Pueden usar MySQL Workbench como gestor de base de datos y MySQL como motor de base de datos u los que hubieran trabajado en el cuatrimestre anterior.

Especificación de requisitos de software

Responsabilidades	<p>Scrum Master (Gonzalo Bruzzo): Organización de las reuniones y planificación de actividades.</p> <p>Matías Boiero: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Jonatan Acuña: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Francisco Junco: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Flavia Pieroni: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Francisco Ignacio Junco Lasagno: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Gabriel Farias: Planificación y organización de contenidos.</p> <p>Silvina Palacio: Planificación y organización de contenidos.</p>
Calendario	<p><u>Meetings:</u></p> <p>11/10 4ta Reunión</p> <p>Temas de debate por el equipo Backend (Jonatán, Gabriel, Flavia y Matías):</p> <ul style="list-style-type: none"> Revisión de diferentes diagramas de clases y esquema de base de datos relacional planteados sobre el proyecto. Planteo y determinación de la división de trabajo en subgrupos para el Back y el Front del sprint-1 Actualización del Project <p>12/10 5ta Reunión</p> <p>Se llevaron a cabo por el grupo de trabajo del front-end (Gonzalo, Sofía, Francisco y Silvina) las siguientes actividades para el maquetado del sitio web:</p> <ul style="list-style-type: none"> Se analizaron diferentes sitios web para tener modelos de referencias. Se establecieron logotipo, colores, secciones de la página web. Realización del brainstorming <p>14/10 6ta Reunión</p> <p>Se llevaron a cabo por el grupo de trabajo del Back-end (Jonatán, Gabriel, Flavia y Matías) las siguientes actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"> Finalización y revisión final del modelado entidad-relación para la base de datos del sistema. Finalización y revisión del diagrama de clases UML del sistema. <p>15/10 7ma Reunión</p> <ul style="list-style-type: none"> En la siguiente reunión se llevó a cabo la presentación de bocetos por partes del grupo frontend y en conjunto con los integrantes de ambos grupos llegamos a la conclusión de realizar algunas modificaciones dando así otro enfoque, pero manteniendo el proyecto que fue planteado desde un inicio. <p>16/10 8va Reunión</p> <ul style="list-style-type: none"> Se terminó la página web del sitio (en construcción) reflexionando sobre su

Especificación de requisitos de software

	<p>estructura, temas, colores y logotipo.</p> <ul style="list-style-type: none">• Se reflexionó sobre las diferentes funcionalidades que llevaría a cabo nuestro sitio web y su impacto en la comunidad de programadores.• Se decidió cambiar el nombre de nuestro proyecto a Datask porque nos pareció más apropiado para los servicios que brindamos para nuestros usuarios. <p>Conclusión:</p> <p>Mejoramos la participación más activa de algunos de los integrantes, a través de la comunicación, aportes de ideas, etc y en la conexión de las reuniones.</p>
--	--