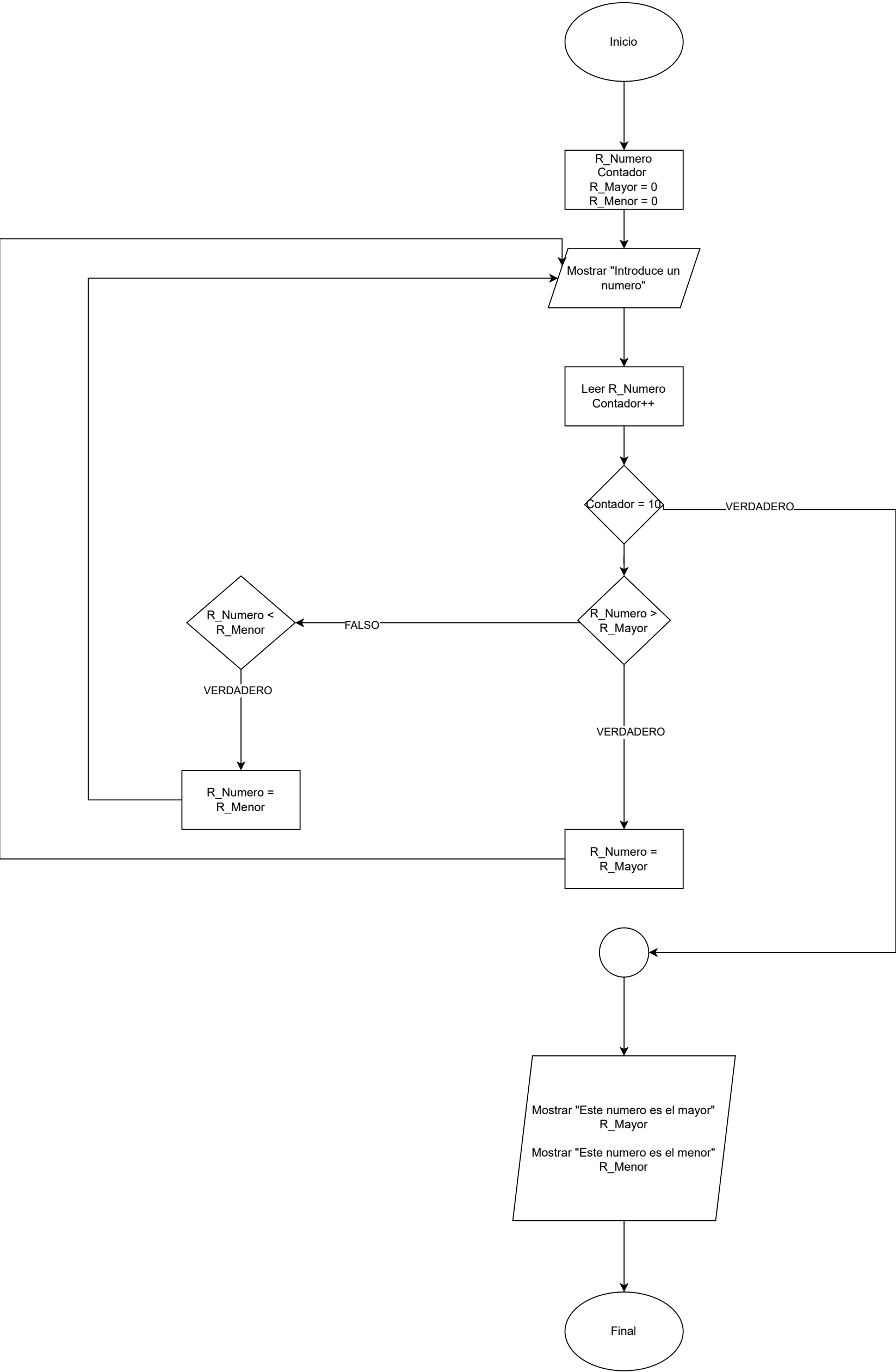
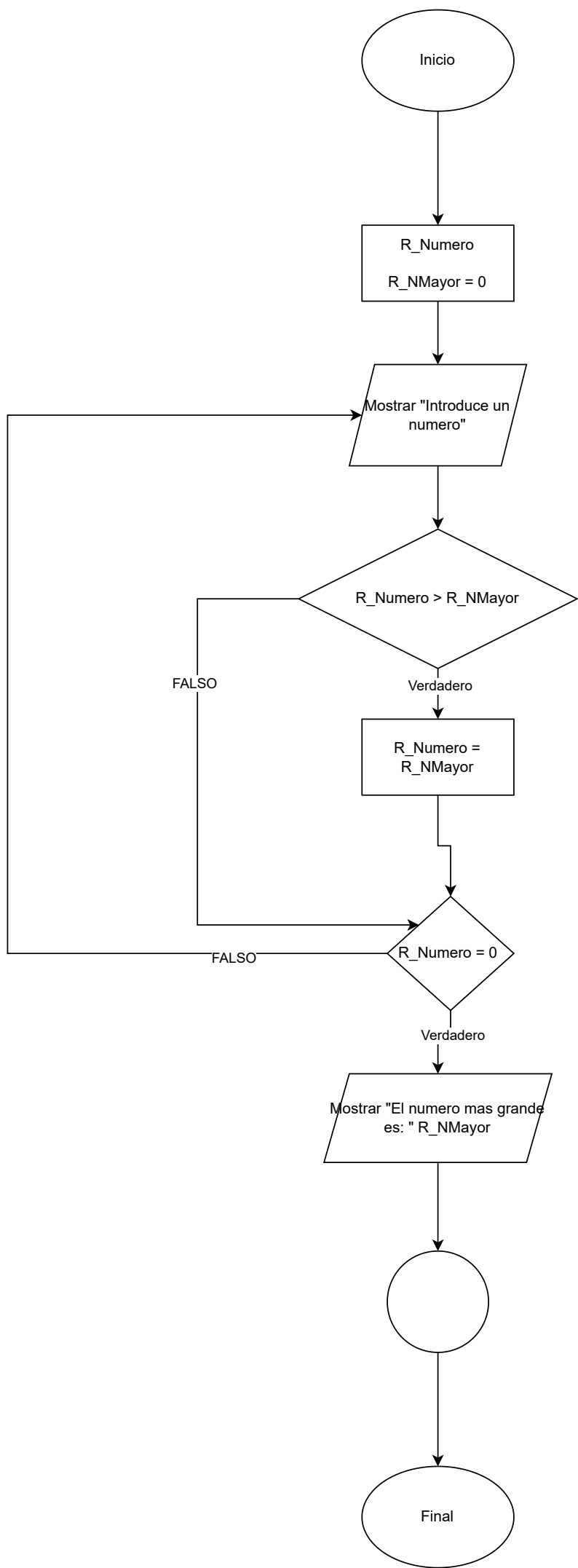


1. (2,5 pts) Dibuja un ordinograma (diagrama de flujo) de un programa que lea por teclado 10 números enteros (No nulo) y visualice el mayor y el menor de todos los números leídos.



2. (3,5 pts) Dibuja un ordinograma (diagrama de flujo) de un programa que lea números enteros positivos de teclado, hasta que el usuario ingrese el 0. Informar cuál fue el mayor número ingresado.



3. (4 pto) Dibuja un ordinograma (diagrama de flujo) de un programa que lea una secuencia de números enteros por teclado hasta que se introduzca un 0, y luego muestre cuantos positivos y cuantos negativos se han introducido y la suma de todos los números negativos y de todos los números positivos por separado.

Ejemplo explicado para programa que lee números hasta que se introduce 0 y cuenta positivos, negativos, con suma separada

Imagina que tienes un cuaderno para apuntar los números que te van dando. Vas apuntando uno a uno. Cada vez que recibes un número, haces dos cosas:

- Si el número es mayor que 0 (positivo), cuentas uno más a la pila de positivos y sumas ese número a una cantidad total de positivos.
- Si el número es menor que 0 (negativo), haces lo mismo con la pila y suma de negativos.

Cuando recibes un 0, es como una señal de "hasta aquí". Dejas de contar y solo muestras:

- Cuántos números positivos anotaste.
- Cuántos números negativos anotaste.
- La suma total de todos los números positivos.
- La suma total de todos los números negativos.

W

