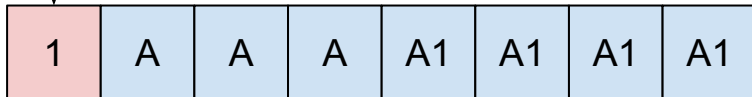
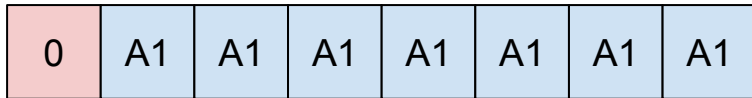


El primer bit indica cuándo comienza una trama.

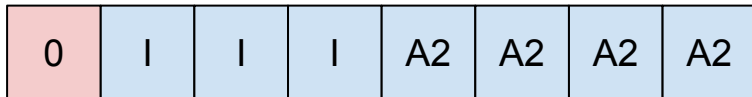
Byte 1



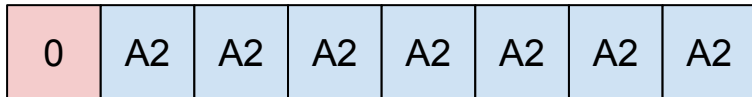
Byte 2



Byte 3



Byte 4



A = Tres bits para la dirección del puerto. (Disponibles 0 a 14)

A1 = Once bits para entrada analógica 1.

A2 = Once bits para entrada analógica 2.

I = Tres bits para las entradas digitales.