

# SUPOSTO 2

Plan de prueba de aplicaciones de música en línea.

Objetivos de la prueba:

1. Función:

- Asegúrese de que todas las funciones clave de la aplicación, como la reproducción de música, la creación de listas de reproducción y la búsqueda, funcionen como se esperaba.

2. Seguridad:

- Asegúrese de que la aplicación proteja la privacidad del usuario y sus datos personales.
- Validación de seguridad en autenticación y autorización de usuarios.

3. Rendimiento:

- Evaluar el rendimiento de la aplicación bajo diferentes cargas de usuarios simultáneamente.
- Medir tiempos de respuesta de operaciones clave.
- Análisis de escalabilidad de aplicaciones.

4. Compatibilidad:

- Verifique la compatibilidad de la aplicación en diferentes dispositivos y navegadores populares.

5. Usos:

- Evaluar la interfaz de usuario para garantizar una experiencia intuitiva.
- Consultar accesibilidad para usuarios con discapacidad.

6. Integración:

- Confirmar que la aplicación esté correctamente integrada con las redes sociales y otros servicios externos.

Tipo de prueba:

1. Prueba unitaria:

- Verificar el correcto funcionamiento de cada componente uno a uno.

2. Prueba de integración:

- Confirmar que los distintos módulos de la aplicación funcionan juntos sin problemas.

3. Prueba de regresión:

- Asegúrese de que las nuevas actualizaciones o cambios no afecten negativamente a la funcionalidad existente.

4. Prueba de seguridad:

- Evaluación de vulnerabilidades en autenticación, autorización y protección de datos.

5. Prueba de rendimiento:

- Realizar pruebas de carga para evaluar la capacidad de aplicación bajo condiciones de estrés.

6. Prueba de usabilidad:

- Recopile comentarios de usuarios reales sobre la experiencia del usuario.

Criterios de aceptación:

1. Función:

- Todas las funciones principales funcionarán sin errores.
- Cumplir con los requisitos especificados en la documentación.

2. Seguridad:

- No se deben descubrir vulnerabilidades críticas.
  - Cumple con los estándares de seguridad y normativa de privacidad.
3. Rendimiento:
- La aplicación debe mantener tiempos de respuesta aceptables bajo diferentes cargas.
  - No debería haber una disminución significativa en el rendimiento.
4. Compatibilidad:
- La aplicación debe ser compatible con las últimas versiones de navegadores y dispositivos populares.
5. Usos:
- La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de utilizar.
  - No debería haber problemas de accesibilidad.
- Recursos necesarios:
1. Personales:
- Ingeniero de pruebas.
  - Especialista en seguridad informática.
  - Usuarios Beta para pruebas de usabilidad.
2. Herramientas:
- Herramientas de automatización de pruebas.
  - Carga de herramientas de prueba.
  - Herramientas de seguridad.
3. Entorno de prueba:
- Servidores de prueba.
  - Varios dispositivos para pruebas de compatibilidad.
- Calendario de ejecución:
1. Etapa de planificación (semanas 1-2):
- Definición de requisitos y escenarios de prueba.
2. Fase de ejecución (semanas 3 a 6):
- Realizar pruebas funcionales, de seguridad y de rendimiento.
3. Fase de presentación de informes (semanas 7 a 8):
- Documentación de resultados y elaboración de informes.
4. Fase de retroalimentación (semana 9):
- Evaluar los comentarios de los usuarios beta.
5. Fase de Ajuste (Semana 10):
- Corrección de problemas identificados durante las pruebas.

## **EXECUCIÓN DE PROBAS**

Ejecución de la prueba:

1. Pruebas funcionales:

Resultados Resultados:

Todas las funciones principales

Áreas para mejorar:

Optimice la interfaz de usuario en dispositivos Android para

2. Prueba de seguridad:

Resultados Resultados:

No centrarse en las vulnerabilidades críticas

Áreas

Fortalecer la política de contraseñas y realizar pruebas de seguridad adicionales.

3. Pruebas de desempeño:

Resultados Resultados:

La aplicación mantuvo bajos los tiempos de reacción de un automóvil

Áreas para mejorar:

Optimice el algoritmo de búsqueda para manejar mejor los picos

4. Prueba de compatibilidad:

Resultado

La aplicación era compatible con los navegadores.

Áreas para mejorar:

Solucionar el problema de compatibilidad de Safari en iOS.

5. Prueba de usabilidad:

Resultados Resultados:

La interfaz de usuario fue calificada como intuitiva y fácil de usar.

Áreas para mejorar:

Perfeccione la funcionalidad de recomendación según los comentarios de los usuarios.

## **ANÁLISE DE RESULTADOS**

Informe de análisis de resultados de pruebas

Resumen de Resultados:

Las pruebas realizadas con la aplicación de música en línea arrojaron resultados mayoritariamente positivos, destacando un rendimiento sólido en funciones clave. Sin embargo, se han identificado ciertas áreas que requieren atención para mejorar la calidad del software y por tanto la experiencia del usuario.

Problemas detectados durante las pruebas:

1. Interfaz de usuario en dispositivos Android:

- Se identificaron problemas menores de usabilidad en la versión para dispositivos Android. Algunos elementos de la interfaz de usuario no responden de manera óptima, lo que afecta la experiencia del usuario.

2. Gestión de contraseñas:

- Aunque no se encontraron vulnerabilidades críticas, se identificaron problemas menores de administración de contraseñas que podrían comprometer la seguridad. Se recomienda una revisión exhaustiva de la política de contraseñas y sus implementaciones.

3. Rendimiento de búsqueda:

- La función de búsqueda mostró algunos problemas de rendimiento durante los picos de tráfico. Los tiempos de respuesta lentos pueden afectar la satisfacción del usuario, especialmente en momentos de alta demanda.

4. Compatibilidad con Safari en iOS:

- Se ha identificado un problema de compatibilidad con la versión iOS de Safari que afecta la reproducción de algunas canciones. Esto podría resultar en una experiencia de usuario inconsistente para los usuarios de dispositivos Apple.

5. Función de recomendación:

– Aunque la mayoría de los usuarios beta encontraron la interfaz intuitiva, algunas recomendaciones generadas por la función no fueron del todo relevantes. Hay margen de mejora en el algoritmo de recomendación.

Recomendaciones específicas para mejorar la calidad del software:

1. Interfaz de usuario en dispositivos Android:

- Realizar ajustes en la interfaz de usuario para mejorar la usabilidad en dispositivos Android y garantizar una experiencia consistente en todas las plataformas.

2. Gestión de contraseñas:

- Revisar y fortalecer la política de contraseñas. Garantice una gestión segura y eficiente de las credenciales de los usuarios.

3. Rendimiento de búsqueda:

- Optimice el algoritmo de búsqueda y ajuste la infraestructura para manejar eficientemente los picos de tráfico.

4. Compatibilidad con Safari en iOS:

– Solucione problemas de compatibilidad con Safari en iOS para una reproducción fluida en dispositivos Apple.

5. Función de recomendación:

- Refinar el algoritmo de recomendación en función de los comentarios de los usuarios, mejorando la relevancia de las sugerencias.

Posible impacto de los problemas en la experiencia del usuario final:

- Interfaz de usuario en dispositivos Android:

– El impacto potencial de los problemas de la interfaz de usuario podría dar como resultado que los usuarios de dispositivos Android reciban una experiencia menos fluida y satisfactoria, lo que podría resultar en una menor retención de usuarios.

- Gestión de contraseñas:

- Incluso si los problemas identificados son menores, una mala gestión de contraseñas podría comprometer la seguridad del usuario y generar desconfianza en la aplicación.

- Rendimiento de búsqueda:

- Los problemas de rendimiento durante la búsqueda pueden resultar en una experiencia frustrante para los usuarios y afectar la percepción general de la eficiencia de la aplicación.

- Compatibilidad con Safari en iOS:

- La falta de compatibilidad con Safari en iOS podría molestar a los usuarios de dispositivos Apple, lo que podría provocar una pérdida de usuarios y de reputación.

- Función de recomendación:

- Las recomendaciones irrelevantes podrían provocar una menor participación del usuario y una menor satisfacción general con la aplicación.

Conclusiones:

Un análisis detallado de los resultados de las pruebas resalta áreas específicas para la mejora continua de la aplicación. La implementación de las recomendaciones propuestas debería abordar estos problemas y garantizar una experiencia de usuario más sólida y positiva. El equipo de desarrollo y pruebas debe trabajar en conjunto para implementar estos cambios de manera eficiente y efectiva.

**USO DE GITHUB.COM**