

Caleb Amado
Catalina Baitx
Joel Carballo
Oriana Caramellino

### **SOBRE EL TRABAJO**

Cuando comenzamos a desarrollar la idea, lo hicimos de un modo informativo, buscando ayudar a los posibles usuarios a comenzar con su propia huerta.

Comprendemos que la misma puede comenzar de forma muy sencilla en un espacio reducido y nos parecía bueno alentar a la gente a emprender otro camino en cuanto al consumo de verduras refiere.

Varias preguntas estuvieron sobre la mesa:

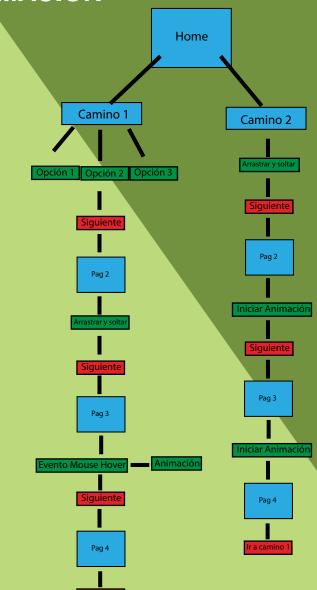
- ¿Somos lo que comemos?
- ¿Hay otra forma de consumir vegetales?
- ¿De donde vienen los vegetales que comemos?
- ¿Hay otra opción a los vegetales que compramos en el supermercado?

Esto no es una campaña en contra del supermercado sino que pretende acercar información a la gente de modo interactivo, plantándoles la semilla de la curiosidad por poder armar su propia huerta de manera sencilla. Se pretende también informar acerca del uso de pesticidas y otros productos que tienen los alimentos que consumimos, entendiendo nosotros que, al plantar lo que sea, ya estaríamos reduciendo en nuestro cuerpo ese daño.

Luego, en una segunda corrección, atendimos también las sugerencias de un camino que se conecte con el otro y que no solo sea la única solución a evitar el supermercado, hacer nuestra propia huerta siino que el comprar vegetales a pequeños productores orgánicos, también es una posible solución.

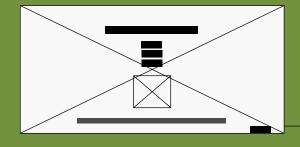
Entendemos que los cambios no son de un día para el otro, pero creemos que todas estas medidas pueden convivir, el hecho de bajar mi consumo de vegetales no orgánicos, aumentar el de orgánicos comprándole a algún productor y tener un par de plantitas de las cuales obtendré alimento, es una perfecta forma de comenzar.

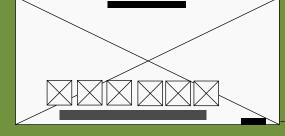
# ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

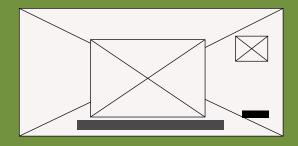


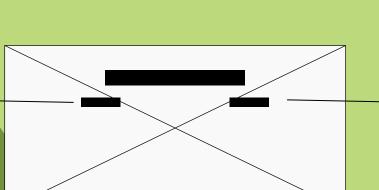




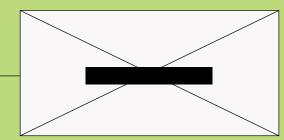


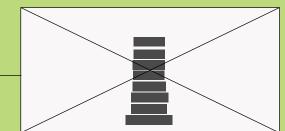


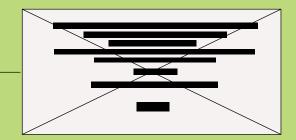












#### **TESTEO**







Mediante el testeo de nuestra página, la primera vez que teníamos una base, pudimos ver los fallos que se presentaban en la maqueta, algunas funcionalidades que debían ser cambiadas, como por ejemplo, algunos recipientes para plantar, ya que algunos lograban encajar en el proyecto más homogéneamente, luego algunas interacciones como la regadera, debían moverse con más fluidez y poder lograr contrastar la interacción con un fondo que le diera un realce a la interacción.



Por otro lado, replanteamos la manera en la que se plantaba el video interactivo, donde descubrimos las mejores maneras de presentarlo para que la información quedara clara y pudiera presentarse más fluidamente, fijando los tiempos en los que aparecería la información y cómo esta lo haría.



# PARTIDO GRÁFICO

TIPOGRAFÍA

Raleway San-Serif

#### PALETA DE COLORES







# IMÁGENES



#### **TODO**

### **NAVEGADOR DE PREFERENCIA**



#### **INCONCLUSO**

En la parte de la regaderá se trató de hacer que con un solo click se pudiera mover sola hasta donde se quería pero no se logró, así que se resolvió de otra manera, mediante un solo click y no se logró poner tantas animaciones como se pretendía porque no se llegaba al resultado de moverlas en las formas y para la utilidad necesitada.

### **INSTRUCCIONES DE USO**

Al abrir la página se comienza en la elección de la verdura que lleva a dos caminos. Cada una de las pantallas tendrá una animación con botones que permitirá una acción determinada detallada en la parte superior. En la regadera se debe clickear para que riegue las plantas que se encuentran.

En cuánto al supermercado, se debe mover la ruda del mouse hacia abajo para poder adentrarse en el video y hasta el final aparecerá el botón de continuar, luego de una breve reflexión.