

# Maite Balian

# Frances Tort

**PAI II /**  
**CARPETA DE PROCESO**

---

LDCV | 2019 | AREA TECNOLÓGICA



Facultad de Arquitectura,  
Diseño y Urbanismo  
UDELAR

# Propuesta

Para el proyecto decidimos trabajar con la temática Medioambiente, centrándonos en el consumo de plásticos de un solo uso y en el impacto que genera en la vida marina. A partir de esto planteamos una propuesta de producto interactivo: “Francisca” apunta a niños y jóvenes con un interés particular por el cuidado del ambiente, con el objetivo de mostrar gráficamente lo que sucede con los plásticos en el mar y cómo afecta a la fauna marina.

# Producto

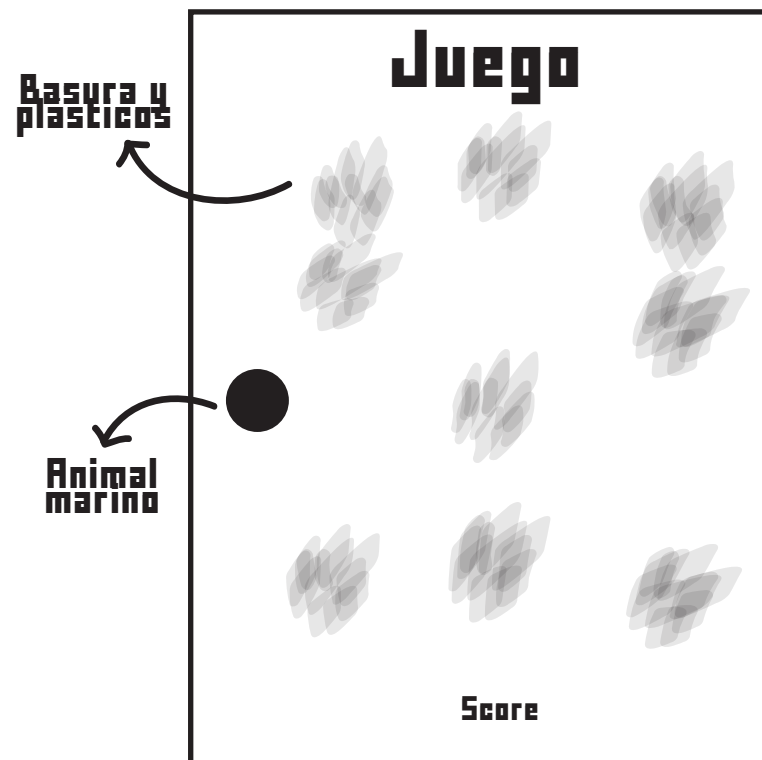
Fransica es un juego simple, consiste en un personaje principal, la tonina Francisca, la cual debe ir esquivando los residuos plásticos que se encuentran en el mar. Con una sola oportunidad y un nivel de dificultad alto, apuntamos a resaltar el problema real que existe donde la fauna marina resulta afectada inevitablemente.

Nuestro producto consta de tres instancias: el inicio, donde planteamos la propuesta del juego y presentamos al personaje principal, el juego, donde el delfín debe esquivar los residuos en el mar, y la instancia final, donde planteamos un mensaje acerca de las consecuencias que tienen los desechos plásticos en la vida marina.

# Instancias



1



2

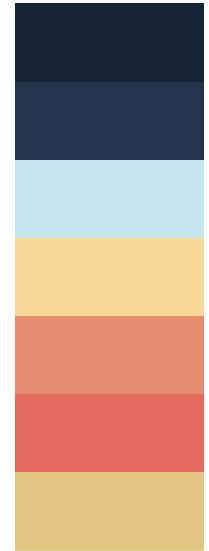
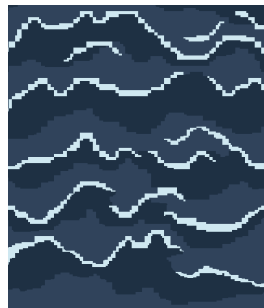
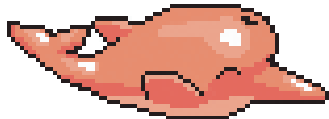


3

# Partido Gráfico

En cuanto a los recursos gráficos escogimos un diseño clásico pixelado y en 2 dimensiones. Generamos además una paleta de colores partiendo de los tonos del oceano, la arena y la fauna marina.

Los elementos incluidos en el producto de componen de el fondo del juego, una Tonina como personaje principal, residuos plasticos y algunos recursos tipograficos.



# Todo

En un principio intentamos realizar el juego en un formato vertical, tomando como referencia el videojuego Galaxian (Atari) donde los residuos se vendrían sobre el Delfín que podría moverse solamente hacia sus laterales.

Tuvimos varios problemas para lograr entender los códigos de los recursos que encontramos y decidimos buscar esta nueva forma de resolverlo.

Además, primeramente planteamos la opción de elegir entre tres personajes para jugar, pero que luego no logramos resolver y no contamos con el tiempo suficiente para investigarlo.

- Abrir el producto en Google Chrome