

¿QUÉ ES EL ACOSO CALLEJERO?

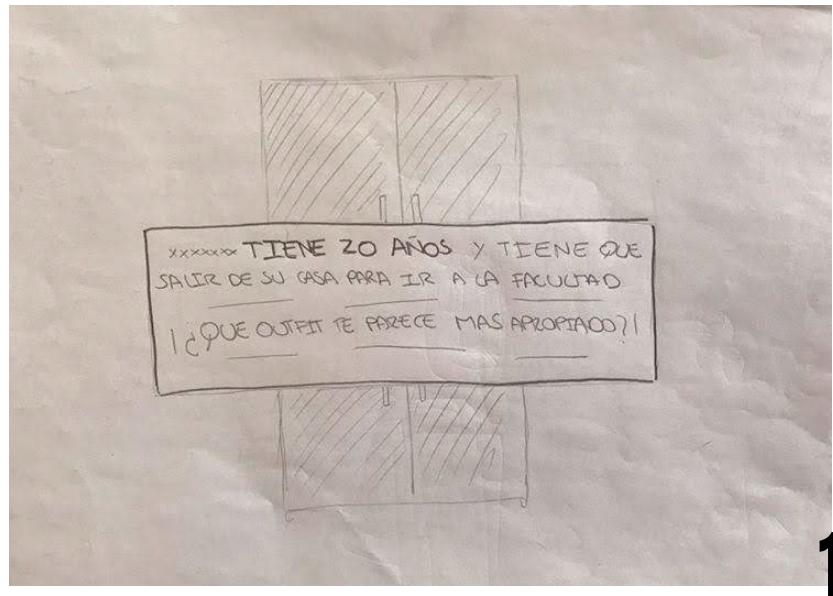
- El acoso callejero es todo acto de naturaleza o connotación sexual ejercida por una persona en un espacio público contra una niña o mujer sin su consentimiento.
- Los acosadores son principalmente hombres desconocidos.
- Generalmente provoca malestar o repugnancia, intimidación, hostilidad, degradación y humillación.
- Una mujer empieza a sufrir acoso callejero a una edad aproximada de entre 9 y 13 años.
- 8 de cada 10 mujeres de entre 18 y 44 años que viven en Montevideo dan cuenta de haber sufrido por lo menos un vez en sus vida acoso sexual callejero (según encuesta Habitar Urbano).
- El 85,3% de las mujeres, y el 82,9% de los hombres afirman y sienten que el tema necesita una solución. (según encuesta Habitar Urbano).
- Desde el 22/12/2017 existe en Uruguay una Ley de Violencia de Género.

OBJETIVO Y PÚBLICO OBJETIVO

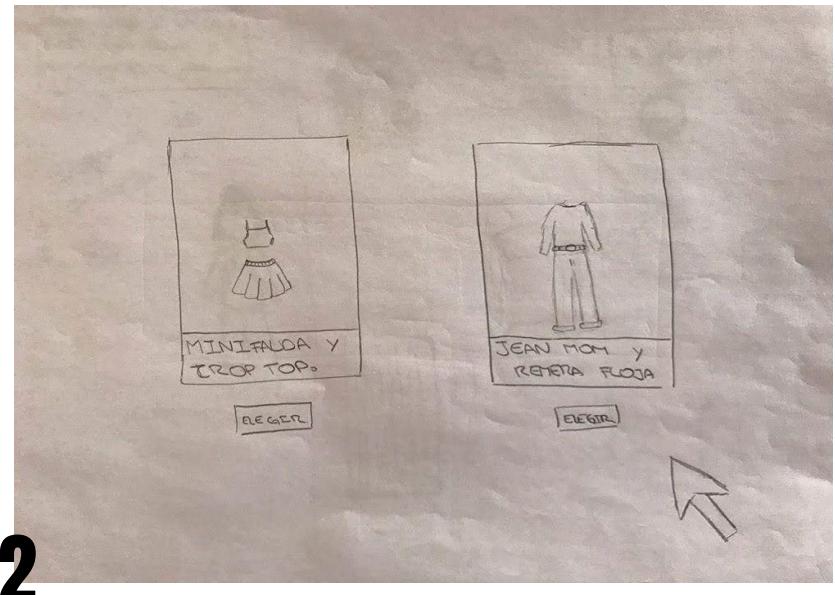
Como objetivo tomamos poner a en la situación de acoso a aquellas personas que se encuentran fuera del espectro de acoso callejero (en este caso género masculino).

Por lo tanto nuestro público objetivo son todas aquellas personas que se encuentran fuera de ese espectro o son aquellos que ejercen ese tipo de acoso.

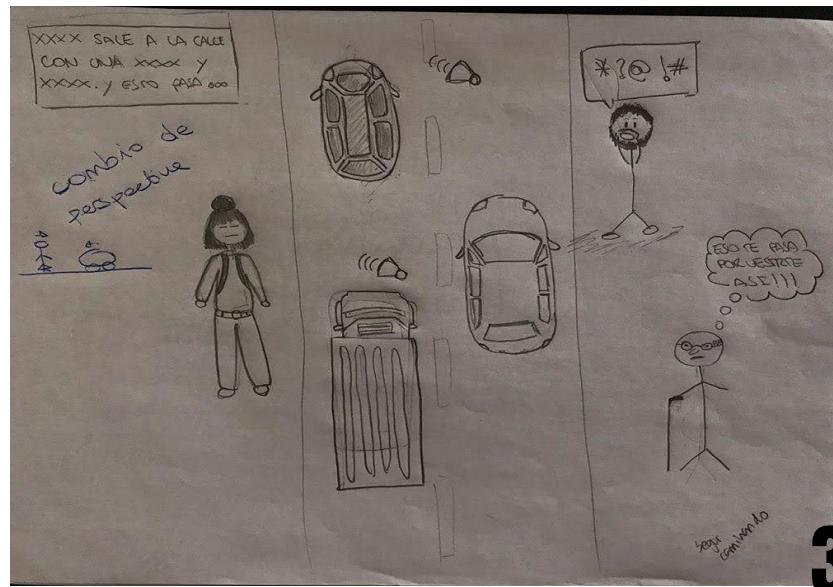
DISEÑO SEMÁNTICO



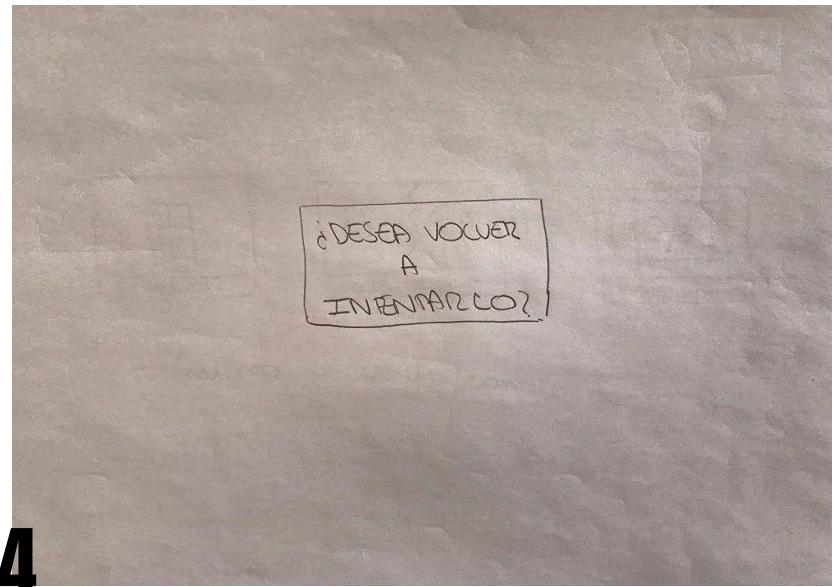
1



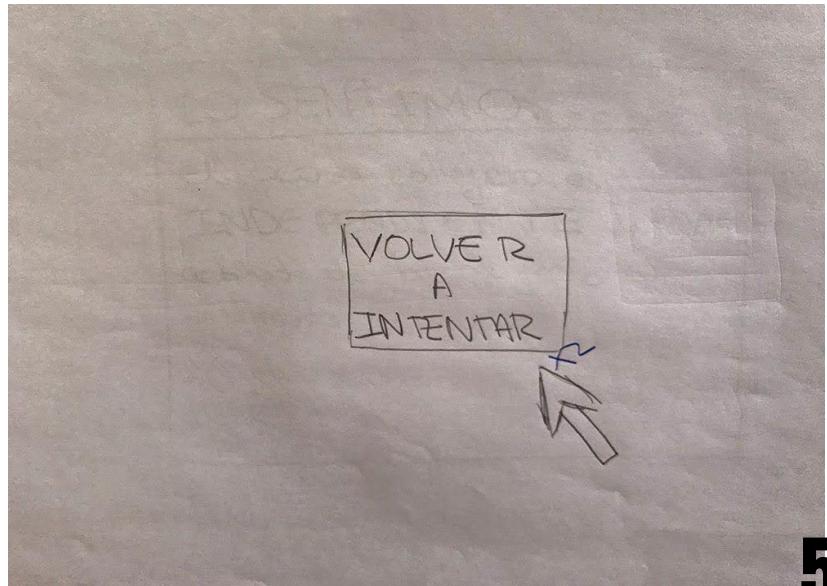
2



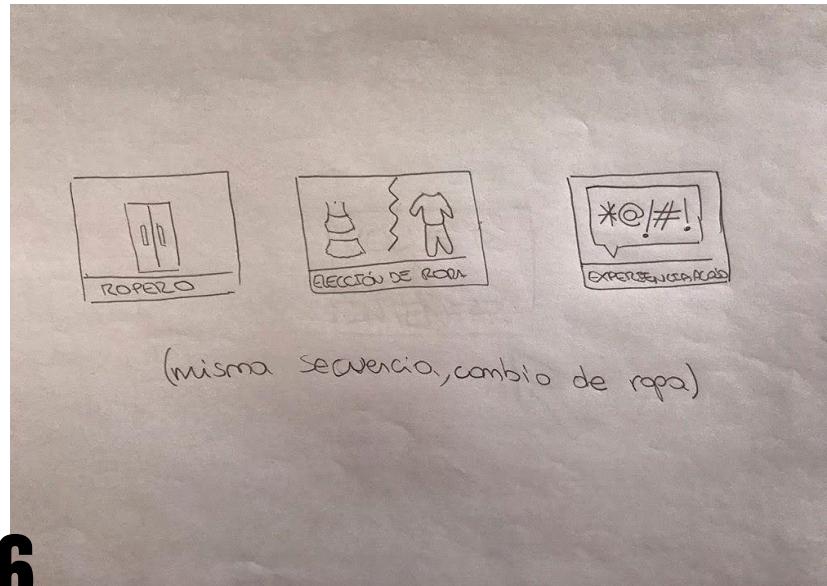
3



4



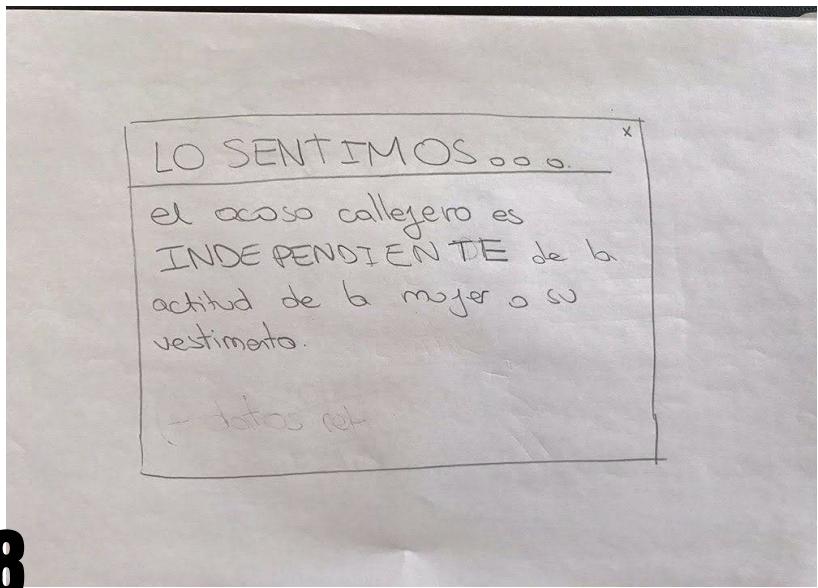
5



6

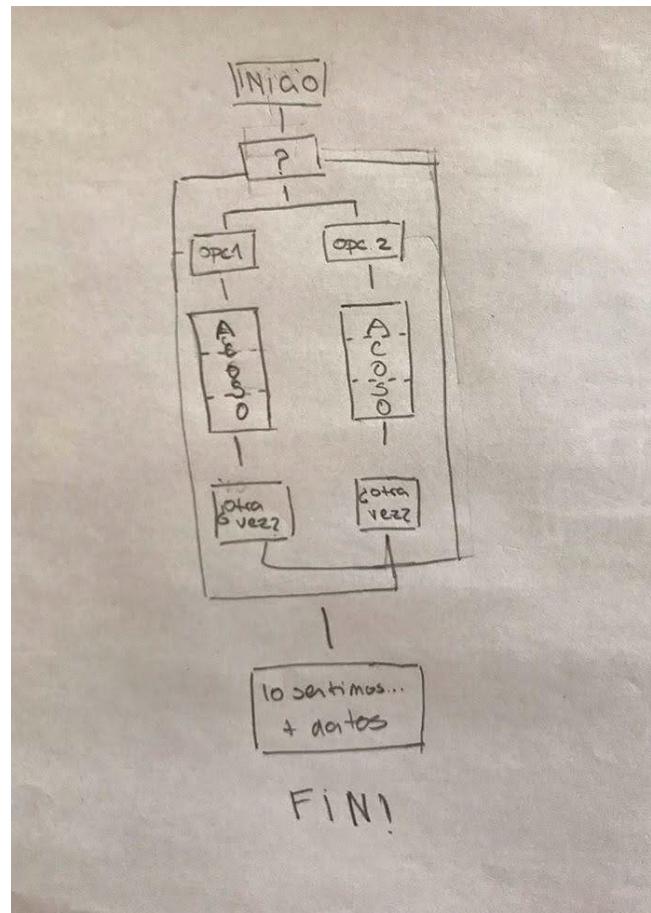


7

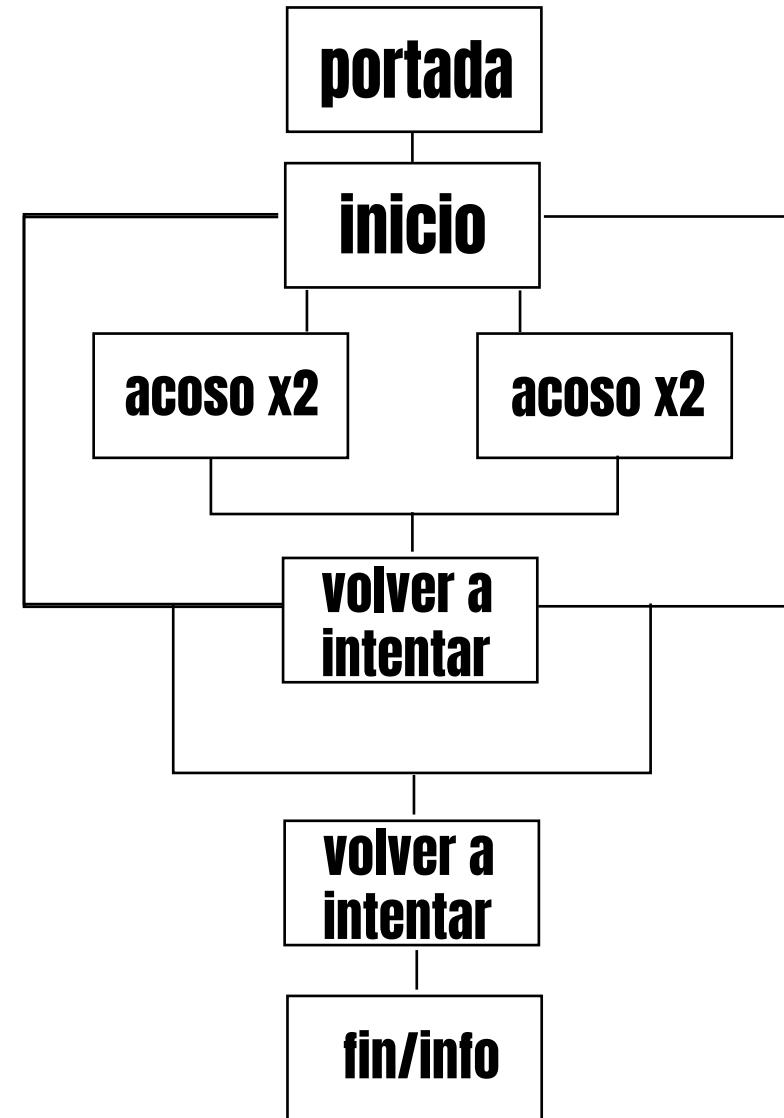


8

WIREFRAME DEL PROTOTIPO



wireframe previo



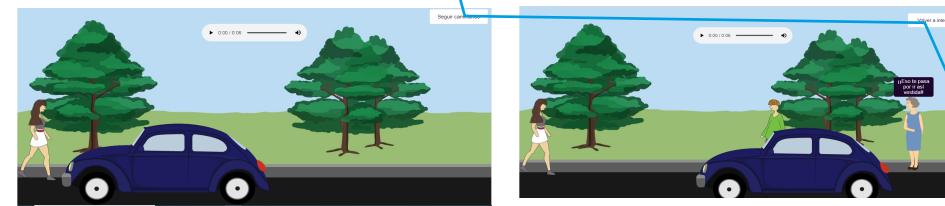
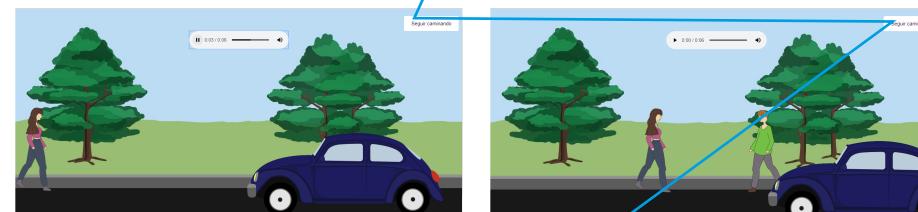
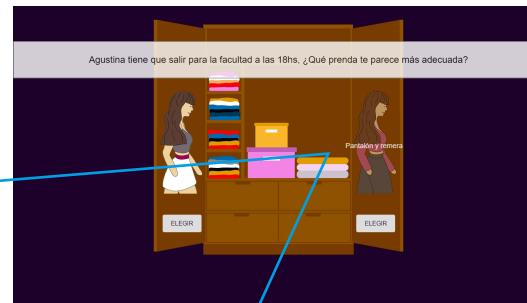
TESTEO DEL PROTOTIPO

Al testear el prototipo decidimos repetir la situación de acoso para que el usuario sienta la incomodidad de esa situación y vea que el acoso es inherente a la ropa que una esté usando.

Decidimos acotar las elecciones de ropa a solamente dos ya que nos pareció que era un espectro de dos extremos básicos (pollera y top y jean y remera floja) y que son outfits que cualquier joven/mujer usaría.

Debido a que en clase no realizamos un testeo general no tenemos las opiniones de pares sobre que hubiera estado bueno mejorar o cambiar del proyecto; pero tomamos en cuenta las opiniones de los docentes en cuanto a la repetición de situación y/o como simplificar algunas interacciones.

IMÁGENES DEL PROTOTIPO



TO-DO LIST

- Hacer responsive a todas las paginas ya que en algunas no funcionó.
- La ilustraciones cambiarlas por gifs que le den movilidad a los personajes.
- Ver cómo utilizar una transición para oscurecer la pantalla/fondo a medida que el personaje sigue caminando.
- Lograr que el audio se reproduzca solo usando JS.

INTRUCCIONES A TENER EN CUENTA

- El prototipo anda en los navegadores Firefox y Chrome.
- En la pantalla inicial el “harta de tu acoso” es el botón de inicio.
- Hacer hover en los personajes “pibe acosador” y “vieja retrograda” ya que tienen un tooltip.
- Para mover al personaje femenino solo hay que hacer click.

PARTIDO GRÁFICO

- Tipografías: **Anton** y OpenSans

- Ilustraciones:

