

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Pregunta</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <div class="row">

        <div class="menu">
          <a href="organizaciones.html">Organizaciones
          <div class="derecha">
            <a href="index.html">Inicio</a>
          </div>
        </div>

        <div class="col-12" id="pregunta">
          <h1>¿Cuál es la mejor manera de cuidar las pl
        </div>
        <div class="col-4" id="respuesta1">
          <a href="respuestainc.html"><button class="btn-
        </div>
        <div class="col-4" id="respuesta2">
          <a href="respuestainc2.html"><button class="btr
        </div>
        <div class="col-4" id="respuesta3">
          <a href="respuestacom1.html"><button class="btr
        </div>

      </div>

    </div>

  </body>
</html>

```

Entrega final

Producto interactivo

Cristian Acuña
Milena de Abreu
Guzmán Quintela

Temática:

Hábitos para un Futuro Sustentable

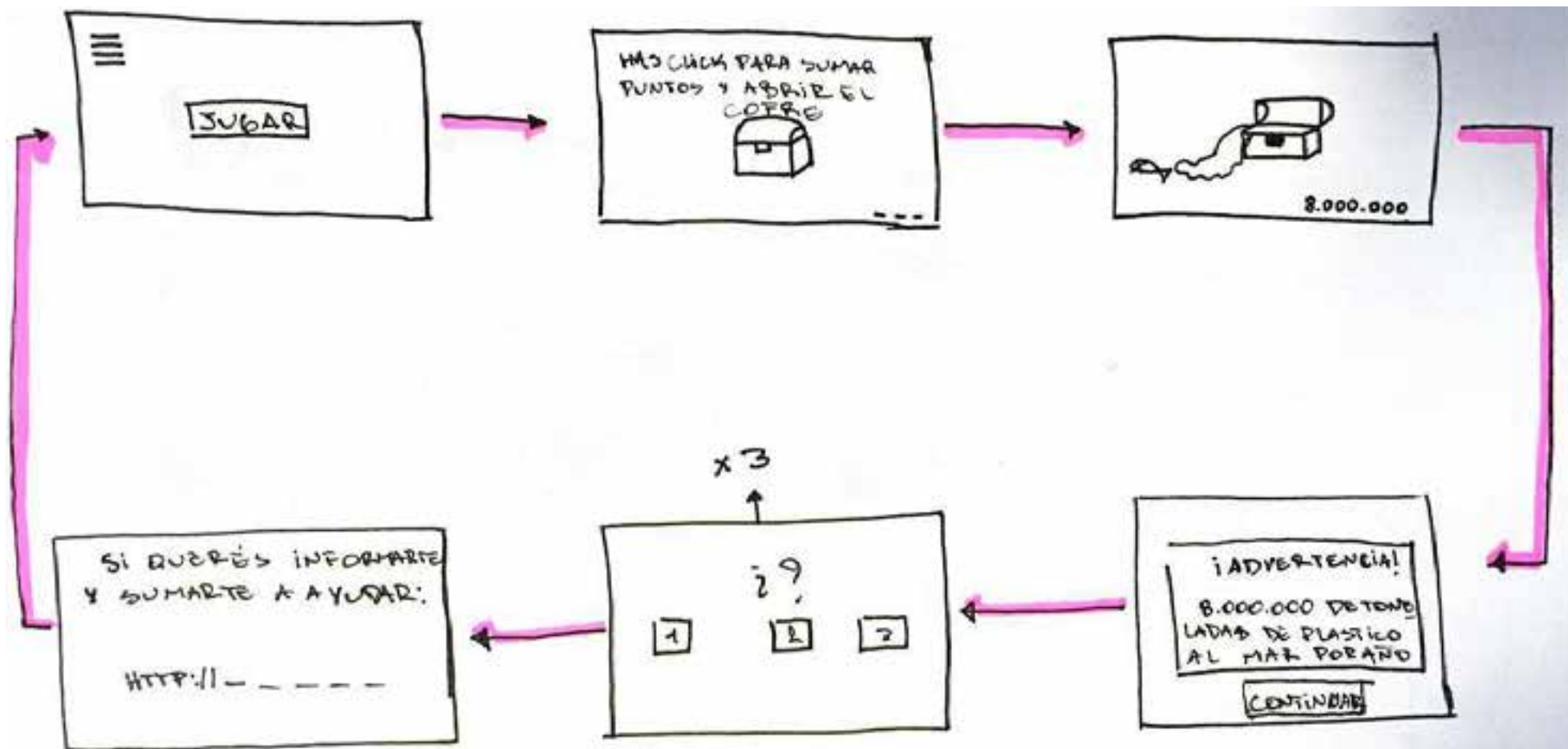
Para nuestro proyecto decidimos enfocarnos en la contaminación que sufren las playas de nuestro país y, a su vez, los causantes de la misma, poniendo especial atención en el proceso previo a la llegada de estos materiales contaminantes a las arenas y el mar. De este modo, nuestra página web se centra en los malos hábitos que solemos tener al utilizar materiales de plástico en combinación con no clasificar y reciclar los envases o simplemente no hacerlo de manera correcta. Asimismo, limpiar objetos o elementos que creemos que no contaminan cuando en realidad pueden tener un impacto negativo en el medio ambiente, entre otros muchos hábitos dañinos para el bienestar de nuestras costas.

Nuestra página web contiene un juego el cual trata de acumular puntos haciendo clicks en un cofre. Al llegar a la puntuación máxima de ocho millones de puntos, saldrá un mensaje de concientización ambiental, “8.000.000 DE PUNTOS!!!. Lamentablemente esta gran cifra es un estimado de la cantidad de toneladas de residuos plásticos arrojados al mar por año. Para saber cómo aportar para detener este daño ambiental haz click en el siguiente botón”.

En conclusión, mediante la interacción, el fin de la página web es dar un mensaje de la importancia del cuidado del medio ambiente.

El público al que queremos llegar es un público joven. Para que éste en el futuro tenga el conocimiento de la importancia de cuidar el medio ambiente y cómo hacerlo correctamente.





testeo de la maqueta interactiva.



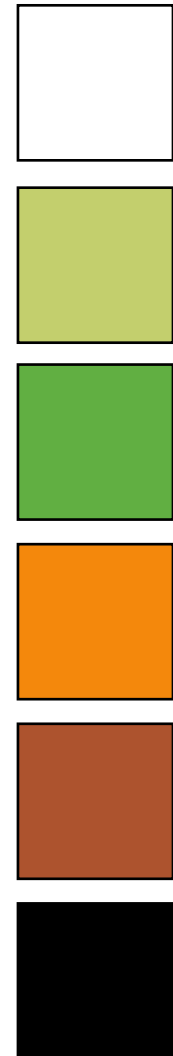
Edad: 20 años
género: masculino
Actividad: estudiante

Edad: 21 años
género: femenino
Actividad: estudiante

Edad: 29 años
género: masculino
Actividad: estudiante

Los usuarios mostraron interés en la propuesta, reaccionaron al producto con entendimiento. El objetivo fue alcanzado en poco tiempo.

Partido gráfico



TO DO:

- Hacer que la página web sea responsive.**
- Agregar un contador de puntos para el juego.**
- Lograr que se vea bien en todos los navegadores.**
- Colocar llave como cursor en el juego.**
- Hacer que el gif del juego no se seleccione.**

En el navegador Google Chrome es donde se puede observar la mejor versión de la página web.