

PAI II-FADU

Compost

Silvana Fernandez
Fernanda Fitipaldi
Stephanie Vazquez



¿QUÉ ES EL COMPOST?

El compost es un tipo de abono orgánico que se prepara con diferentes materiales orgánicos, los cuales podemos encontrar en nuestra casa o comunidad aportando nutrientes y mejorando la estructura del suelo. Convierte los desperdicios del hogar en fertilizante y materia orgánica valiosa para los suelos



TEMÁTICA ABORDADA

Hacer compost casero es una actividad ideal para toda la familia, es una buena forma de acercar a los más chicos a la naturaleza, de transmitir valores de consumo responsable, reciclaje, respeto por el medio ambiente etc.

Poder preparar nuestro propio compost casero tiene una recompensa deliciosa: hacer crecer frutas y verduras con ese sabor de antes que ahora solo mantienen los productos ecológicos de calidad.

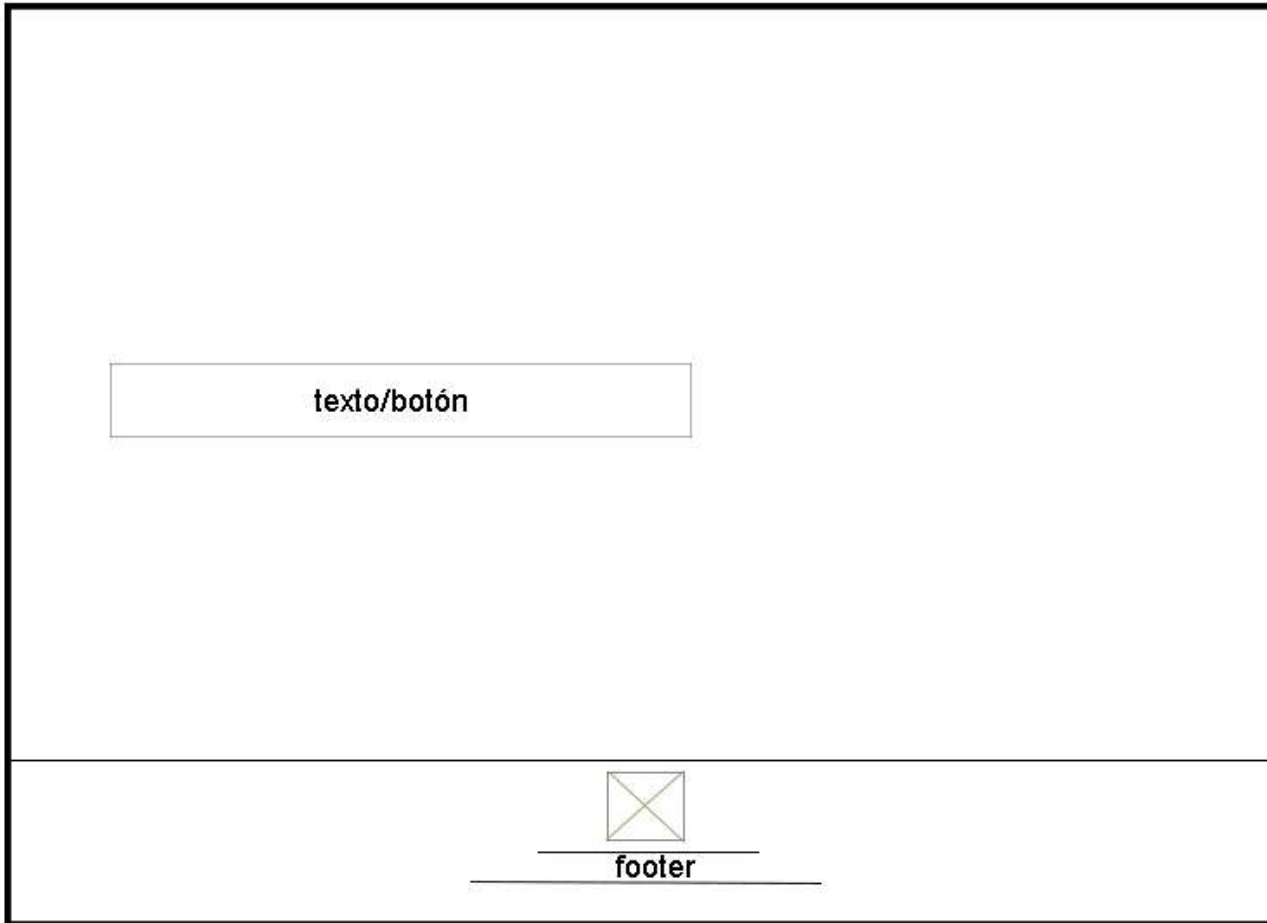


Enseñar al usuario a clasificar los residuos y con ello poder crear su propio compost, de esta manera incentivar a que lo hagan en sus hogares.

El público objetivo va de los 8 años en adelante.



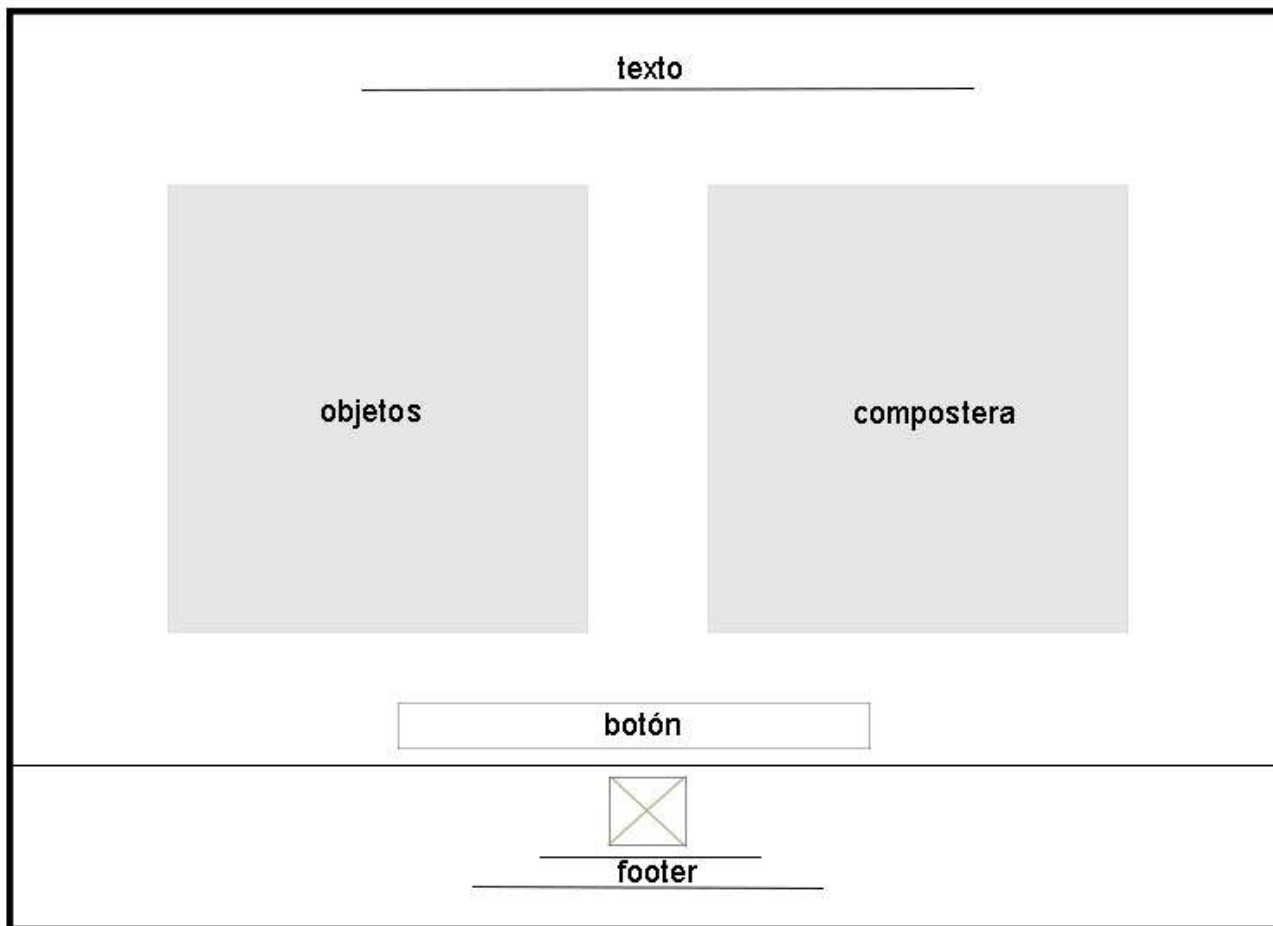
WIREFRAME DEL PROTOTIPO



Página de inicio



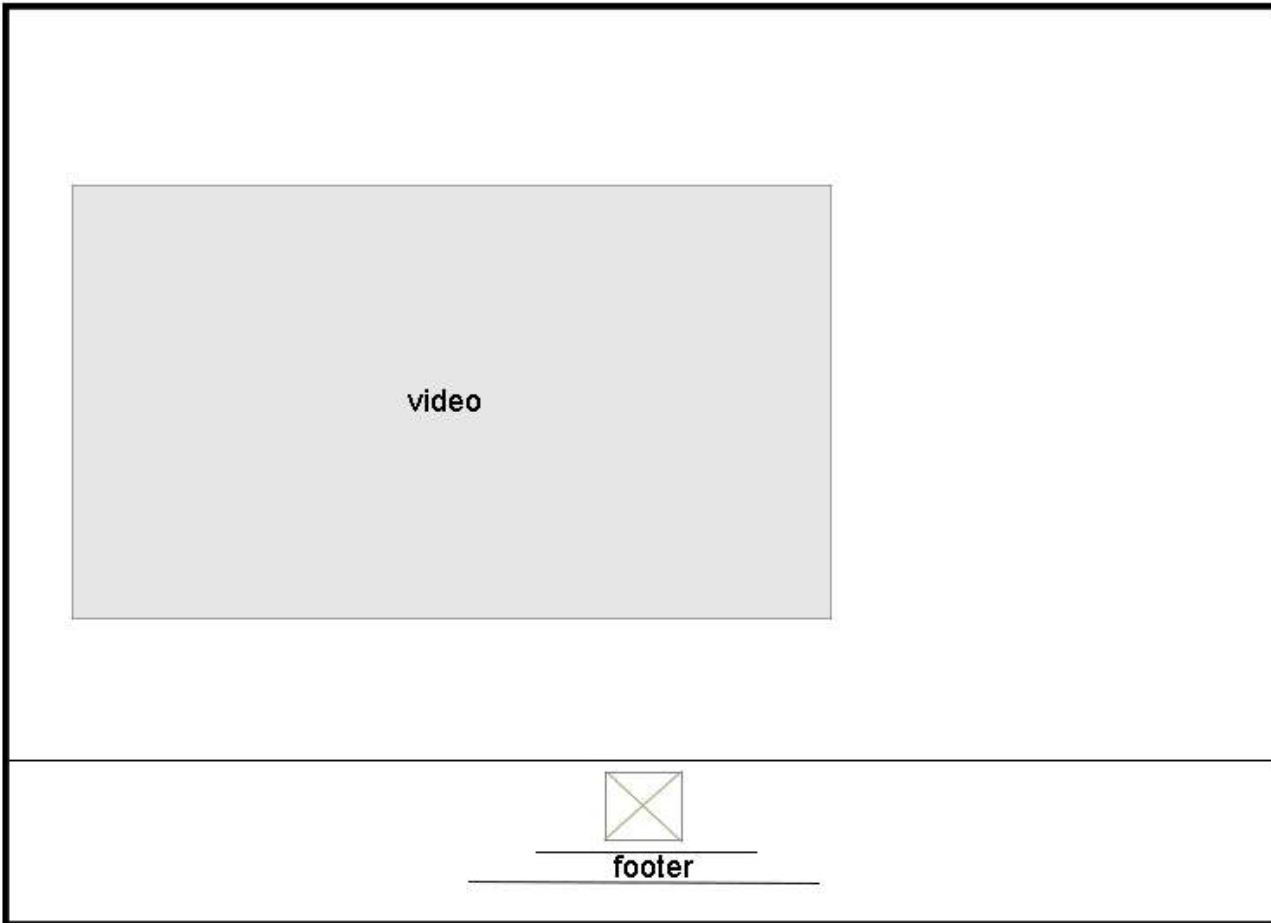
WIREFRAME DEL PROTOTIPO



Página de interacción

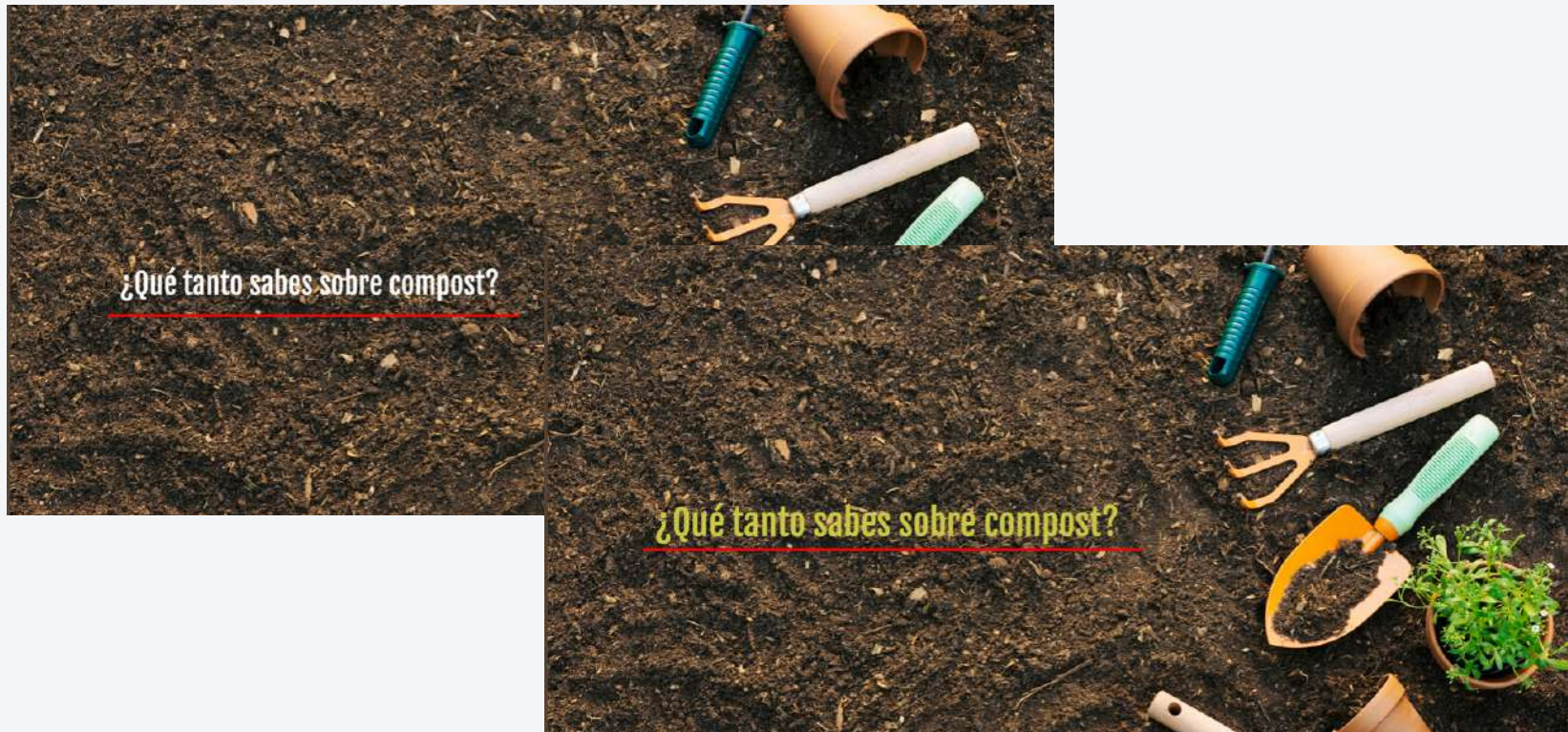


WIREFRAME DEL PROTOTIPO



Página de video





La primer página de nuestro proyecto es simplemente una página de introducción donde desafiamos mediante una pregunta al usuario a demostrar cuanto sabe sobre compost. Al hacer clic en la pregunta lo lleva directo a la interacción.



La consigna del juego es arrastrar los elementos del primer cuadro hacia la compostera hasta finalizar con los residuos que si sirven para la creación de compost. Los elementos que no son correctos cuando se intenten arrastrar no se va a poder dando una señal de "no".



Al finalizar, nuestra idea es que el usuario tenga interés de cómo verdaderamente puede llegar a crear su propio compost y haciendo clic en "Anímate a crear tu propio compost" lo llevamos a un vídeo informativo con el paso a paso y la explicación de que usar y que no.





ICONOS

InOrgánico



Orgánico



TIPOGRAFÍA

Fjalla One(texto)

QWERTYUIOPASD qwertyuopasd
FGHJKLZXCVBNM fghjklzxcvbnm

Sulphur Point(pie)

QWERTYUIOPASD qwertyuopasd
FGHJKLZXCVBNM fghjklzxcvbnm

_Lo que nos queda por hacer en nuestro proyecto sería una finalización de la interacción, en cuanto arrastrar todos los elementos correctos y al finalizar toda esta acción, desde la compostera salga algún objeto el cual representa ese trabajo que realizamos. Por ejemplo mostrar algún elemento orgánico, como una planta que nazca. Y de esta manera mostrarle al usuario que esta clasificación si da frutos positivos.

Nos faltaría este cierre para que nuestro producto interactivo quede de alguna manera cerrado

_A su vez es necesario adaptarlo a un Media query, ya que en esta primera instancia de proyecto esta apto para PC, en Explorer, Firefox y Chrome .