

# ข้อสอบวิชาคอมพิวเตอร์ เพื่อคัดเลือกนักเรียนเข้ารับการอบรมค่าย 1 สอวน.

ชื่อ-สกุล	ข้อสอบวิชา	คอมพิวเตอร์
เลขประจำตัวสอบ	รหัสชุดวิชา	0000004
สถานที่สอบ	สอบ วันอาทิตย์ที่	25 สิงหาคม 2567
ห้องสอบ	เวลา	13.00 - 16.00 น.

# คำชี้แจง

1. ข้อสอบมี 18 หน้า (รวมปก) จำนวน 80 ข้อ

ตอนที่ 1 ข้อสอบแบบปรนัย (4 ตัวเลือก) จำนวน 74 ข้อ

1.1 คณิตศาสตร์

จำนวน 40 ข้อ (ข้อ 1-40)

1.2 วิทยาการคำนวณ

จำนวน 34 ข้อ (ข้อ 41-74)

ตอนที่ 2 ข้อสอบแบบอัตนัย วิทยาการคำนวณ จำนวน 6 ข้อ (ข้อ 75-80)

2. ใช้ปากกา เขียนชื่อ นามสกุล เลขประจำตัวสอบ สถานที่สอบ และ

ใช้ดินสอ 2B ระบายลงในวงกลมให้ตรงกับเลขประจำตัว และรหัสชุดวิชาที่กรอกในกระดาษคำตอบ

3. **ข้อสอบส่วนที่เป็นแบบปรนัย**ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก กรณีที่ตัวเลือกในข้อสอบและกระดาษคำตอบไม่ ตรงกัน ให้ถือตามข้อกำหนดต่อไปนี้

ข้อก. = a = A = i = 1

ข้อ ข. = b = B = ii = 2

ข้อ ค. = c = C = iii = 3

ข้อ ง. = d = D = iv = 4

4. <u>วิธีตอบ</u> ทำการระบายคำตอบข้อที่ถูกต้องที่สุด ลงในกระดาษคำตอบ **ด้วยดินสอ 2B** ให้นักเรียนพิจารณาเลือกคำตอบที่ถูกต้องและเหมาะสมที่สุดเพียงคำตอบเดียว ถ้าข้อใดตอบมากกว่า 1 ตัวเลือก ข้อนั้นถือเป็นโมฆะ

- 5. **ข้อสอบส่วนที่เป็นแบบอัตนัย** ในกรณีกระดาษคำตอบเป็นแบบเขียนตอบ ให้เขียนตอบเฉพาะ ตัวเลข คำตอบ ด้วยปากกา และ ในกรณีที่กระดาษคำตอบเป็นแบบระบาย **ให้ระบายด้วยดินสอ 2B** โดยให้ ตัวเลขคำตอบด้านขวาตรงกับหลักหน่วย และระบายเลขศูนย์ด้านหน้าให้เต็มช่อง
- 6. ห้ามนำข้อสอบและกระดาษคำตอบออกจากห้องสอบ
- 7. ห้ามเผยแพร่ก่อนที่มูลนิธิ สอวน. จะเผยแพร่ทางเว็บไซต์
- 8. ห้ามใช้เครื่องคำนวณ
- 9. **ห้ามนักเรียนออกจากห้องสอบก่อน 1 ชั่วโมง** หลังจากเวลาเริ่มการสอบ

ตอ	นที่ 1.1 คณิตศาส	เตร้ จำนวน 40 ข้อ (	ข้อ 1-40)		
1.	ให้ ? และ @ เป็า	มตัวดำเนินการ ที่สอดค <i>ล</i> ์	ท้องกับ $x ? y = \frac{x}{x+y}$	และ $x @ y = x - y$ โดย	ที่ x
	และ $y$ เป็นจำนวน	จริงซึ่ง $x+y \neq 0$	จงหาค่าของ $(x ? y)$ $@$ (	y?x)	
	n. $x-y$	$v. \frac{x-y}{2}$	P. $\frac{x-y}{x+y}$	$3. \ \frac{x-y}{(x+y)^2}$	
2.	สำหรับ $a,b$ และ $\epsilon$	$c$ เป็นจำนวนจริง $ec{ extbf{g}}$ ่ง $a$	>b และ $c<0$ ข้อใดเ	ท่อไปนี้เป็นจริง	

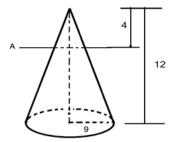
 $(1) \quad a+c > b+c \qquad \qquad (2) \quad ac < bc \qquad \qquad (3) \quad a-c < b-c$ ข. (1) และ (2) ค. (2) และ (3) ง. (1), (2) และ (3) ก. (1) เท่านั้น

3. กำหนด n เป็นจำนวนเต็มบวก a เป็นจำนวนเต็ม และ a mod n แทนการดำเนินการที่ให้ผลลัพธ์เป็นเศษ เหลือของการหาร a ด้วย n จงหาค่า  $(x^2+x+1) \operatorname{mod} 7$  เมื่อ x สอดคล้องกับ  $4x \operatorname{mod} 7 = 2$ ค. 2

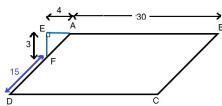
- 4. แต่ละข้อต่อไปนี้เป็นจริงกี่ข้อ
  - (1): มีจำนวนเฉพาะ 11 ตัว ในช่วงตัวเลข 50 ถึง 100
  - (2): 1,010,011 เป็นจำนวนเฉพาะ
  - (3): ผลบวกของจำนวนเฉพาะทั้งหมดในช่วงตัวเลข 60 ถึง 70 เป็นเลขคู่
  - ข. จริง 2 ข้อ ก. จริง 1 ข้อ ค. จริง 3 ข้อ ง. ผิดทกข้อ
- 5. สำหรับจำนวนจริง x>1 กำหนด f(x)=2x+1 และ  $g(x)=x^2$  จงหาค่าของ  $(f\circ g)^{-1}(x)$ n.  $y=x^2-1$  v.  $y=\pm\sqrt{x}$  e.  $y=\pm\sqrt{\frac{x}{2}}$  v.  $y=\pm\sqrt{\frac{(x-1)}{2}}$
- 6. จากอสมการ 6 < 3x < 18 และ 13 < 4y 3 < 53 ถ้า  $a < \frac{3y}{x} < b$  แล้ว 3a + 2b มีค่าเท่าใด ข. 36
- 7. จากอสมการ  $-43 < -3x + 17 \le 5$  ถ้า a และ b คือ ค่ามากที่สุดและน้อยที่สุดที่เป็นจำนวนเต็ม ของ x แล้ว ผลต่างระหว่าง a และ b มีค่าตรงกับข้อใด
  - ข. 12 ก. 11 ค. 15 ۹. 16
- 8. ข้อใดเรียงลำดับค่าของ  $a=\sqrt{3}-1.7$  ,  $b=2\pi-6.2$  และ  $c=rac{8}{3}-2.63$  ได้ถูกต้อง  $\text{ n. } a < b < c \qquad \qquad \text{v. } a < c < b \qquad \qquad \text{n. } c < a < b \qquad \qquad \text{v. } c < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a < b < a <$

9.	ถ้า $(ax+3)(x$	$-b) = 3x^2 - cx + $	9 แล้ว $a+b-c$ เท่า	ากับเท่าใด	
	13	ข. 3	ନ. $-12$	12	
10.			เาะ 3 จำนวนที่แตกต่างกัน ถ้ วย แล้วค่าต่ำสุดของ $(x+1)$		
	ก. 17	ข. 19	ค. 23	૧. 29	
11.	<ul> <li>ถ้านำนักเรื</li> <li>ถ้านำนักเรื</li> <li>ถ้านำนักเรื</li> <li>จะแบ่งกลุ่ง</li> <li>ถ้านักเรียนห้อง</li> <li>น้อยที่สุดกี่คน</li> </ul>	ยนห้อง A มาแบ่งกลุ่ม ก ยนห้อง A และนักเรียน ยนห้อง A นักเรียนห้อง มได้พอดี B มีจำนวน 24 คน และ	ละทำการแบ่งกลุ่มนักเรียน พ กลุ่มละ 4 คน จะแบ่งกลุ่มได้ข ห้อง B มารวมกันและแบ่งกลุ่ B และนักเรียนห้อง C มารวม ะนักเรียนห้อง C มีจำนวน 26	งอดี มๆ ละ 3 คน จะเหลือนักเร็ มกัน แล้วแบ่งกลุ่มๆ ละ 5 เ 5 คน แล้วนักเรียนห้อง A จ	คน
	ก. 20	ข. 37	ค. 40	<b>ા</b> . 43	
12.	ก. ถ้า $x$ แล $\mathfrak{v}$ . ถ้า $x$ แล $\mathfrak{e}$ . ถ้า $x$ แล	ละ $\stackrel{\cdot}{y}$ ต่างก็หารด้วย a $_{i}$ ละ $_{i}y$ ต่างก็หารด้วย a $_{i}$	ช้อใดกล่าว <i>ไม่ถูกต้อง</i> เม่ลงตัว แล้ว $(x+y)$ จะ ลงตัว แล้ว $(x-y)$ จะห $^{\prime}$ ลงตัว แล้ว $(xy)$ จะหารด้ว หารด้วย a ไม่ลงตัว แล้ว $(xy)$	ารด้วย a ลงตัว ย a ลงตัว	งตัว
13.	$n(A \cup B) =$	$8$ เมื่อ $A\! imes\!B$ คือผล	ละ $A\cup B$ เป็นดังนี้ $n(A)$ : กคูณคาร์ทีเซียนของ $A$ และ $B) imes C]+n[(A-B) imes C]$ ค. 70	B	) = 4 และ
14.	(0,-7) 93	หาค่า $y$ เมื่อ $x=-$		ก่อ $(-2,-3)$ และมีจุดตัด ง. $-13$	าแกน $y$ ที่
15.	แล้ว จำนวนเสื้อ ก. เสื้อ 50 ต่	สื้อจำนวน $q$ ตัว เป็นเงิง ที่จะผลิตเพื่อให้ได้กำไรลุ ว์ว กำไร 2,900 บาท	$\mu \ q^2 - 40q + 400 $ บาท หุงสุด และกำไรรวม เท่ากับ $^\circ$ ข. เสื้อ 50 ตัว ง. เสื้อ 60 ตัว	ข้อใด กำไร 2,100 บาท	
16.	ผลรวมของรากที่	เป็นจำนวนเต็มของอสม	การ $\left 4x-5\right \leq 3x-1$	เท่ากับเท่าใด	
	ก. 4	ข. 6	ค. 8	<b>ા</b> . 10	

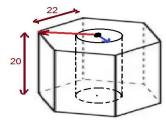
- 17. ถ้าวันนี้ร้อน และอบอ้าว แล้ว ฝนตก ถ้าวันนี้ฝนไม่ตก ข้อใดถูกต้อง
  - ก. วันนี้ไม่ร้อน หรือ อบอ้าว
- ข. วันนี้ร้อน และไม่อบอ้าว
- ค. วันนี้ไม่ร้อนและไม่อบอ้าว
- ง. วันนี้ไม่ร้อน หรือ ไม่อบอ้าว
- 18. ให้ทรงกรวยตัน รัศมี 9 เซนติเมตร สูงตรง 12 เซนติเมตร ดังรูป ถ้าตัดกรวยขนานกับแนวราบตามเส้น A (จากยอดกรวยแหลมลงมา 4 เซนติเมตร) แล้วหยิบส่วนบนที่มียอดแหลมด้วยนั้นออกไป จงหาว่าปริมาตรของกรวยส่วนล่างที่เหลือ มีค่าเป็นกี่เท่าของปริมาตรกรวยเดิม



- $1... \frac{52}{54}$
- P.  $\frac{48}{54}$
- ข.  $\frac{50}{54}$
- $\sqrt{\frac{46}{54}}$
- 19. ให้รูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน ABCD มาตามรูป และให้ AB ยาว 30 ซม. ถ้าลากเส้น EA (ต่อเชื่อมจากเส้น AB) และเส้น EF เพิ่ม โดยจุด F เป็นจุดบนเส้น AD และ จุด E เป็นมุมฉาก ให้ FD ยาว 15 ซม. EA ยาว 4 ซม. EF ยาว 3 ซม. จงหาว่า พื้นที่สี่เหลี่ยม ABCD มีค่าเท่าใด

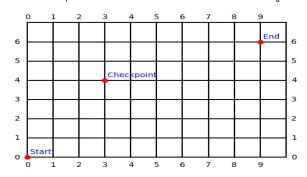


- ก. 270 ตร.ซม.
- ข. 360 ตร.ซม.
- ค. 390 ตร.ซม.
- ง. 420 ตร.ซม.
- 20. เค้กรูปทรงปริซึมฐานหกเหลี่ยมด้านเท่ามุมเท่า มีด้านยาว ยาวด้านละ 22 ซม. สูง 20 ซม. และมีเส้นแบ่งมุม ถึงจุดศูนย์กลาง ยาว 22 ซม. เช่นเดียวกัน แต่มีการคว้านลงตรงกลางเป็นรูปทรงกระบอกที่มีรัศมี 7 ซม. ลึก ลงไปจนถึงฐานของเค้กแล้วหยิบออกไป จงหาว่า เค้กที่เหลือมีปริมาตรเท่าไหร่ (หน่วยของคำตอบคือ ลูกบาศก์ ซม.) โดยให้เลือกคำตอบที่เป็นค่าโดยประมาณที่ใกล้เคียงที่สุด



- ก. หนึ่งหมื่นสี่พันกว่าๆ
- ข. หนึ่งหมื่นแปดพันกว่าๆ
- ค. สองหมื่นสองพันกว่าๆ
- ง. สองหมื่นห้าพันกว่าๆ
- 21. จำนวนวิธีในการเลือกจำนวนเต็ม 2 จำนวน จากเซต S ที่มีสมาชิกเป็นจำนวนเต็มตั้งแต่ 1 ถึง 30 ที่ทำให้ผลรวม ของสองจำนวนนั้นหาร 3 แล้วเหลือเศษ 1 มีกี่วิธี
  - ก. 100
- ข. 145
- ค. 190
- ۹. 209

22. สำหรับหุ่นยนต์ตรวจจับเส้น ซึ่งสามารถเดิน ได้ 4 ทิศทาง บนเส้นตารางดังรูป โดยสนามแข่งขันตีเส้นเป็น ตารางขนาด 7 แถว 10 หลัก (ระยะช่อง 1 หน่วยเท่ากัน) จงหาเส้นทางการเดินทั้งหมดที่เป็นไปได้ จาก จุดเริ่มต้น (0,0) ที่หุ่นยนต์จะเดินผ่านจุด เช็คพอยต์ (3,4) และจบลงที่จุดสุดท้าย (9,6) โดยระยะของ เส้นทางเดินของหุ่นยนต์ไม่เกิน 15 หน่วย จะมีทั้งหมดได้กี่รูปแบบ



ก. 455

ข. 648

ค. 980

١. 4,004

23. ในห้องเรียนพิเศษที่มีนักเรียน 8 คน โดยที่นักเรียนแต่ละคนมีจุดแข็งต่างกัน คือนักเรียนที่มีทักษะการเขียน โค้ดและวิเคราะห์ปัญหาได้แก่นาย A, B, C และ D นักเรียนที่มีทักษะการสื่อสารและการออกแบบ ได้แก่ นาย E, F, G และ H หากอาจารย์ ต้องการแบ่งนักเรียนออกเป็น 2 กลุ่ม โดยแต่ละกลุ่มประกอบด้วย นักเรียน 4 คน และในแต่ละกลุ่มต้องมีนักเรียนที่มีทักษะในการเขียนโค้ดและวิเคราะห์ปัญหา 2 คน และ นักเรียนที่มีทักษะในการสื่อสารและการออกแบบ 2 คน จะสามารถแบ่งกลุ่มออกได้กี่รูปแบบ

โดยมีเงื่อนไขเพิ่มเติมคือ เนื่องจากนักเรียน A และ D นั้นมีความสามารถในการโค้ดและวิเคราะห์ ปัญหาที่ โดดเด่นมาก พอ ๆ กัน คุณครูจึงต้องการแยกทั้ง 2 คนออกจากกัน เช่นเดียวกันกับ F และ H ที่ ไม่ให้อยู่กลุ่มเดียวกัน

ก. 16

ๆ. 18

ค. 24

۹. 36

24. จำนวนวิธีในการจัดที่นั่งรอบโต๊ะกลม เพื่อรับรองประธานบริษัทเหมียวๆ จำกัด (มหาชน) ซึ่งเป็นผู้สนับสนุน หลักของวงดนตรี A ที่มีสมาชิกคือ A1, A2, A3 และ A4 และ วงดนตรี B ที่มีสมาชิก B1, B2 และ B3 โดยที่ ประธานร้องขอมาว่า ขอนั่งติดกับสมาชิกของวงดนตรีทั้ง 2 วง จงหาว่าจะจัดที่นั่งรอบโต๊ะกลมได้กี่วิธี

ก. 720

ข. 1440

ค. 2880

۹. 5040

25. ณ โรงเรียนแห่งหนึ่งมีนักเรียนทั้งหมด 1,000 คน และมีชมรมให้นักเรียนเลือกสองชมรม นักเรียนสามารถ เลือกเข้าชมรมอย่างไรก็ได้ แต่ทุกคนต้องมีชมรม หลังจากทุกคนเลือกแล้ว ชมรมแรกมีนักเรียนเลือกเข้า 600 คน และชมรมที่สองจำนวน 500 คน จากข้อมูลดังกล่าว **ข้อสรุปใดถูก** 

- ก. มีนักเรียนที่เข้าทั้งสองชมรมจำนวน 100 คน
- ข. นักเรียนที่เลือกชมรมแรกเพียงอย่างเดียวมีจำนวน 500 คน
- ค. ถูกทั้งข้อ ก. และ ข.
- ง. ข้อมูลไม่เพียงพอที่จะสรุป

26. ข้อใด **ไม่เป็นจริง** สำหรับเซต A และ B

ก.  $A\subset B$  และ  $B\subset A$  แล้ว A=B

ข. ถ้า A เป็นเซตของจำนวนเต็ม แล้ว  $4\subset A$ 

ค. เซตว่างเป็นเซตจำกัด

ง. จำนวนสมาชิกของเพาเวอร์เซตหรือเซตกำลังของ A คือ 2 ยกกำลังจำนวนสมาชิกของ A

27.		iจกรรมหนึ่งชนิดโดยไม่ซ้ำกัง ป่นเขา • มสูง •	นกับคนอื่น ด้วยเ <sup>ร</sup>	ารรมที่ต้องมีอุปกรณ์นิรภัย
	ก. แดง	ข. ขาว	ค. ฟ้า	ง. แดงหรือขาวก็ได้
28.				มาด 65 ตารางวา ที่ขนาดของดินแห่งนี้ เว่าเจ้าของจะต้องทำรั้วล้อมรอบพื้นที่มี
	ก. 36 เมตร	ข. 48 เมตร	ค. 72 เมตร	ง. 84 เมตร
29.	จากรูปที่กำหนดให้อย <sub>N</sub>	ากทราบว่าค่าผลรวมของมุ <u>ม</u> M  X  115° P  S  Q	ก ข ค	นท่าไร 1. 110° 1. 220° 1. 250° 1. 310°
30.	กำหนดจุดยอด A , B สามเหลี่ยมชนิดใด	และจุด C ที่พิกัด (1,1) , (4,	4) และ (9, -1) ต <sub>ั</sub>	ามลำดับ จงพิจารณาว่าเป็นจุดยอดของ
	ก. สามเหลี่ยมมุมฉาก	ข. สามเหลี่ยมด้านเท่า	ค. สามเหลี่ยมา	หน้าจั่ว ง. สามเหลี่ยมมุมป้าน
31.				ต้องการจัดนักเรียนทั้ง 7 คนเพื่อถ่ายรูป ละแถวหลังเป็นนักเรียนชาย จะสามารถ
	ก. 24	ข. 30	ค. 72	۹. 144
32.	กำหนดให้มีจุด 8 จุด อ คอร์ดที่เชื่อมจุดเหล่าร่	อยู่บนเส้นรอบวงของวงกลม นี้ จะสามารถลากได้ทั้งหมดก่	วงหนึ่ง โดยไม่มีจุด วี่เส้น	จใดซ้อนทับกัน ถ้าต้องการจะลากเส้น
	ก. 12	ข. 28	ค. 48	۹. 64
33.	จำนวนเต็มบวก 4 หลั	ก ซึ่งเป็นจำนวนคู่ และไม่มีเ	ลขใดซ้ำกันมีทั้งหว	มดกี่จำนวน

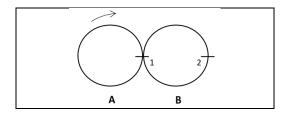
ค. 1,248

۹. 504

ก. 2,296

ข. 1,792

34. จากรูปที่ให้ เหรียญ A และ เหรียญ B มีขนาดเท่ากัน จงคำนวณหาว่าเหรียญ A หมุนขวาจากจุดที่ 1 ไปยัง จุดที่ 2 หรือครึ่งหนึ่งของเหรียญ B แล้วเหรียญ A จะต้องหมุนกี่รอบ

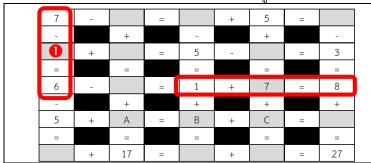


- ก. 0.5 รอบ
- ข. 1 รอบ
- ค. 1.5 รอบ
- ง. 2 รอบ

35. จุ๊กจิ๊ก และตุ๊กติ๊ก เป็นสัตว์ที่มีลักษณะพิเศษคือ เมื่อเกิดมาปีแรก จุ๊กจิ๊ก มีหางงอกออกมา 2 หาง และตุ๊กติ๊ก มีหางงอกออกมา 3 หาง เมื่อมีอายุครบรอบ 1 ปี สัตว์ทั้งสองมีหางงอกเพิ่ม 1 หาง และทุกๆ ปี จะมีหางงอก เพิ่ม 1 หาง ทุกๆ 2 ปี ทั้งจุ๊กจิ๊ก และ ตุ๊กติ๊ก หางจะหลุดออก 2 หาง จงหาว่าเมื่อสัตว์ทั้งสองมีอายุครบ 2567 ปี จุ๊กจิ๊ก และ ตุ๊กติ๊ก จะมีหางจำนวนเท่าใด

- ก. 1 หาง และ 2 หาง
- ข. 2 หาง และ 3 หาง
- ค. 3 หาง และ 4 หาง
- ง. 4 หาง และ 5 หาง

36. จงหาค่าตัวเลขในตำแหน่ง A, B, C ที่เติมลงในตารางต่อไปนี้ การคำนวณ ให้คิดช่องตัวดำเนินการก่อน เครื่องหมายเท่ากับ ดังตัวอย่างในกรอบเส้นหนา คิดเพียง 3 ช่อง ประกอบด้วยตัวถูกดำเนินการ 2 ตัวและ เครื่องหมายดำเนินการ 1 ตัว จะมีค่าเท่ากับช่องที่อยู่หลังเครื่องหมายเท่ากับ 1 ช่องเท่านั้น



- ก. 12, 17, 2
- ข. 11, 16, 3
- ค. 10, 15, 4
- ١. 9, 14, 5

37. โรงเรียนเสริมพัฒนาการแห่งหนึ่งมี 2 สาขา ต้องการจัดกิจกรรมให้กับนักเรียนในแต่ละสาขาในเวลาที่ต่างกัน โดยโรงเรียนสาขา A มีนักเรียน 6,786 คน ส่วนโรงเรียนสาขา B มีนักเรียน 13,260 คน ทางโรงเรียนเสริม พัฒนาการ ต้องการแบ่งกลุ่มให้นักเรียนในแต่ละสาขา มีจำนวนสมาชิกเป็นเลขคี่และเท่ากันทุกกลุ่ม จงหาจำนวนคี่ที่มากที่สุดที่จะแบ่งกลุ่มนักเรียนได้พอดี

ก. 9

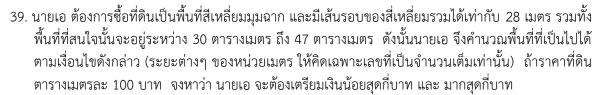
ข. 13

- ค. 29
- ٩. 39

38. ร้านขายของเล่นแห่งหนึ่ง มีของเล่นเด็กอยู่ 3 ชนิด ราคา 2 บาท 4 บาท และ 5 บาท คุณแม่ท่านหนึ่งขับรถ พาลูกแวะซื้อของเล่นเด็กที่ร้านดังกล่าว โดยแม่บอกกับลูกว่า "ลงไปเลือกซื้อของเล่นมา 3 ชิ้นคละชนิดกันได้ บางชนิดไม่เอาก็ได้นะ แต่ต้องได้ครบ 3 ชิ้น และแม่จำกัดวงเงินไม่เกิน 13 บาท ใช้เงินไม่หมดก็ได้นะ" จงหา ว่า ลูกจะมีวิธีการซื้อของเล่นตามที่คุณแม่บอกได้ก็แบบ

- ก. 6
- ข. 8
- ค. 10

۹. 11



ก. 3,200 และ 4,000

ข. 3,300 และ 4,000

ค. 4,000 และ 4,500

ง. 3,300 และ 4,500

- 40. เจ้าของฟิตเนสแห่งหนึ่งได้ทำการสำรวจกำไรต่อวัน พบว่าฟังก์ชันแสดงกำไรต่อวัน เป็นฟังก์ชันพหุนามกำลัง สอง ของจำนวนคนที่มาใช้บริการต่อวัน โดยมีเงื่อนฟังก์ชันดังนี้
  - ในวันที่ไม่มีผู้ใช้บริการ จะขาดทุน 4,000 บาท
  - ในวันที่มีผู้ใช้บริการ 10 คน จะมีรายได้เท่ากับต้นทุน
  - ในวันที่มีผู้ใช้บริการ 30 คน จะได้กำไร 2,000 บาท ฟิตเนสแห่งนี้จะมีกำไรสูงสุดเมื่อมีคนมาใช้บริการกี่คนต่อวัน

ก. 25

ข. 27

ค. 30

۹. 35

## ตอนที่ 1.2 วิทยาการคำนวณ จำนวน 34 ข้อ (ข้อ 41-74)

#### ในข้อสอบที่ 41-55 โปรแกรมเป็นภาษาไพธอน

41. ลำดับต่อไปนี้ 3 5 7 9 11 สร้างได้จากโปรแกรมในตัวเลือกใด

```
n. a = 1
  while(a < 10):
     a = a + 1
     print(a)</pre>
```

ગ. a = 1 while(a <= 11): a = a + 2 print(a)

A = 0 while(a < 10): a = a + 1 print(a) a = 1
while(a < 10):
 a = a + 2
print(a)</pre>

42. โปรแกรมต่อไปนี้ จะแสดงผลลัพธ์ตรงกับข้อใด

```
x = 67
while (x > 24):
    x = x - 2
if (x<23):
    print("A")
elif (x==23):
    print("B")
elif (x>23):
    print("C")
else:
    print("D")
```

ก. A

ข. B

ค. С

۹. D

43. โปรแกรมต่อไปนี้ จะแสดงผลลัพธ์ตรงกับข้อใด

```
x = 25
y = 67
                                        ก. A
if( x > 64 and y > 88):
                                        ข. B
    print("A")
if( x > 64 and y < 88):
                                        ค. C
    print("B")
                                        ۹. D
if( x < 64 and y < 88):
    print("C")
if( x < 64 and y > 88):
    print("D")
```

44. จำนวนเต็ม n ในข้อใดที่ทำให้โปรแกรมแสดงผลลัพธ์เป็น T (เมื่อ // แทนการหารแบบปัดเศษทิ้ง)

```
if ((n < 0) \text{ or } (n > 99)):
      print('F')
else:
      d1 = n \% 10
                                              ก. 8
      d2 = n // 10
                                              ข. 9
      m = 10*d1 + d2
                                              ค. 10
      if ((m < n) \text{ and } (n < 12)):
                                              ง. มีข้อถูกมากกว่า 1 ข้อ
            print('T')
      else:
            print('F')
```

45. ให้ x เป็นจำนวนเต็มบวก จงพิจารณาว่าการเขียนโปรแกรมใน 3 รูปแบบคือ A, B, C โปรแกรมข้อใดแสดง ผลลัพธ์ต่างจากโปรแกรมอื่น เมื่อ % ให้ผลลัพธ์เป็นเศษเหลือของการหาร เช่น 5 % 2 จะได้ผลลัพธ์เป็น 1

```
if x \% 3 == 0 and x \% 5 != 0:
if x % 3 == 0:
    print('COLD')
                                           print('COLD')
elif x % 5 == 0:
                                       elif x \% 5 == 0 and x \% 3 != 0:
    print('HOT')
                                           print('HOT')
elif x \% 5 == 0 and x \% 3 == 0:
                                       elif x % 5 == 0 and x % 3 == 0:
    print('WARM')
                                           print('WARM')
                                                       คำตอบ
if x \% 5 == 0 and x \% 3 == 0:
                                             ก. A
    print('WARM')
                                             ข. B
elif x % 3 == 0:
    print('COLD')
                                             ค. C
elif x % 5 == 0:
                                             ง. ทุกข้อให้ผลลัพธ์เหมือนกัน
   print('HOT')
                                              ก. 4
```

ข. 5

ค. 9

۹. 10

46. โปรแกรมต่อไปนี้ แสดงคำว่า hello กี่ครั้ง

```
i = 0
n = 10
while i < n:
    print('hello')
    n = n - 1
    i = i + 1
```

47. โปรแกรมต่อไปนี้ แสดงผลลัพธ์เป็น \* จำนวนกี่ครั้ง

```
m = 5
n = 4
i = 0
j = 0
while i < m:
    i = i + 1
    j = 1
    while j < n:
        print("*")
        j = j + 1</pre>
```

ก. 12

ข. 15

ค. 16

٩. 20

48. โปรแกรมต่อไปนี้ จะแสดงผลลัพธ์ ตรงกับข้อใด

```
A = 1
B = 2
C = 2
if A != B:
    if B!=A and A==C:
        X = A+B
    elif B!= C or A != C:
        X = B*C
    else:
        X = C-A
else:
        X = A+B+C
print(X)
```

ก. 1

ข. 3

ค. 4

۹. 5

49. โปรแกรมต่อไปนี้ จะแสดงผลลัพธ์ ตรงกับข้อใด

```
A = 55
C = 5
if A > 50:
    C = C + 1
else:
    if A >= 50 or A < 50:
        C = C + 2
if A==55 and C==5:
    C = C + 3
print(C)</pre>
```

ก. 6

ข. 7

ค. 8

1. 9

50. โปรแกรมต่อไปนี้ จะแสดงผลลัพธ์ ตรงกับข้อใด

```
X = 5
Y = 10
i = 1
if i<X or X>Y:
    while X <= Y:
        answer = X+i*2
        X=X+1
        i=i+1
else:
    answer = Y+X
print(answer)</pre>
```

ก. 15

ข. 18

ค. 20

٩. 22

ก. 4

ข. 5

ค. 8

۹. 11

ก. 1

ข. 2

۹. 4

51. โปรแกรมต่อไปนี้ จะแสดงผลลัพธ์ ตรงกับข้อใด

```
M=8
i=0
C=0
while i <= M:
    if i > 0:
        C = C+1
    if i > M/2:
        C = C+2
    i = i+2
print(C)
```

52. โปรแกรมต่อไปนี้ จะแสดงผลลัพธ์ ตรงกับข้อใด

```
A = 80

B = 70

S = 10

if A>=50 and B >= 50:

   if A>= 60 and B >= 60:

   if A>= 70 and B>= 70:

   if A>=80 and B>= 80:

   S = 4

  S = 3

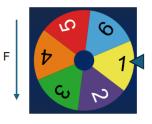
  S = 2

S = 1

print(S)
```

53. ในงานวัดแห่งหนึ่งมีซุ้มเกมหมุนวงล้อ Hit Wheel เสี่ยงดวงเพื่อรับรางวัลซึ่งมี 6 รางวัล โดยวงล้อจะหมุน เปลี่ยนไป จาก 1 ไป 2 ไป 3 ... ไปถึง 6 (ตามภาพ) กติกามีอยู่ว่า ใน 1 ตา ผู้เล่นจะต้องออกแรงหมุนวงล้อนี้ เข้ามาเป็นแรง F และ ซึ่งพ่อค้าจะตั้งค่าไว้ว่า ต้องใช้แรง N หน่วย รางวัลจึงจะเปลี่ยนไป 1 ลำดับ ก่อนเริ่ม เล่นครั้งต่อไป วงล้อจะถูกรีเซ็ตไปที่ลำดับที่ 1 เสมอ ตัวอย่างเช่น

```
ถ้า F = 0, N = 5 จะได้รางวัลในตำแหน่งที่ 1 ถ้า F = 5, N = 5 จะได้รางวัลในตำแหน่งที่ 2 ถ้า F = 14, N = 5 จะได้รางวัลในตำแหน่งที่ 3 ถ้า F = 0, N = 3 จะได้รางวัลในตำแหน่งที่ 1 ถ้า F = 5, N = 3 จะได้รางวัลในตำแหน่งที่ 2 ถ้า F = 14, N = 3 จะได้รางวัลในตำแหน่งที่ 5
```



ให้ด้านล่างเป็นส่วนการทำงานหลักๆ ของโปรแกรมจำลองการหมุนวงล้อนี้ (ให้ F และ N เป็นจำนวนเต็ม ใดๆ) ตัวแปร i เป็นตัวบ่งบอกตำแหน่งของของรางวัล โดยจะมีกระบวนการวนซ้ำที่ทำงานไปเรื่อยๆ จนกระทั่ง แรงส่งนั้นไม่พอที่จะเปลี่ยนตำแหน่งของรางวัล (บรรทัดที่ 2), พิมพ์ข้อความว่าผ่านของรางวัลตำแหน่งในบ้าง, ลดแรงส่งเป็นจำนวน N หน่วย และ ขยับตำแหน่งของรางวัล 1 ตำแหน่ง อย่างไรก็ตาม ด้วยที่ว่าเป็นเกมวงล้อ ตัวแปร i ไม่สามารถเพิ่มขึ้นไปเรื่อย ๆ อย่างไม่รู้จบได้ เพราะเมื่อเลยลำดับสุดท้าย i ต้องกลับมาที่ตำแหน่งแรก ของรางวัล

```
i=1
          while F >= N:
      2
                print("Pass ", i)
      3
      4
                F = F - N
      5
                i = i + 1
      6
      7
      8
          print("Award: ", i, "!!")
      คำสั่ง ในบรรทัดที่ 6 และบรรทัดที่ 7 ตามข้อใด ที่จะทำให้เกมหมุนวงล้อนี้ทำงานถูกต้อง
            if i==6:
                                                        if i>6:
                i=0
            if i>6:
                                                        if i==7:
                i=1
54. จากข้อที่ 53. สมมติว่าโปรแกรมนั้นสามารถทำงานและหมุนวงล้อ Hit Wheel ได้ถูกต้อง ถ้าให้ F = 57
    และ N = 8 ผลลัพธ์ของโปรแกรม จะพิมพ์ออกมาทั้งหมดกี่บรรทัด และรางวัลที่ได้คือรางวัลที่เท่าใด
      ก. ทั้งหมด 8 บรรทัด รางวัลที่ได้คือรางวัลที่ 1
                                                           ข. ทั้งหมด 7 บรรทัด รางวัลที่ได้คือรางวัลที่ 1
      ค. ทั้งหมด 9 บรรทัด รางวัลที่ได้คือรางวัลที่ 3
                                                           ง. ทั้งหมด 8 บรรทัด รางวัลที่ได้คือรางวัลที่ 2
55. จากข้อที่ 53. สมมติว่าโปรแกรมนั้นสามารถทำงานและหมุนวงล้อ Hit Wheel ได้ถูกต้อง ถ้าพ่อค้าเพิ่ม
    จำนวนรางวัลเป็น 15 รางวัล จะต้องแก้คำสั่งของโปรแกรมในบรรทัดใด
      ก. บรรทัดที่ 2. แก้เป็น while F < 15:
                                                           ข. บรรทัดที่ 4. แก้เป็น F = 15 - N
      ค. บรรทัดที่ 5, แก้เป็น i = i + 15
                                                           ง. บรรทัดที่ 6, แก้เป็น if i > 15:
56. ข้อใดให้ผลลัพธ์ ตรงกับขั้นตอนวิธีต่อไปนี้
        1. ถ้า x เท่ากับ 5 หรือ y มากกว่า 6
            1.1. พิมพ์ x, y
       ก. 1. ถ้า x เท่ากับ 5

    ถ้า x เท่ากับ 5

               1.1. พิมพ์ x
                                                                1.1. พิมพ์ x
            2. ถ้า y มากกว่า 6
                                                            2. มิฉะนั้น ถ้า y มากกว่า 6
                2.1 พิมพ์ y
                                                                2.1 พิมพ์ y

 ก. 1. ถ้า x เท่ากับ 5

                                                            ไม่มีข้อถูก
                1.1. ถ้า y มากกว่า 6
                      1.1.1 พิมพ์ x, y
57. ขั้นตอนวิธีต่อไปนี้ ในขั้นตอนที่ 4 มีการเปรียบเทียบค่า і กี่ครั้ง
          1. ให้ตัวแปร i เท่ากับ 0
          2. ให้ i เท่ากับ i+1
                                                              ก. 2

 พิมพ์ i
```

۹. 5

4. ถ้า i น้อยกว่า 4

4.1. กลับไปทำข้อ 2

58.	ข้อใดคือ ผลลัพธ์จากขั้นตอนวิธีต่อไปนี้  1. ให้ตัวแปร i เท่ากับ 0 2. ทำซ้ำ เมื่อ i น้อยกว่า 5 2.1. ให้ i เท่ากับ i+1 2.2. พิมพ์ "hi " 2.3. ถ้า i มากกว่า 4 2.3.1. พิมพ์ "Hello "	ข	. hi hi hi He . hi hi hi hi hi Hello h hi hi hi hi	Hello i Hello hi
59.	<ul> <li>ขั้นตอนวิธีต่อไปนี้ ถ้า number มีค่าเท่ากับ 50</li> <li>1. ให้ number เป็นจำนวนเต็มบวก</li> <li>2. ให้ตัวแปร i มีค่าเป็น 1 และตัวแปร s</li> <li>3. ทำซ้ำจนกว่า i &gt; number</li> <li>3.1 ให้ s มีค่าเท่ากับ s + i</li> <li>3.2 ให้ i มีค่าเท่ากับ i + 1</li> <li>4. พิมพ์ค่า s</li> </ul>		ก. 50 ข. 12 ค. 12	25
	<ul> <li>ขั้นตอนวิธีต่อไปนี้ ถ้า n มีค่าเป็น 10 ผลลัพธ์ที่ไ <ol> <li>ให้ n เป็นจำนวนเต็มบวก</li> <li>ให้ตัวแปร i มีค่าเป็น 2</li> <li>ทำซ้ำเมื่อ i &lt; n</li> <li>ถ้าเศษที่เหลือจากการหาร ((i - 1)!</li> <li>3.1.1 พิมพ์ค่า i</li> <li>3.2 ให้ i มีค่าเท่ากับ i+1</li> </ol> </li> </ul>	+ 1) ด้วย i	เท่ากับ 0	ก. 2 3 5 7 ข. 2 4 6 8 ค. 2 4 7 9 ง. 3 5 7 9
61.	ถ้า n มีค่าเป็น 10 การทำงานใน <b>ขั้นตอนที่ 3.1</b> ก. 7 ข. 8	ี <b>ในข้อ 60</b> จ ค.		ผลกี่ครั้ง ง. 10
62.	บริษัทคอมโอจำกัด ต้องการจะปรับราคาสินค้า ราคาตั้งแต่ 100 บาทขึ้นไป โดยใช้อัลกอริทึม (ขั้ ปรากฏว่าอัลกอริทึม <i>ไม่ได้ให้ผลที่ถูกต้องทุกครั้</i> ง	์ นตอนวิธี) ในก	าารปรับราคาสิ	_
	<ul> <li>ลำดับ และ การทำงานของคำสั่ง</li> <li>1) รับค่าราคาสินค้าเริ่มต้น และบันทึกไว้ ที่ตัวแปร P</li> <li>2) ตรวจสอบว่า P &gt; 100 ถ้า ใช่ ให้ค่า P เป็น (1 - 0.05) * P</li> <li>3) ให้แสดงค่าของ P</li> <li>4) จบการทำงาน</li> </ul>	<ul><li>ข. ในลำดับ</li><li>ค. ในลำดับ</li><li>ง. ในลำดับ</li></ul>	ที่ 2 เงื่อนไขไม่ ที่ 2 สูตรการคํ	ไม่สามารถให้ค่าตัวแปรได้ เครอบคลุมทุกกรณี กำนวณไม่ถูกต้อง เงค่าอื่น เพราะ <i>P</i> เก็บเพียงค่า
	<ol> <li>รับค่าราคาสินค้าเริ่มต้น และบันทึกไว้ ที่ตัวแปร <i>P</i></li> <li>ตรวจสอบว่า <i>P</i> &gt; 100 ถ้า ใช่ ให้ค่า <i>P</i> เป็น (1 - 0.05) * <i>P</i></li> <li>ให้แสดงค่าของ <i>P</i></li> </ol>	<ul><li>ข. ในลำดับ</li><li>ค. ในลำดับ</li><li>ง. ในลำดับ</li></ul>	ที่ 2 เงื่อนไขไม่ ที่ 2 สูตรการค์ ที่ 3 ต้องแสด	iครอบคลุมทุกกรณี ำนวณไม่ถูกต้อง

63. จากอัลกอริทึม (ขั้นตอนวิธี) ที่กำหนด จงพิจารณาว่าค่า
X ในข้อใดต่อไปนี้ ในขั้นตอนที่ 6 ให้ผลลัพธ์ A เป็น 7
และ B เป็น 4

เมื่อ X % Y เป็นการหารจำนวนเต็มบวก X ด้วย จำนวนเต็มบวก Y และให้ผลลัพธ์เป็นเศษเหลือจากการ หาร เช่น 7 % 2 จะให้ผลลัพธ์เป็น 1

ก. 40 ข. 46

ค. 50

۹. 53

ลำดับ และ การทำงานของคำสั่ง
1) รับค่าตัวเลขจำนวนเต็ม $X$
2) ให้ <i>A</i> มีค่า 0
3) ให้ <i>B</i> มีค่า <i>X</i> % 7
4) ให้ Y มีค่า X - B
5) ทำซ้ำเมื่อ <i>Y</i> > 0
5.1) ให้ Y มีค่า Y - 7
5.2) ให้ <i>A</i> มีค่า <i>A</i> + 1

6) แสดงค่าของ A และ B

- 64. เงื่อนไขข้อใดต่อไปนี้ ให้ผลลัพธ์ เป็นจริง เมื่อ N มีค่าเป็น 5 และ 15 แต่เป็นเท็จเมื่อ N มีค่าเป็น 10
  - ∩. (N > 7) and (N < 14)
- v. (N < 7) or (N > 14)
- $\Theta$ . (N < 7) and (N > 14)
- N. (N > 7) or (N < 14)
- 65. นักเรียนได้รับมอบหมายให้หาค่ามากที่สุดระหว่าง 4 ตัวเลข คือ A B C และ D พบว่า เงื่อนไข A A B เป็นจริง ส่วนเงื่อนไข C A เป็นเท็จ ถ้าต้องการหาค่ามากที่สุดระหว่างตัวเลข 4 ตัวได้ทันที ต้องเปรียบเทียบตัวเลข ในข้อใดต่อไปนี้
  - ก. A และ C
- ข. A และ D
- ค. B และ C
- ง. B และ D

#### สำหรับตอบข้อ 66 และ 67

กำหนดสัญลักษณ์ a  $\leftarrow$  0 หมายถึง ให้ a มีค่าเป็น 0 และกำหนดขั้นตอนวิธีดังต่อไปนี้

- A ← รับตัวเลข
- B ← รับตัวเลข
- 3)  $S \leftarrow 0$
- 4)  $N \leftarrow 0$
- 5) C ← 0
- 6) ทำซ้ำ 6.1) 6.3) ตั้งแต่ i มีค่าเป็น A จนถึง B แต่ละรอบเพิ่มค่า i ทีละ 1
  - 6.1) C ← 0
  - 6.2) ทำซ้ำ 6.2.1) ตั้งแต่ j มีค่าตั้งแต่ 2 จนถึง i-1 แต่ละรอบเพิ่มค่า j ทีละ 1
    - 6.2.1) ตรวจสอบว่า i หารด้วย j ลงตัวหรือไม่

ถ้าใช่ ให้ C ← C +1

ถ้าไม่ใช่ ให้ C ← C + 0

6.3) ตรวจสอบว่า **C เท่ากับ 0** หรือไม่

ถ้าใช่ กำหนด S ← S + i และ N ← N + 1

- 66. ถ้าตัวเลขนำเข้า A เป็น 5 และ B เป็น 15 S จะมีค่าเป็นเท่าใด
  - ก. 36
- ๆ, 45

ค. 60

- **গ**. 61
- 67. ถ้าตัวเลขนำเข้า A เป็น 5 และ B เป็น 15 N จะมีค่าเป็นเท่าใด
  - ก. 3
- ข. 4

ค. 5

۹. 6

#### สำหรับตอบข้อ 68 และ 69

ให้ขั้นตอนวิธีประมวลผล ดังต่อไปนี้

- 1) ให้ data1, data2 เป็นค่าชุดข้อมูลที่ 1 และค่าชุดข้อมูลที่ 2 ตามลำดับ
- 2) ให้ N เป็นจำนวนค่าของข้อมูลในชุดนั้นๆ
- 3) ทำซ้ำ 3.1) ให้ i เริ่มต้นตั้งแต่ 1 ถึง N แต่ละรอบเพิ่มค่า i ทีละ 1
  - 3.1) ถ้า i มีค่าเป็นเลขคี่ แล้ว ให้สลับค่าข้อมูลระหว่าง data1 และ data2 ณ ตำแหน่งที่ i
- 4) แสดงผลลัพธ์ของชุดข้อมูล data1
- 5) แสดงผลรวมของข้อมูลทุกตัวใน data2

ถ้า data1 = [8, 9, 1, 7, 12] และ data2 = [71, 15, 0, 2, 99] และ N มีค่าเท่ากับ 5

68. ข้อใดเป็นผลลัพธ์ในขั้นตอนที่ 4

ก. [71, 9, 0, 7, 99]

ข. [8, 15, 1, 2, 12] ค. [8, 9, 1, 0, 99]

 3. [71, 15, 1, 2, 12]

69. ข้อใดเป็นผลลัพธ์ในขั้นตอนที่ 5

ก. 186

ข. 117

ค. 101

٩. 38

- 70. ในการจองตั๋วล่วงหน้าของการเดินทางด้วยรถไฟขบวน **"รถด่วนพิเศษ"** ซึ่งผู้โดยสารสามารถซื้อตั๋วโดยสาร ล่วงหน้าได้สูงสุด 90 วันก่อนวันเดินทาง ตามหลักเกณฑ์ดังต่อไปนี้
  - กรณีเดินทาง **น้อยกว่าร้อยละ 25** ของระยะทางขบวนรถ สามารถ **ซื้อตั๋วล่วงหน้าได้** <u>1 วัน</u>
  - กรณีเดินทาง ตั้งแต่ร้อยละ 25 แต่ไม่ถึงร้อยละ 60 ของระยะทางขบวนรถ สามารถ ชื้อตั๋วล่วงหน้าได้ <u>ภายใน 30 วัน</u>
  - กรณีเดินทาง **ตั้งแต่ร้อยละ 60** ของระยะทางขบวนรถขึ้นไป สามารถ **ซื้อตั๋วล่วงหน้าได้<u>ภายใน 90 วัน</u>** มีผู้ที่ต้องการจองตั๋วรถไฟล่วงหน้า อยู่ 3 คน ดังนี้
    - 1) นายปิติ เดินทางจากสถานีกลางกรุงเทพอภิวัฒน์-นครสวรรค์ ระยะทาง 246 กม. ด้วยขบวนรถ สถานีกลางกรุงเทพอภิวัฒน์-เชียงใหม่ ซึ่งมีระยะทางทั้งสิ้น 751 กม.
    - 2) นางสาวอิงอิง เดินทางจากสถานีกลางกรุงเทพอภิวัฒน์-หัวหิน ระยะทาง 229 กม. ด้วยขบวนรถ สถานีกลางกรุงเทพอภิวัฒน์-ชุมทางหาดใหญ่ ซึ่งมีระยะทางทั้งสิ้น 945 กม.
    - 3) นายธีระ เดินทางจากสถานีกลางกรุงเทพอภิวัฒน์-ลำปลายมาศ ระยะทาง 346 กม. ด้วยขบวนรถ สถานีกลางกรุงเทพอภิวัฒน์-อุบลราชธานี ซึ่งมีระยะทางทั้งสิ้น 575 กม.

จากเงื่อนไขการจองตั๋วรถไฟข้างต้น ถ้านับจากวันนี้ ใครจะสามารถจองตั๋วรถไฟล่วงหน้าได้เร็วที่สุด

ก. นายสีระ

ข. นางสาวอิงอิง

ค. นายปิติ

จองล่วงหน้าได้พร้อมกันทั้งสามคน

71.	<ul> <li>พิจารณารหัสเทียม (pseudocode) ต่อไปนี้</li> <li>1) รับข้อมูลจำนวนเต็มเก็บในตัวแปรชื่อ n</li> <li>2) ให้ตัวแปร a เริ่มต้นมีค่าเท่ากับ 0</li> <li>3) ให้ตัวแปร b เริ่มต้นมีค่าเท่ากับ 1</li> <li>4) ถ้า n มีค่าเท่ากับ 0 จะแสดงค่า a เป็นคำตอบ</li> <li>5) ให้ตัวแปร i เริ่มต้นมีค่าเท่ากับ 2</li> <li>6) ทำซ้ำข้อ 6.1-6.3 ตั้งแต่ i มีค่าเป็น 2 จนกระทั่ง i มีค่าน้อยกว่าหรือเท่ากับ n แต่ละรอบ i เพิ่ม ค่าทีละ 1</li> <li>6.1) c = a+b</li> </ul>
	6.2) $a = b$
	6.3) $b = c$
	7) แสดงค่า b เป็นคำตอบ ถ้าทำการป้อนตัวเลขจำนวนเต็ม n เป็น 9 แล้วคำตอบที่ได้จะตรงกับข้อใด
	ก. 21 ข. 34 ค. 55 ง. 67
72.	ในระยะ 50 เมตรมีกระต่ายกับเต่าแข่งขันกันเพื่อไปให้ถึงเส้นชัย โดยเต่าสามารถก้าวเดินได้ครั้งละ 0.5 เมตร
	และกระต่ายสามารถกระโดด ได้ครั้งละ 3 เมตร จงหาว่ากระต่ายจะใช้จำนวนครั้งในการกระโดดไปถึงเส้นชัย <b>น้อยกว่า</b> จำนวนก้าวเดินของเต่ากี่ครั้ง
	ก. 72 ข. 80 ค. 83 ง. 84
73.	นักวิทยาศาสตร์กำลังศึกษารหัสพันธุกรรมของสิ่งมีชีวิตทดลองที่ไม่เป็นที่รู้จักในฟาร์มทดลองหนึ่ง นักวิทยาศาสตร์พบว่ารหัสพันธุกรรมของสิ่งมีชีวิตนี้ประกอบด้วยเบส A, T, C และ G ต่อเนื่องกัน เช่น "ATCG" เมื่อสิ่งมีชีวิตนี้สืบพันธุ์รุ่นถัดไป รหัสพันธุกรรมทั้งหมดจะเลื่อนเบสในรหัสพันธุกรรม 1 ครั้งไป ทางขวา และตัวสุดท้ายจะวนกลับมาเป็นเบสตัวแรก เช่น หากรหัสพันธุกรรมเริ่มต้น คือ "ATCG" รุ่นถัดไป จะได้รหัสพันธุกรรมเป็น "GATC" นอกจากนี้ยังพบว่า สิ่งมีชีวิตนี้จะสืบพันธุ์ 1 รุ่น ในทุก ๆ 10 นาทีเสมอ นักวิทยาศาสตร์อยากทราบว่า จากสิ่งมีชีวิตตั้งต้น ที่มีรหัสพันธุกรรมเป็นดังนี้
	AATACGGATCGTTG
	หากเวลาผ่านไป 4 ปี และสิ่งมีชีวิตนี้ยังคงสืบพันธุ์เป็นปกติ ตัวอักษรที่แสดงเบสต่าง ๆ ในรหัสพันธุกรรม ของสิ่งมีชีวิตนี้รุ่นสุดท้ายจะเป็นอย่างไร จงหาผลลัพธ์ที่ได้จากการเลื่อนรหัสพันธุกรรมนี้ เมื่อกำหนดให้ 1 ปี มี 365 วัน
	ก. AATACGGATCGTTG ข. TCGTTGAATACGGA
	ค. CGGATCGTTGAATA ง. TGAATACGGATCGT
74.	ในการแข่งขันเป่ายิงฉุบชิงแชมป์ประเทศไทยครั้งที่ 2024 ผู้เข้าแข่งขันแต่ละคนจะต้องส่งลำดับการเลือกห้า ครั้งล่วงหน้า โดยกำหนดให้ 0 แทนฆ้อน 1 แทนกระดาษ และ 2 แทนกรรไกร ผู้เข้าแข่งขันแต่ละคนจะส่ง รหัสการเลือกเป็นตัวเลขห้าตัว เช่น รหัส 00121 หมายถึง ผู้เล่นเลือกฆ้อนในครั้งที่ 1 และ 2 เลือกกระดาษ ในครั้งที่ 3 และ 5 และเลือกกรรไกรในครั้งที่ 4 กติกาของเป่ายิงฉุบคือฆ้อนชนะกรรไกร กรรไกรชนะกระดาษ กระดาษชนะฆ้อน หากทั้งสองฝ่ายเลือกเหมือนกันจะถือว่าเสมอ

ตัวอย่างเช่น ผู้เล่น M ส่งรหัส 00121 และผู้เล่น N ส่งรหัส 12121 ผลการแข่งขันเป็นดังนี้: ครั้งที่ 1 ผู้เล่น M เลือกฆ้อน ผู้เล่น N เลือกกระดาษ ผู้เล่น N เป็นฝ่ายชนะ

ครั้งที่ 2 ผู้เล่น M เลือกฆ้อน ผู้เล่น N เลือกกรรไกร ผู้เล่น M เป็นฝ่ายชนะ

ครั้งที่ 3, 4, 5 ผู้เล่น M และ ผู้เล่น N เสมอ

40	
ในรอบ <i>ก่อนชิงชนะเลิศ</i> มีผู้เล่นสี่คนคือ A, B, C	
และ D โดยมีข้อมูลรหัสการเลือกดังนี้	ผลการแข่ง
A ส่งรหัส 10111	ระหว่าง A และ D คือ D ชนะ 2 ครั้ง เสมอ 3 ครั้ง
B ส่งรหัส 22010	ระหว่าง B และ D คือ D ชนะ 2 ครั้ง เสมอ 2 ครั้ง
C ส่งรหัส 12221	ระหว่าง C และ D คือ D ชนะ 2 ครั้ง เสมอ 2 ครั้ง

อยากทราบว่า D ส่งรหัสอะไรในรอบก่อนชิงชนะเลิศ

ก. 12002

ข. 10201

ค. 20120

 1.

 20211

# ตอนที่ 2 ข้อสอบแบบอัตนัย วิทยาการคำนวณ จำนวน 6 ข้อ (ข้อ 75-80)

ให้เขียนตอบเฉพาะคำตอบ หรือ ระบายตัวเลขให้ตรงหลัก ในกระดาษคำตอบที่กำหนด ในกรณีที่กระดาษคำตอบเป็นแบบระบาย **ให้ระบายด้วยดินสอ 2B** โดยให้ตัวเลขคำตอบด้านขวาตรง กับหลักหน่วย และระบายเลขศูนย์ด้านหน้าให้เต็มช่อง

75. มีบันได 7 ขั้น ชายคนหนึ่ง สามารถเลือกที่จะก้าวขึ้นบันไดได้ 2 รูปแบบ คือ ก้าวขึ้นที่ละ 1 ขั้น หรือก้าวขึ้นที่ละ 3 ขั้น จงหาจำนวนวิธีที่เป็นไปได้ ที่ชายคนนี้จะก้าวไปยืนอยู่บนบันได ขั้นที่ 7



ตอบ:	

	И і	- 1	ď	a	a	0	9	e	a
76	คุณไปเจอกระดาษเ	1 1 1 9	1989 1.9	100	ଚାଥାବ	മ	23.9	ര.ം	191
10.	LIPRECEAGUISONILGE	ыми	งทเผง	IVIE	, 00 1	81 I	611	VI.	ıи

- 1) ถ้า X มีค่าน้อยกว่า 10 ให้ทำคำสั่งที่ 4
- 2) ถ้า  $\times$  เป็นเลขคู่ ให้อัพเดตค่า  $\times$  เป็น  $\times$ /2 แล้ว ทำ คำสั่งที่ 1
- 3) ถ้า X เป็นเลขคี่ ให้อัพเดตค่า X เป็น 3X + 1 แล้ว ทำคำสั่งที่ 1
- 4) จบคำสั่ง

คุณจะต้องทำตามคำสั่ง โดยเริ่มตั้งแต่คำสั่ง ที่ 1 ถ้าคำสั่งที่ทำอยู่ไม่ได้ระบุว่าให้ทำคำสั่งใด ต่อไป ให้คุณทำคำสั่งที่อยู่ลำดับถัดไป

ถ้าค่า X เริ่มต้นเป็น 1365 เมื่อทำตามคำสั่ง จนจบแล้วค่า X จะเป็นเท่าใด

ตอบ:			

77. กำหนดให้อัลกอริทึม (ขั้นตอนวิธี) มีลำดับการทำงานดังนี้	
1. ให้ m และ n เป็นจำนวนเต็มบวก โดยที่ m < n	ถ้า m มีค่าเท่ากับ 10 และ n มีค่า
2. ทำซ้ำหาก m > 0	เท่ากับ 20 ในขั้นตอนที่ 1 ค่า n ที่พิมพ์
2.1 ให้ t เท่ากับ m	ในขั้นตอนที่ 3. มีค่าเท่าใด
2.2 ให้ m เท่ากับ เศษที่เหลือจากการหาร n ด้วย m	
2.3 ให้ n เท่ากับ t	
3. พิมพ์ค่า n	
	ตอบ:
78. พิจารณาส่วนของขั้นตอนวิธีต่อไปนี้ ตัวแปร x ต้องมีค่าเท่าไ	หร่ จึงทำให้โปรแกรม <i>ไม่แสดง</i> ข้อความ HaHa า
ถ้า ((x < 10) และ (x > 20)) หรือ (x ≠ 20) Print "HaHa"	
	ๆอบ:
สำหรับตอบข้อ 79 และ 80	
<ul> <li>คุณครูสมศรี วางแผนจะไปเยี่ยมบ้านนักเรียน โดยมีข้อมูลเส้า <ol> <li>1) จากบ้านของนาย A คุณครูสามารถที่จะไปบ้านนาระยะทาง 300 เมตร</li> <li>2) จากบ้านของนาย B คุณครูสามารถเดินทางไปที่บ้านนาย E ระยะทาง 40 เมตร หรือไปบ้านของนาย F ระ</li> <li>3) จากบ้านของนาย C คุณครูสามารถเดินไปบ้านนาย ระยะทาง 200 เมตร</li> <li>ในการเดินทางเยี่ยมบ้านนักเรียนของครูสมศรี จะเริ่ม เส้นทางเชื่อมต่อไปบ้านนักเรียนใกล้ที่สุดก่อน หากบ้านนักเรียนไม่เชื่อมต่อไปบ้านนักเรียนคนที่ผ่านมาล่าสุด แล้วไปเยี่ยมบ้านนักเรียนคนอื่นที่มีเส้นทา</li> </ol> </li></ul>	าย B ระยะทาง 100 เมตร หรือไปบ้านนาย C ของนาย D ระยะทาง 10 เมตร หรือไปบ้านของ ยะทาง 20 เมตร G ระยะทาง 100 เมตร หรือไปบ้านของนาย F จ <b>ากบ้านนาย A</b> และไปบ้านนักเรียนคนอื่นที่มิ เหลายคน คุณครูจะเลือกไปไปบ้านของนักเรียนที นอื่น คุณครูจะเดินย้อนกลับมาบ้านของนักเรียน งเชื่อมต่อให้ครบ
79. คุณครูเดินทางเยี่ยมบ้านของนักเรียนทุกคน เมื่อครบแล้วจะห	ชยุดเดินทาง จะต้องเดินทางกี่เมตร
	ตอบ:
80. คุณครูเดินทางเยี่ยมบ้านของนักเรียนทุกคน ยกเว้นบ้านนาย	G จะต้องเดินทางกี่เมตร
	ตอบ:
****************** ขอให้โชคดี **	******