

## Mechanic : เกมพิมพ์ตัวอักษรตาม

### - Word

- มีเวลาให้ดู 'word' จำกัด [เวลา fixed,  $\approx 3-5$  วิ]
- ถ้าพิมพ์ผิดหรือพิมพ์ในไม่ โดยแสดง 'word' เติบโตขึ้น
- พิมพ์ผิดได้ทั้งหมด 3 ครั้ง [ครบ 3 แล้วแพ้]
- มี Bonus Word [พิมพ์ถูกได้คะแนน, พิมพ์ไม่ถูกต้องไม่ได้]  $\rightarrow$  [Only in Endless Mode]
- จำนวนในการพิมพ์ [เวลา fixed,  $\approx 10$  วิ]
- ตอน Game Over จะแสดงคำทำนาย
- Enemy 11 ตัว คำสุดท้าย [คำก่อนหน้า Enemy ขึ้น] : ยิงง่ายยิงง่าย
- มี Last Boss เป็นที่รู้กันของ Chapter [Boss 2 Hit GameOver]
- Last Boss Chapter 3 [1 Hit GameOver]

### - General

- แบ่งเป็น Chapter
  - Chapter 1-10 ส่วนใหญ่
  - ส่วน 6-8 คำ
- มี Save & Play
  - เล่นจบแล้วค่อย Save
- มี Endless Run
  - บันทึก High Score

## Cone & Features : theme คือบทกวีที่ใส่คำบงอทุกข้อที่พิมพ์คำทุก [Castle]

### - Player

- พัดลม
- มี 3 state
  - Idle - 1 วิ
  - Attack - 1 วิ
  - Walk - 2 วิ

### - Obstacle

- Enemy
  - King (Last Boss Chapter 3) [1 Hit GameOver]
  - 3
  - กองทัพ
  - ภูเขา
  - ฟ้า
  - อสูร
  - ไม้
- มี 3 state
  - Idle - 1 วิ
  - Hit - 3 วิ Idle ขึ้น
  - Attack - 1 วิ

### - Magic Ball

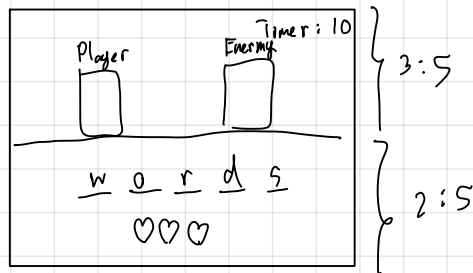
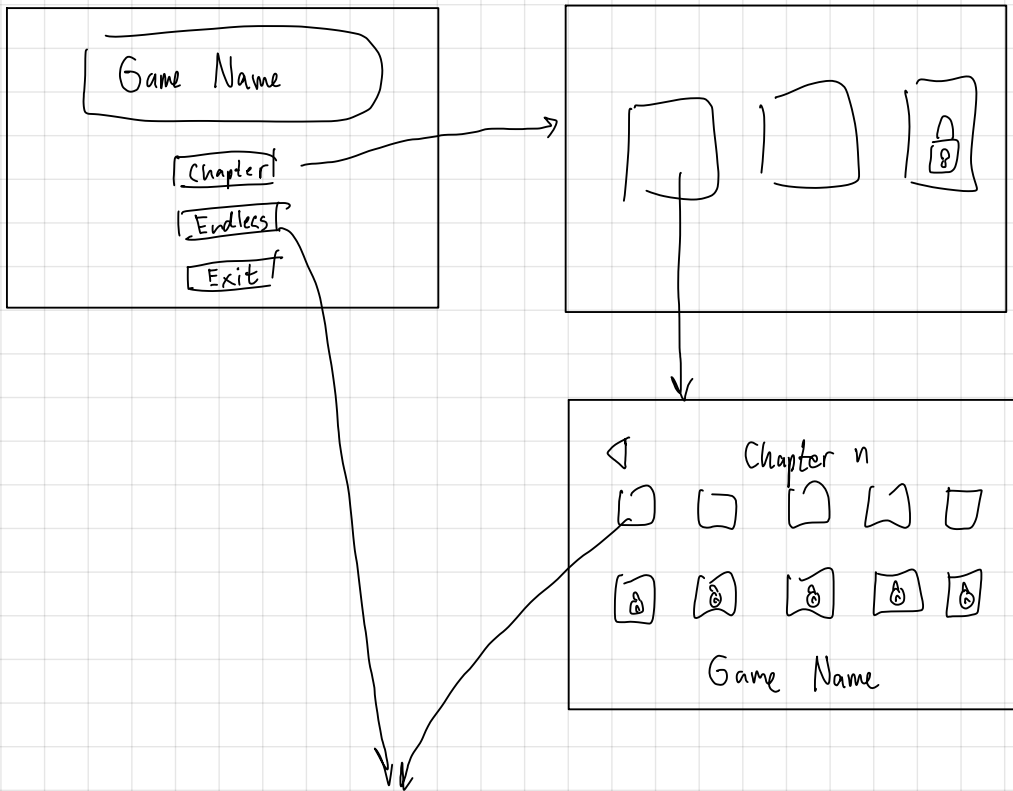
- ไม้บงอ [0-5] - ไม้บงอ
- 1 state
  - ไม้

### - Text [Label]

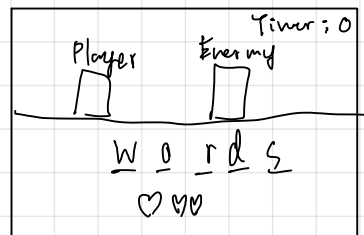
- Word
- High Score

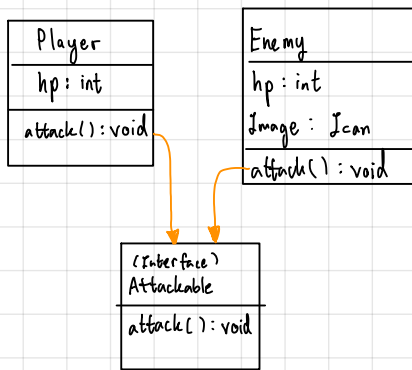
### - Background

- Chapter 1  $\Rightarrow$  ไม้บงอ
- Chapter 2  $\Rightarrow$  Castle
- Chapter 3  $\Rightarrow$  กองทัพไม้บงอ



↓ If ♥ = 0





Main UI → System only

Game → Save/Load System GD  
Attack System GD  
Random Word / Create word from DB Achi  
Action Listener : Detect User I/O J  
Exit : can exit During Game J  
Timer Achi  
Alphabet for User Input Achi