GDEW042T2_4Gray 图片制作及取模说明



图一 显示效果

一、图片制作

将需要显示的图片做成 400*300 分辨率的 4 灰阶位图文件(BMP 格式)。

二、取模

取模可以采用 image2lcd 软件,压缩包里提供了此软件。以实现图一效果为例,取模参数设置界面见图二:

- 1、打开需要取模的图片;
- 2、 输出数据类型:选择 "C语言数组(*.c)";

- 3、扫描方式:选择"水平扫描";
- 4、输出灰度:选择"16灰";
- 5、最大宽度和高度:选择"400""300",选择后需要点击后面的箭头确认;
 - □包含图像头数据 □字节内象素数据反序 □自右至左扫描 □自底至项扫描
 - 6、「高位在前(MSB First) 这5项都不要打勾;
 - 7、 颜色反转: 打勾显示原图, 不打勾颜色反转;
 - 8、 点击 "保存" , 把转换后的数组存到扩展名为 ".c" 的文件;
 - 9、 最后用文件 ".c" 中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二 取模设置