******华中科技大学计算机科学与技术学院2020~2021第一学期**

解答内容不得超过装订线

**“ C++程序设计”考试试卷 (A卷)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **考试方式** | **开卷** | **考试日期** | **2020-11-14** | **考试时长** | **150 分钟** |
| **专业班级** |  | **学 号** |  | **姓 名** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **题号** | **一** | **二** | **三** | **四** | **五** | **六** | **总分** | **核对人** |
| **分值** | 15 | 20 | 20 | 15 | 15 | 15 | 100 |  |
| **得分** |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **分 数** |  |
| **评卷人** |  |

1. **单选题：请从4个选项中选择一个最合适的选项作为答案（15分：每小题3分）。**

1. 关于定义“struct A{int x; mutable int y;}const a={1,3};”，如下叙述哪个\_\_\_\_\_正确:

A. a.x可被赋值，a.y不可被赋值 B. a.x不可被赋值，a.y可被赋值

C. a.x和a.y均不可被赋值 D. a.x和a.y均可被赋值

2. 关于union定义的类的叙述\_\_\_\_\_正确:

A. 既不能是基类也不能是派生类 B.不能是基类，但可以是派生类

C. 可以是基类，但不能是派生类 D.既可以是基类，也可以是派生类

3. 对于说明“int &f( ); int &&g( );”及其函数调用f( )和g( )，如下4个叙述\_\_\_\_\_正确:

A. 调用f( )和调用g( )均不可被赋值 B.调用f( )不可被赋值，调用g( )可被赋值

C. 调用f( )和调用g( )均可被赋值 D.调用f( )可被赋值，调用g( )不可被赋值

4. 对于定义“struct A{ int f( ) ;}”，关于int前面是否可用static和virtual，如下的叙述\_\_\_\_\_错误:

A. 可以只使用static B. 可以只使用virtual

C. 必须同时使用static和virtual D. 都不对(错)

5. 对于定义“char \*const &f( );”，如下哪个语句是错误的\_\_\_\_\_:

A. f( )=(char\*) "abcd"; B. \*f( )= 'A';

C. char \*p=f( ); D. \*f( )= "ABC"[1];

|  |  |
| --- | --- |
| **分 数** |  |
| **评卷人** |  |

1. **在最多使用单重作用域例如A::x的前提下，在空白处填写以下各类可被访问的成员及其访问权限（20分：根据正确回答的成员个数按比例计算给分）。**

class A { //类A的可访问成员：

int a; //私有成员：

protected: //保护成员：

int b, c; //公有成员：

public:

int d, e;

};

class B: protected A {//类B的可访问成员：

int a； //私有成员：

protected： //私有成员：

int b, f; //保护成员：

using A::d; //保护成员：

public: //公有成员：

int e, g; //公有成员：

};

struct C: A { //类C的可访问成员：

int a； //私有成员：

protected： //私有成员：

int b, f; //保护成员：

public: //保护成员：

int e, g; //公有成员：

using A::d; //公有成员：

};

struct D: B, C { //类D的可访问成员：

int a; //私有成员：

protected: //私有成员：

int b, f; //保护成员：

public: //保护成员：

int e, g; //公有成员：

}; //公有成员：

|  |  |
| --- | --- |
| **分 数** |  |
| **评卷人** |  |

1. **回答main中每行语句的输出结果（20分：前四个语句的输出每个3分，后两个语句的输出每个4分）。**

#include <iostream>

using namespace std;

struct A { A( ) { cout << 'A'; } };

struct B { A a; B( ) { cout << 'B'; } };

struct C : virtual A { C( ) { cout << 'C'; } };

struct D : B, virtual C { D( ) { cout << 'D'; } };

struct E : virtual A, virtual D {

D d;

E( ) : A( ) { cout << 'E'; }

};

struct F : virtual C, B, virtual D, virtual E {

D d; E e;

F( ) { cout << 'F'; }

};

void main( ) {

A a; cout << '\n'; //输出=

B b; cout << '\n'; //输出=

C c; cout << '\n'; //输出=

D d; cout << '\n'; //输出=

E e; cout << '\n'; //输出=

F f; cout << '\n'; //输出=

}

|  |  |
| --- | --- |
| **分 数** |  |
| **评卷人** |  |

1. **综合分析并指出以下程序中下划线位置可能出现的语法错误及其原因 (共15分：每错约1分)。**

class A {

int a;

protected:

virtual ~A( ) { }

public:

int& b;

int c;

virtual A(\*g)( )=0; //错误1：

virtual A(int x) { a = x; }; //错误2： 错误3：

} a = (4, 3); //错误4：

class B: A {

int d;

using A::a; //错误5：

public:

friend int operator( )(int) { return 2; }; //错误6：

B(int x, int y, int z) { d = x + y + z; }; //错误7：

} b(5, 6, 7);

class C: B {

int z;

public:

~C(int x) { z = x; }; //错误8：

} c ; //错误9：

void main( ) {

int A::\* p = &A::b; //错误10：

int i = a.a; //错误11：

int && y = i ; //错误12：

i = b.b; //错误13：

i = i + c.d; //错误14：

i = b.\*p; //错误15：

}

|  |  |
| --- | --- |
| **分 数** |  |
| **评卷人** |  |

1. **请填入自己学号的最后一位十进制数字，计算main函数中变量i在每条赋值语句执行后的值 (共15分: 每小题2.5分)。**

int x = 填写自己学号最后一位十进制数 , y = x + 3;

struct A {

int x = ::x + 2;

static int &y;

public:

operator int( )const { return x + y; }

int& v(int& x) {

for (int y = 1; x < 301; x ^= y, y++)

if (x > 300) { x -= 31; y -= 2; }

return ++x;

}

A& operator++( ) { ++x; ++y; return \*this; }

A(int x, int y = ::y + 3) { A::y = y; }

};

int &A::y = ::y;

void main( ) {

A a(2, 7), b(5);

int i, &j = i, A::\*p = &A::x;

i = a.y; //i=

j = a.x; //i=

i = a.\*p; //i=

i = ++a; //i=

i = b.y + ::y; //i=

(b.v(i) = 5) += 2; //i=

}

|  |  |
| --- | --- |
| **分 数** |  |
| **评卷人** |  |

1. **对于如下所有单词按升序排列的字典类DCT，对其中的函数成员进行程序设计(共15分：每个函数1.5分)。**

class DIC {

char \*\*const e; //用于存放字典的单词

const int m; //能够存放的单词个数

int r; //已经存放的单词个数

public:

DIC(int m=1000); //创建最多存m个单词的字典，所有e[i]置空指针

DIC(const DIC &d); //根据已知字典d深拷贝构造新字典

DIC(DIC &&d) noexcept; //根据已知字典d移动构造新字典

DIC& operator=(const DIC &d); //深拷贝赋值运算符的重载

DIC& operator=(DIC &&d) noexcept; //移动赋值运算符的重载

DIC& operator<<(const char \*w); //将单词插入字典并保持升序，若有该单词则不插

operator int( ) const noexcept; //获得字典实际存放的单词个数

const char\* operator[ ](int i) const noexcept; //获得下标为i的单词

int operator( )(const cha r\*w)const noexcept; //查找单词w在字典中的位置

~DIC( ) noexcept; //析构字典

};