4.3

程序简化：

MOV AX, X

CMP AX, Y

JC L1

JO L2

JE L3

JNS L4

L3: ADD AX, Y

JC L5

4.5

1. 将 BUF1 存储区中的 n 个字节数据传送到 BUF2 为首址的存储区中
2. 程序执行（0FFFFH + 1）次。
3. 若未给定CX初值，则无法确定程序循环多少次。
4. 将 BUF1 的第一个字节传送到 BUF2 的n个字节，由于传送数据大小不匹配，填充0
5. 当n = 1时 ，程序执行一次，当n != 1 时造成死循环。

４．１3

DATA SEGMENT USE16

MSG1 DB 'a=$'

MSG2 DB 0AH, 0DH, 'b=$'

MSG3 DB 0AH, 0DH, 'a+b=$'

CLRF DB 0AH, 0DH, '$'

BUF1 DB 5, ?, 6 DUP(0)

BUF DB 15 DUP(0)

SIGN DB ?

DATA1 DW 0

DATA2 DW 0

DATA ENDS

CODE SEGMENT USE16

ASSUME CS:CODE, SS:STACK, DS:DATA, ES:DATA

START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

LEA BX, MSG1

CALL PLUS

MOV DATA1, AX

LEA BX, MSG2

CALL PLUS

MOV DATA2, AX

LEA DX, MSG3

MOV AH, 9

INT 21H

MOV AX, DATA1

ADD AX, DATA2

MOV DX, 16

CALL F2T10

MOV AH, 4CH

INT 21H

PLUS PROC

MOV DX, BX

MOV AH, 9

INT 21H

LEA DX, BUF1

MOV AH, 10

INT 21H

MOV SI, OFFSET BUF1 + 2

MOVZX CX, BUF1 + 1

MOV DX, 16

CALL F10T2

RET

PLUS ENDP

F10T2 PROC

…

F10T2 ENDP

F2T10 PROC

…

F2T10 ENDP

CODE ENDS

END START

1.5

**……**

**……**

**66H**

**← 2000H**

**1FFFH**

**1FFEH**

**1FFDH**

**1FFCH**

**1FFBH**

**← 1FFAH(SP)**

**← 2000H**

**1FFFH**

**← 1FFEH(SP)**

**……**

**55H**

**44H**

**33H**

**22H**

**11H**

**栈底**

**进栈：**

**……**

**……**

**……**

**22H**

**11H**

**栈底**

**出栈后：**

结果：（AX）=5566H

（BX）=3344H

（CX）=3344H

（SP）=1FFEH