发信人: UGeeker (UGeeker), 信区: e_note

标 题: 2013年1月(计0)计原A卷

发信站: 酒井 BBS (Fri Jan 4 10:41:36 2013), 转信

呃我的是 A 卷,感觉除了小坑都还可以!

一、填容

- 1、-12.75 转 IEEE754。
- 2、ALU 是通过 组合 逻辑电路实现的, 其功能是?
- 3、Von Neumann 计算机的基本思想是 存储程序 和 顺序执行指令
- 4、THINPAD 的字长? 16 位 编制方式? 按字编址 通过_串_口通讯, 输入输出方式为 与主存共享地址空间
- 5、在流水中,若有以下三条指令: ADDU R1 R2 R1, ADDU R1 R3 R2, ADDIU R3 2

若不加入转发电路,则需要插入 2 个气泡,如果加入转发电路需要 0 个气泡。

- 6、第五题中使用了<u></u>寄存器_和_立即数__寻址方式,请另外写出三种。基址寻址、变址寻址、直接寻址、间接寻址、相对寻址
- **7**、Cache 的缺失种类有: _<u>必然缺失</u>__、_<u>容量缺失</u>_、__冲突缺失</mark>_和失效缺失。 二、选择题
- 1、布斯乘法中,是根据控制位和最低位的组合来判断功能的,若组合为 **01** 时,应

该运算部分积 ?

- A + 0
- B、+[x]补
- C、-[x]补
- D、+[2x]补
- 2、不可用于解决控制冲突的是
 - A、插入等待
 - B、延迟槽
 - C、数据转发
 - D、分支预测
- 3、一个不使用 Cache、预载入,处于开中断的计算机:
 - A、每周期至少访存1次
 - B、指令周期一定大于等于1个CPU周期
 - C、空语句周期中不会改变任何寄存器中的内容
 - D、每条指令后均有可能被中断打断
- 4、USB 特性中错误的是
 - A、即插即用
 - B、忘了= =
 - C、忘了==
 - D、有两根数据线,可以一次发送两个数位,传输速率快。
- 5、响应中断的流程 包含
 - I、存储 PC
 - Ⅱ、保存<mark>所有</mark>通用寄存器
 - III、恢复 PC

- A, IIII
- B、III
- C. IIIIII
- D、都不
- 6、一台有完整的层次储存器的 MIPS 计算机, LW 指令访存的最少次数为:
 - $A \setminus 0$
 - B、1
 - C、2
 - D. 3
- 7、Von Neumann 区分指令和数据的方式(懒得抄了)从内存中取出指令送控制器,而执行周期从内存从取的数据送运算器、往内存写入的数据也是来自于运算器。
 - 8、直接映射 Cache 中,命中率最高的算法
 - A. FIFO
 - **B**、LRU
 - C、RAND
 - D、都不对
- 9、五个中断,响应优先级为 0>1>2>3>4,处理优先级为 4>0>2>1>3,问 1的中断屏蔽字(格式为 43210)
 - A、11110
 - B₂01101
 - C、00011
 - D₂ 01010
 - 10、菊链仲裁中正确的是(跟往年的一样,懒得抄==)
- 三、判断题(错了要写原因)
 - 1、加减交替法可以实现一位原码除法,比恢复余数法硬件实现简单 F
 - 2、分页系统中增加 TLB 可以提高命中率 F
- 3、128 字节, 块大小为 16 字节的全相联缓存和 128 字节, 块大小 16 字节的 8 路相连缓存 T
 - 4、RAID 可以提高性能和可用性 T
 - 5、奇偶校检可以发现并纠正一位错误 T
 - 6、硬盘不同的磁记录方式对于存储容量没有影响 T
 - 7、FLASH和 SRAM 一样都是电易失性存储器 F
 - 8、段式虚存中的段表存有段长信息,可以检查是否访问地址越界 T
 - 9、DMA 可以提高硬盘到内存的载入速率 T
 - 10、Blue-Ray 比 DVD 的波长更长 F
- 四、什么是总线? 总线仲裁是什么? 总线仲裁的两种方式为?

共享的信息通道,用于连接计算机多个子系统(部件),线也是连接复杂巨系统的一种基本工具。处理器和其他组成部件的接口。

以一定的优先算法合理地控制和管理系统中需要占用总线的申请。

集中仲裁和分布仲裁

五、什么是流水线中的结构冲突? MIPS 中在哪些指令阶段中会发生结构冲突? 对应的解决

途径都有哪些?

假设只有一个存储器, 在某个时钟周期里, 如果第一条指令在访问存储器, 而此时第四条 指令在同一存储器中预取指令, 就会发生结构冲突。

六、硬盘的寻道时间是 8ms, 7200RPM, 传输速率 5MB/s, 每个磁道 64 个盘区, 每个盘区是 512 字节, 控制器延迟为 1.5ms

- 1、读单盘区的时间
- 2、读连续的 8KB 的时间
- 3、假如我们有 4 个磁盘能并行的读出数据,那么读取 32KB 需要多少时间?

磁盘访问时间= 寻道时间+ 平均旋转延迟+ 传输时间+ 磁盘控制器延迟

旋转 1 周: 1/7200 minutes = 8.3ms => 1/2 周: 4.2 ms

- 1、读 1 个扇区:8ms + 4.2ms + 0.5K/5MB s+ 1.5ms = 8 + 4.2 + 0.1ms + 1.5ms = 19.7 ms
- 2、读连续的 8KB: 8ms + 4.2ms + 8K/5MB s+ 1.5ms
- 3、同2

七、一个计算机的虚拟内存大小为 16MB, 实际内存大小为 1MB, 页面大小为 4KB。Cache 为直接映射方式, 共 8 行, 块大小为 32B。

页表图:

行号	有效位	实页号
0	1	06
1	1	04
2	1	15
3	1	02
4	0	
5	1	2B
6	0	
7	1	32

Cache:

行号	有效位	标记
0	1	020
1	0	
2	1	01D
3	1	105
4	1	064
5	1	14D
6	0	
7	1	27A

1、虚拟内存地址共几位?虚页号为哪几位?物理内存地址为几位?实页号为哪几位?15,高3位,20,中间3位

- 2、物理地址访问 Cache 时,应该分为哪几个字段?对应的位数和地址中的位置是哪几位?标记字段+索引+偏移,12,3,5
- 3、虚拟地址: 001C60H 是在主存中么? 若是物理地址是多少? Cache 是否命中了呢?

TLB 图(只有第四问用) 实页 V TAG 实页 V 组号 V TAG TAG 实页 V TAG 实页 0 0 001 1 1F 15 0 1 012 1 1 013 20 0 1 800 7E 0

4、若有 **4** 路 TLB, 共 **8** 个页表项,问 **021BACH** 是否是在主存中?理由?*OA