

파트 3 선형 시스템

3.1 개요

3.1 파트의 구성



3.1 개요 (1/3)

- **선형대수방정식이란 무엇인가?**

- 파트 2에서는 $f(x)=0$ 을 만족시키는 근 x 를 구하였다.
 - 다음과 같은 일련의 방정식을 동시에 만족하는 x_1, x_2, \dots, x_n 을 구한다.

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0$$

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0$$

\vdots

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0$$

- 이러한 시스템은 선형 또는 비선형일 수 있으나,
본 파트에서는 선형대수방정식만을 다룬다.



3.1 개요 (2/3)

- 선형대수방정식의 일반적인 형태

$$\begin{array}{ccccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \cdots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \cdots & + & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ & & \vdots & & & & \vdots & & \\ a_{n1}x_1 & + & a_{n2}x_2 & + & \cdots & + & a_{nn}x_n & = & b_n \end{array}$$

여기서 a = 상수 계수
시스템의 성질이나 특성을 나타냄
 b = 상수
시스템에 작용하는 외부의 자극이나 힘
 x = 미지수
시스템의 거동이나 응답
 n = 방정식의 수



3.1 개요 (3/3)

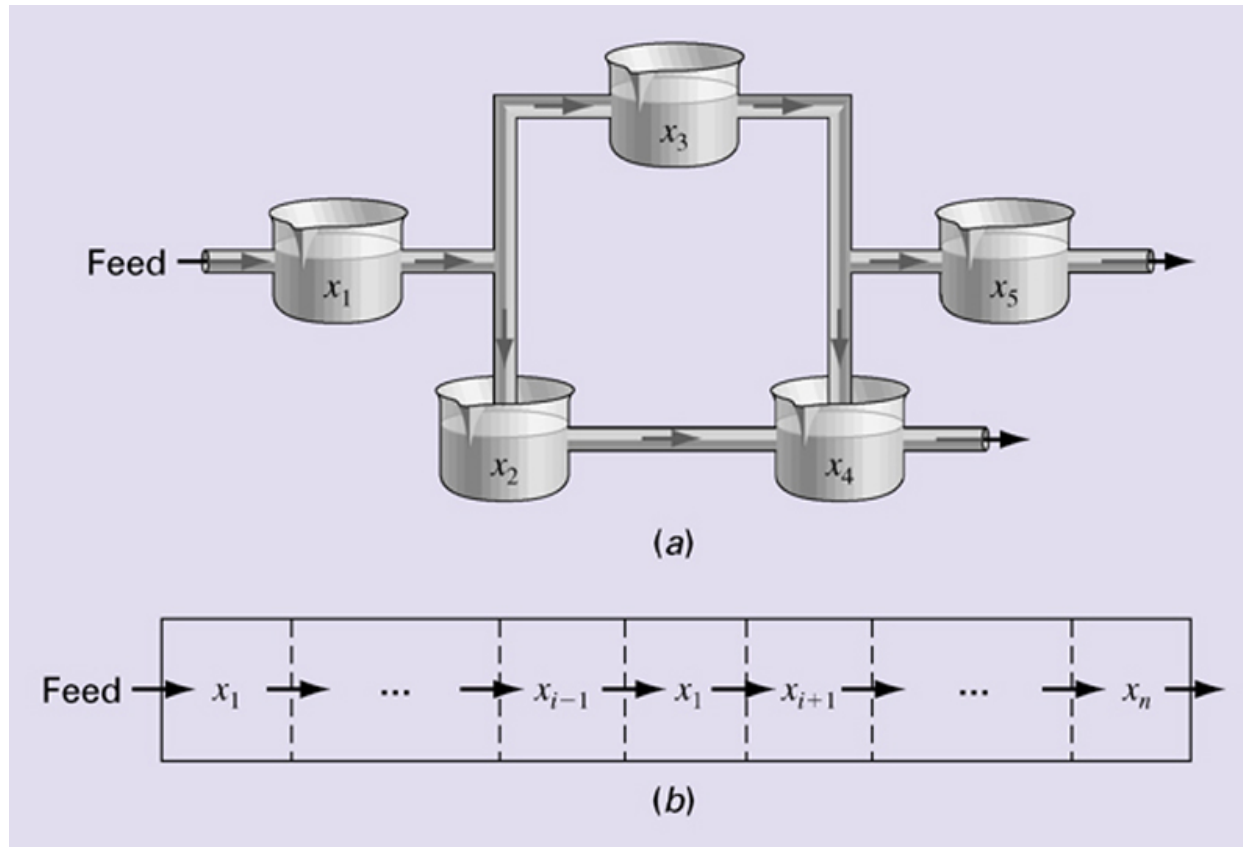


그림 PT3.1 선형대수방정식으로 수식화될 수 있는 시스템
(a) 유한 개의 요소로 구성된 집중변수 시스템 (b) 연속체로 구성된 분포변수 시스템



3.2 파트의 구성

- 8장 : 선형대수방정식과 행렬
- 9장 : Gauss 소거법
- 10장 : LU 분해법
- 11장 : 역행렬과 조건
- 12장 : 연립방정식을 풀기 위한 반복법



8장 선형대수방정식과 행렬

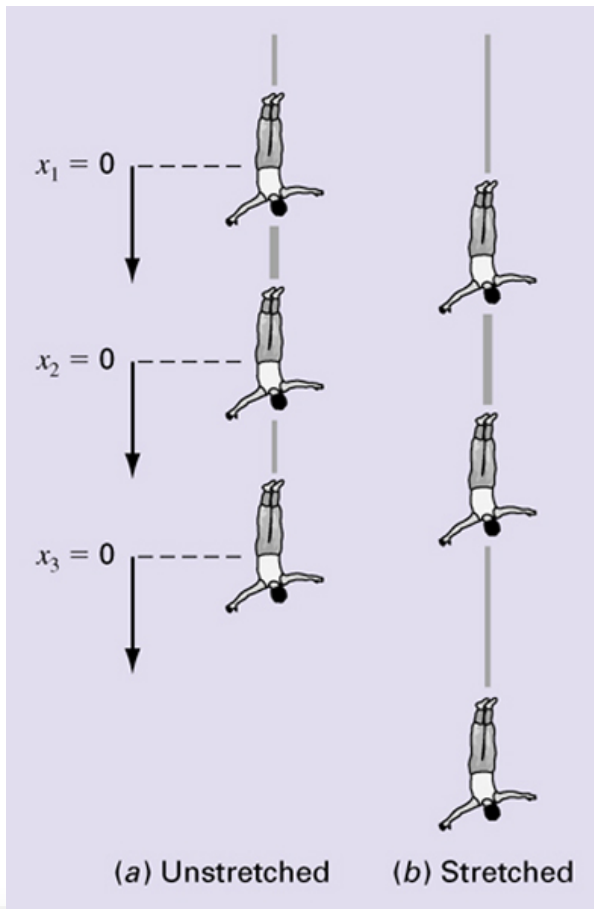
8.1 행렬 대수학의 개요

8.2 MATLAB을 이용한
선형대수방정식의 풀이



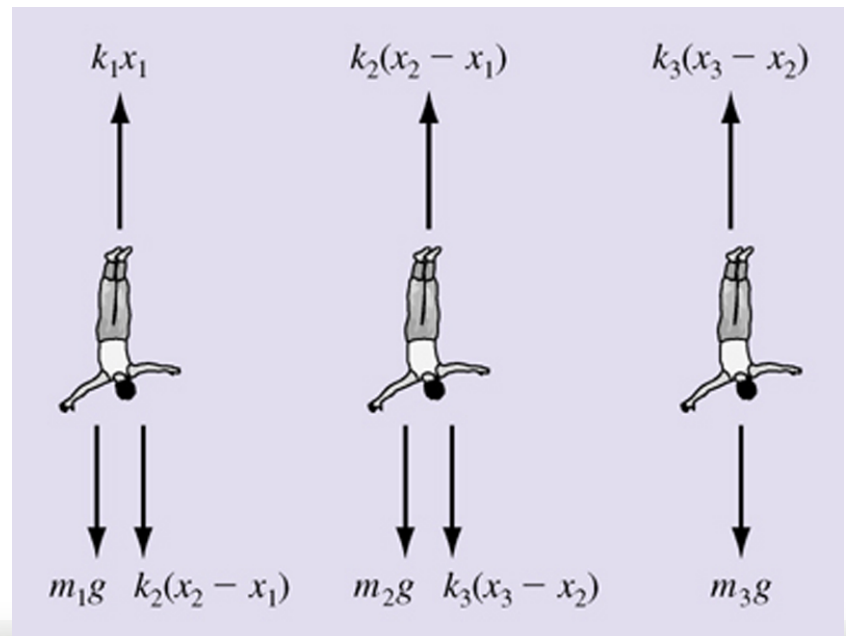
8장 선형대수방정식과 행렬 [1/2]

- 번지점프 줄에 세 사람이 매달려 있다고 가정하자.



각 사람의 변위는 얼마나 될까?

- 줄을 Hooke의 법칙을 따르는 선형스프링으로 가정
- 각 사람에 대한 자유물체도를 그린다.



8장 선형대수방정식과 행렬 [2/2]

정상상태의 힘 평형식

$$m_1 g + k_2(x_2 - x_1) - k_1 x_1 = 0$$

$$m_2 g + k_3(x_3 - x_2) - k_2(x_2 - x_1) = 0$$

$$m_3 g - k_3(x_3 - x_2) = 0$$

항들을 모아서 정리하면

$$(k_1 + k_2)x_1 - k_2 x_2 = m_1 g$$

$$-k_2 x_1 + (k_2 + k_3)x_2 - k_3 x_3 = m_2 g$$

$$-k_3 x_2 + k_3 x_3 = m_3 g$$

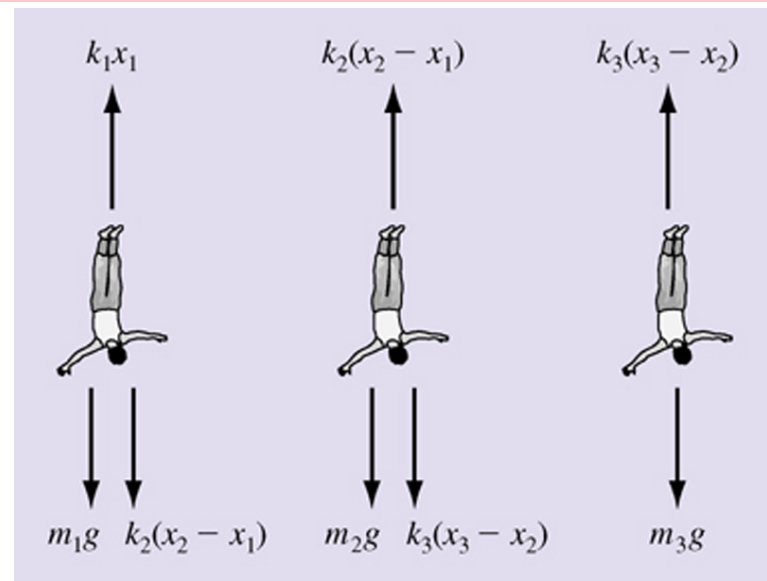
여기서

m_i = 사람 i 의 질량 (kg)

k_j = 줄 j 의 스프링상수 (N/m)

x_i = 사람 i 에 대해 평형위치로부터
아래로 측정한 변위 (m)

g = 중력가속도 = 9.81 m/s^2



세 개의 미지의 변위를 구하기 위한

세 개의 연립방정식으로 바뀐다. \Rightarrow **선형대수방정식**



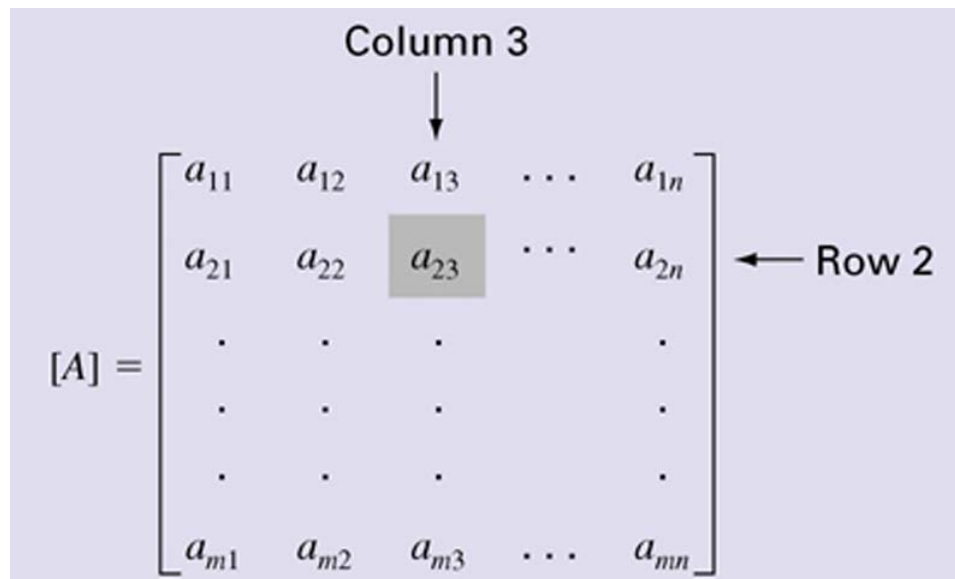
8.1 행렬 대수학의 개요 (1/9)

■ 행렬의 표시

m 개의 행과 n 개의 열을 갖는 행렬

= 차원은 m 곱하기 n (또는 $m \times n$)

= m by n matrix



The diagram shows a matrix $[A]$ with m rows and n columns. The elements are arranged in a grid. The third column is labeled "Column 3" with a downward arrow pointing to the element a_{23} . The second row is labeled "Row 2" with a leftward arrow pointing to the element a_{23} . The element a_{23} is highlighted with a gray background. The matrix is enclosed in large square brackets.

$$[A] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$



8.1 행렬 대수학의 개요 (2/9)

• 행 벡터 $[b] = [b_1 \quad b_2 \quad \cdots \quad b_n] = [b]$

• 열 벡터 $[c] = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_m \end{bmatrix} = \{c\}$

• 정방행렬 ($m = n$) $[A] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$

- 기본대각선 또는 주대각선: a_{11} , a_{22} , and a_{33}
- 연립 선형방정식을 푸는데 중요함 (방정식과 미지수의 수가 같음)

$$\begin{array}{lcl} \text{방정식의 수} & \Leftrightarrow & \text{행} \\ \text{미지수의 수} & \Leftrightarrow & \text{열} \end{array}$$



8.1 행렬 대수학의 개요 (3/9)

정방행렬

- 대칭행렬 (모든 i 와 j 에 대해 $a_{ij} = a_{ji}$)
Symmetric matrix

$$[A] = \begin{bmatrix} 5 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 7 \\ 2 & 7 & 8 \end{bmatrix}$$

- 대각행렬
Diagonal matrix $[A] = \begin{bmatrix} a_{11} & & \\ & a_{22} & \\ & & a_{33} \end{bmatrix}$

- 단위행렬
Identity matrix $[A] = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{bmatrix} = [I]$

$$\text{성질: } [A][I] = [I][A] = [A]$$



8.1 행렬 대수학의 개요 (4/9)

정방행렬

- 상삼각행렬 [A] =
Upper triangular matrix

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ & a_{22} & a_{23} \\ & & a_{33} \end{bmatrix}$$

- 하삼각행렬 [A] =
Lower triangular matrix

$$\begin{bmatrix} a_{11} & & \\ a_{21} & a_{22} & \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

- 띠행렬 [A] =
Banded matrix

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & & \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \\ & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ & & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix}$$

(띠의 폭이 3 = 삼중대각행렬)
Tridiagonal matrix



8.1 행렬 대수학의 개요 (5/9)

■ 행렬 연산 법칙

- 일치 $a_{ij} = b_{ij} \iff [A] = [B]$
- 덧셈 $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij} \iff [C] = [A] + [B]$
- 뺄셈 $d_{ij} = e_{ij} - f_{ij} \iff [D] = [E] - [F]$
- 교환법칙 $[A] + [B] = [B] + [A]$
- 결합법칙 $([A] + [B]) + [C] = [A] + ([B] + [C])$
- 스칼라 곱 $[D] = g[A] = \begin{bmatrix} ga_{11} & ga_{12} & ga_{13} \\ ga_{21} & ga_{22} & ga_{23} \\ ga_{31} & ga_{32} & ga_{33} \end{bmatrix}$



8.1 행렬 대수학의 개요 [6/9]

- 곱셈 $[C] = [A][B] \Leftrightarrow c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}$
- 결합법칙 $([A][B])[C] = [A]([B][C])$
- 분배법칙 $[A]([B] + [C]) = [A][B] + [A][C]$
또는 $([A] + [B])[C] = [A][C] + [B][C]$
- 교환법칙 $[A][B] \neq [B][A]$ 곱의 순서가 중요함
- 나눗셈 정의되어 있지 않음

- $[A]$ 가 정방행렬이고 특이행렬이 아니면 $[A]$ 의 역행렬 $[A]^{-1}$ 가 존재:

$$[A][A]^{-1} = [A]^{-1}[A] = [I]$$

$$[A]^{-1} = \frac{1}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \begin{bmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{bmatrix}$$



8.1 행렬 대수학의 개요 (7/9)

◆ 전치 행렬
Transpose

$$[A] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

이면 전치 행렬은 $[A]^T = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{bmatrix}$

- 열벡터의 $\{c\} = \begin{Bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{Bmatrix}$ 전치는 행벡터 $\{c\}^T = [c_1 \quad c_2 \quad c_3]$

◆ 확장 행렬
Augmentation

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & 1 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & 1 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$



8.1 행렬 대수학의 개요 [8/9]

■ 선형대수방정식의 행렬형태 표현

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2 \quad \Leftrightarrow \quad [A]\{x\} = \{b\}$$

$$a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3$$

여기서 계수 행렬

$$[A] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

상수 열벡터 $\{b\}^T = [b_1 \quad b_2 \quad b_3]$

미지수 열벡터 $\{x\}^T = [x_1 \quad x_2 \quad x_3]$



8.1 행렬 대수학의 개요 (9/9)



선형대수방정식 $[A]\{x\} = \{b\}$ 를 어떻게 풀 것인가?

$[A]^{-1}[A]\{x\} = [A]^{-1}\{b\}$, 따라서 $\{x\} = [A]^{-1}\{b\}$ (11장에서 다룸)

그러나 이러한 방법이 연립방정식을 푸는데
가장 효율적인 것은 아니다.

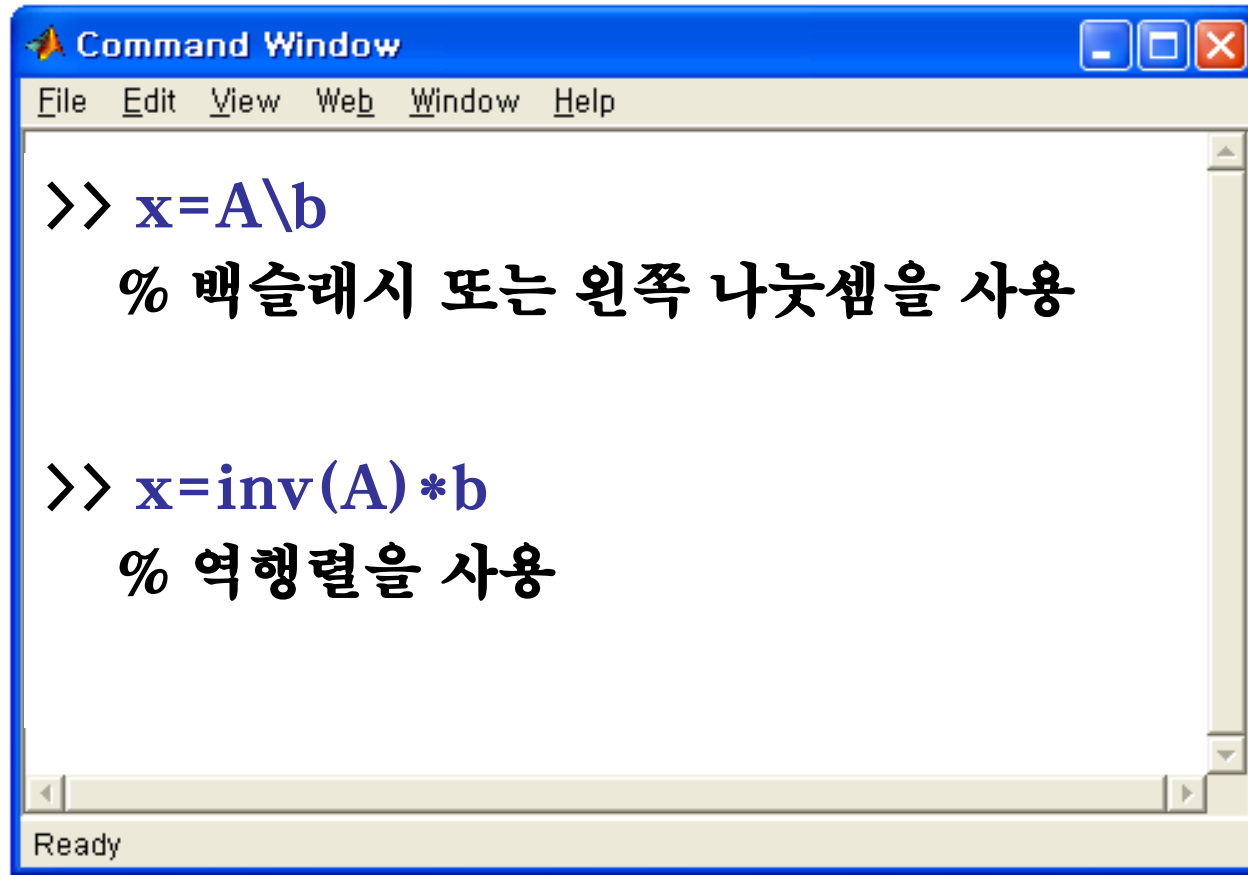
→ Gauss 소거법, LU 분해(인수)법, 반복법

- 과결정시스템: 방정식(행)의 수 $m >$ 미지수(열)의 수 n
예> 최소제곱 회귀
- 부족결정시스템: 방정식(행)의 수 $m <$ 미지수(열)의 수 n
예> 수치적인 최적화



8.2 MATLAB을 이용한 선형대수방정식의 풀이

- MATLAB은 두 가지의 직접적인 방법을 제공한다.

A screenshot of the MATLAB Command Window. The window has a blue title bar with the text "Command Window" and standard window control buttons (minimize, maximize, close). Below the title bar is a menu bar with "File", "Edit", "View", "Web", "Window", and "Help". The main area of the window contains two lines of MATLAB code: ">> x=A\b" followed by a comment "% 백슬래시 또는 왼쪽 나눗셈을 사용", and ">> x=inv(A)*b" followed by a comment "% 역행렬을 사용". The status bar at the bottom of the window displays the word "Ready".

```
Command Window
File Edit View Web Window Help

>> x=A\b
    % 백슬래시 또는 왼쪽 나눗셈을 사용

>> x=inv(A)*b
    % 역행렬을 사용

Ready
```



예제 8.2 [1/4]

Q. 이 장의 처음에 기술된 변지점프 문제를 표에 주어진 매개변수 값을 이용하여 풀어라.

사람	질량 (kg)	스프링상수 (N/m)	본래 줄의 길이 (m)
위(1)	60	50	20
중간(2)	70	100	20
아래(3)	80	50	20

$$m_1 g + k_2 (x_2 - x_1) - k_1 x_1 = 0$$

$$m_2 g + k_3 (x_3 - x_2) - k_2 (x_2 - x_1) = 0 \quad \text{식 (8.1)}$$

$$m_3 g - k_3 (x_3 - x_2) = 0$$



예제 8.2 [2/4]

풀이) 연립방정식에 표의 매개변수 값을 대입하면 다음과 같다.

$$\begin{bmatrix} 150 & -100 & 0 \\ -100 & 150 & -50 \\ 0 & -50 & 50 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 588.6 \\ 686.7 \\ 784.8 \end{Bmatrix}$$

MATLAB 을 사용하여 다음과 같이 실행한다.



예제 8.2 (3/4)

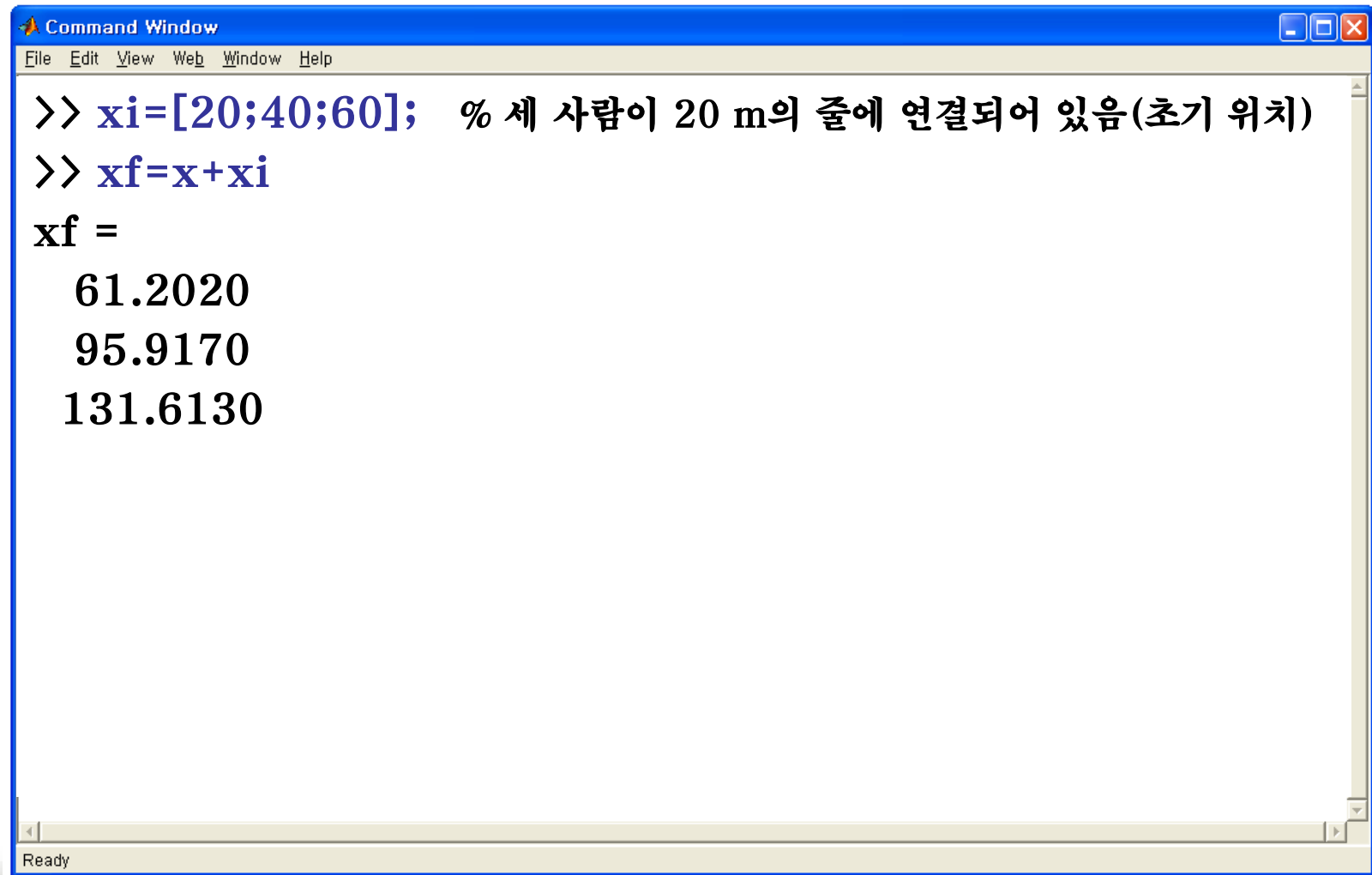
```
Command Window
File Edit View Web Window Help

>> K = [150 -100 0; -100 150 -50; 0 -50 50]; % 계수행렬
>> mg = [588.6; 686.7; 784.8];           % 우변 벡터
>> x = K\mg
x =
    41.2020
    55.9170
    71.6130
>> x = inv(K)*mg
x =
    41.2020
    55.9170
    71.6130

Ready
```



예제 8.2 [4/4]

A screenshot of a MATLAB Command Window. The window has a blue title bar with the text "Command Window" and standard window control buttons (minimize, maximize, close). Below the title bar is a menu bar with "File", "Edit", "View", "Web", "Window", and "Help". The main area of the window contains MATLAB code and its output. The code consists of two lines: ">> xi=[20;40;60];" followed by a Korean comment "% 세 사람이 20 m의 줄에 연결되어 있음(초기 위치)", and ">> xf=x+xi". The output shows "xf =" followed by three numerical values: "61.2020", "95.9170", and "131.6130". At the bottom of the window, there is a status bar that says "Ready".

```
Command Window
File Edit View Web Window Help

>> xi=[20;40;60]; % 세 사람이 20 m의 줄에 연결되어 있음(초기 위치)
>> xf=x+xi
xf =
    61.2020
    95.9170
   131.6130

Ready
```

