객체지향설계 (Object-Oriented Design)

Class Overview

충남대학교 컴퓨터공학과 이 만호

담당 교수

- 이만호
- 연구실: 공대5-520
- 전화: 042-821-5444
- e-mail: mhlee@cnu.ac.kr

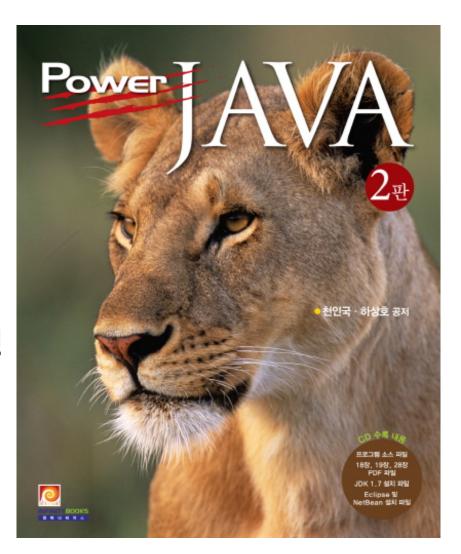


개요

- 과목 homepage: http://e-learn.cnu.ac.kr
- 수업시간
 - 2반: 월2-3(공5405, 강의), 수2-3(공5415, 실습)
 - 3반: 월5-6(공5405, 강의), 수5-6(공5415, 실습)
- 담당교수: 이 만호
 - 연구실: 공5520
 - Tel: 821-5444
 - e-mail: mhlee@cnu.ac.kr
- 조교: 이헌상(2반), 이승율(3반)
- 튜터: ?

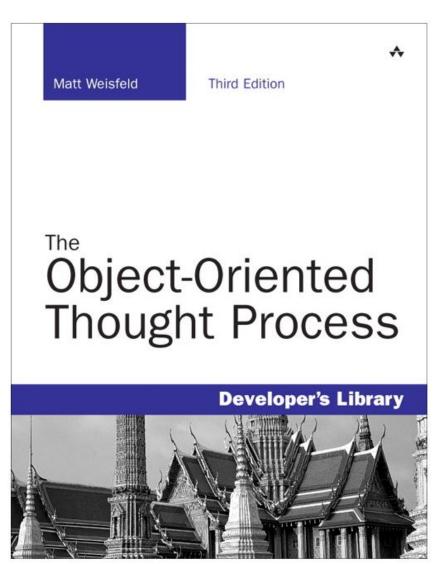
교재 1

- 천인국, 하상호
- Power JAVA, 2판
- 인피니티북스, 2012
- Chapters
 - Ch07 클래스와 객체
 - Ch11 상속
 - Ch12 인터페이스와 다형성
 - Ch20 패키지
 - Ch21 예외처리
 - Ch22 제네릭과 컬렉션
 - Ch23 스레드



교재 2

- Matt Weisfeld
- "The Object-Oriented Thought Process"
- 3/e or 4/e
- Addison-Wesley, 2013
- "객체지향적으로 생각하라!"
 정보문화사 (3/e)



참고 문헌

- Ralph Morelli and Ralph Walde, "Java, Java, Java: Object-Oriented Problem Solving", 3rd Ed., Prentice-Hall, 2006.
 - www.cs.trincoll.edu/~ram/jjj/jjj-os.pdf

강의 자료

- ppt로 작성된 강의자료를 pdf 형식으로 만들어 학 생들에게 제공함
- •제공된 강의 자료는 출력해서 수업시간에 가져와 야 함

Cyber Campus 이용하기

- Cyber Campus 접속하기
 - 1. 충남대 홈페이지 접속 (http://www.cnu.ac.kr)
 - 2. [사이버캠퍼스]를 click (http://e-learn.cnu.ac.kr)
 - 3. Login
 - 4. 강의실 선택 (객체지향설계)
- Cyber 강의 강의실 활용
 - 강의자료 제공: 출력해서 수업 시간에 가져와야 함
 - 과제물 부과 및 제출
- •게시판 운영
 - Cyber 강의 강의실에 제공되는 게시판 사용

Viber 활용

- Viber: 스마트폰 앱
- 활용 목적
 - 공지사항 전달
 - 교과목상담 신청
 - 약속 시간 설정
- 스마트폰에 Viber를 설치하고, <u>Viber에서</u> 아래 내용의 문자를 담당교수에게 발송 과목, 분반, 학번, 이름, 학과
- 스마트폰이 없는 경우에는, 아래 내용의 문자를 담당교수에게 발송 과목, 분반, 학번, 이름, 학과, "스마트폰 없음"

수업 목표

- <u>객체지향 프로그래밍</u>과 <u>객체지향설계</u> 개념을 익히고, 이를 적용하여 작은 규모의 프로젝트를 직접 설계/구현할 수 있도록 함
- 선수과목: 컴퓨터프로그래밍1
- 강의주안점
 - 프로그래밍 언어 자체에 대한 학습보다는 소프트웨어 개발을 위한 객체지향설계의 개념을 이해하도록 하고, 기본적으로는 Java 프로그래밍언어를 활용하여 객체지 향 개념을 적용하도록 한다.
 - 필요에 따라 C++ 등 다른 객체지향 프로그래밍언어를 활용한 객체지향 설계의 개념을 적용할 수 있는 능력을 배양한다.

강의 일정

중간시험: 10/24 ~ 28

기말시험: 12/5~9

• Project 발표

- #1: 중간시험 이전

- #2(Term Project): 기말시험 이전

평가

- 중간시험: 35%, 기말시험: 35%
- 실습과제: 20% (Term Project 포함)
- 출 석: 10%
- 보너스: 상담, 질문, 게시판 활동 등
- 2반과 3반을 통합해서 평가함
- 개인적 사정은 고려하지 않음: 4학년, 타 전공, 재수강,취업등
- 평가 방법
 - 별도의 xls file 참조

과제

- 과제 형태
 - 객체지향적으로 설계해서 프로그램을 작성
- 과제 제출
 - File upload 및 출력물 제출
- 과제 제출 기한
 - File upload : 1주일 후 실습 전날 23:59:59까지
 - 출력물 제출: 1주일 후 실습 시간
- 프로그래밍 언어
 - Java

과제물 제출 및 평가

- 과제 결과물은 cyber campus 과제 게시판에 upload 하고, 결과물을 출력하여 실습시간에 제출해야 함
- •각 과제물은 특별히 지정하지 않을 경우 10점 만점 으로 채점한다.
- 과제물은 과목 홈페이지에 upload한 시간을 기준으로, 채점된 점수에서 다음과 같이 추가로 감점된다.
 - -제출 마감일 23:59:59 까지 upload: 감점 없음
 - -추가 제출: 실습 시간 전까지 upload: 1점 감점
 - -추가 제출 시한 이후에는 제출할 수 없음

교과목 상담

- 상담 횟수에 따라 보너스 점수 부여
- Viber에서 상담을 신청
 - 상담 신청 시, 과목, 분반, 이름을 명시
 - 상담 신청 학생의 시간표를 고려해서 상담 일정을 확정 하고 학생에게 알림

유의 사항

- 출석 철저(매시간 출석 부름), 2회 지각/퇴실은 1 회 결석으로 간주
- 일단 수업이 시작되면 무단 출입을 삼가
 - 수업 시작 전에 화장실에 다녀 온다.
 - 수업 자료 준비 철저
- 다음의 경우에 해당하면 F학점 처리한다.
 - 출석을 전체 시수의 3/4 이상 하지 않을 경우
 - 중간시험이나 기말시험을 하나라도 응시하지 않을 경우
 - 과제물을 1/2 이상 제출하지 않을 경우
 - 과제물을 2회 이상 copy한 경우
 - 학습 능력이 현저히 떨어진다고 판단되는 경우

공결 처리

- 공결 사유
 - 담당 교수가 인정하는 학과/학교/외부기관 행사
 - 직계 가족의 애경사
 - 기타 많은 사람들이 객관적으로 납득할 만한 사유
- 공결 신청 시 제출해야 할 것
 - 공결 사유를 증명할 수 있는 문서
 - 본인 참석을 증명할 수 있는 사진
 - 위 문서를 사이버캠퍼스 "과제" 게시판의 "공결처리" 에 upload한다.
- 공결 신청 서류는 공결 후 1주일 이내에 제출

성적 정정 요청

- 성적 정정 요청 사유
 - 성적 처리에 사용된 점수가 채점 결과와 다른 경우
 - 채점된 답안지가 있어야 정정이 가능함
- 성적 정정 불가 사유
 - 출석 3/4 미달
 - 졸업해야 한다.
 - 장학금을 받아야 한다.
 - 학사 경고를 받을 것 같다.
 - 취업해서 출석하지 못했다.

– ...

상담이 필요합니까?

- 평범한 학생이 아닌 경우
 - 외국인 학생
 - 타과 학생
 - 편입생
 - 전과생
 - 재입학생
 - _ ...
 - 수업 후 담당교수와 면담하기 바람
- 교과목 상담은 가능한 한 학기 초에 하기 바람
- 상담이 필요할 경우 언제든지 환영
- 상담은 Viber로 신청

공부 잘 하는 방법 by 학생 2015_2

- 예습 < 복습
- 질문을 많이 한다
- 집중
- 수업에 집중
- 암기 < 이해
- Group study
- 문제 많이 풀기
- 반복 학습개념을 나열식 보다는 구조적/계층적으로 이해
- 기초를 중요시
- Google을 가까이 하기

공부 잘 하는 방법 by 학생 2015_S

- 예습, 복습
- 단원 별 키워드 정리
- 반복적 학습
- 교과서 위주
- 3번 정독하기
- 원판, 번역본 정독
- 수업시간에 집중
- 교수님과의 교감
- 목차 별 정렬, 인식

- 다른 사람에게 설명하 면서 공부
- 질문 많이 하기 (선배, 교수님, 조교 등)
- 스터디
- 말로 하면서 외우기
- 필기하기(단권화)
- 기간을 정해서 목표를 설정하고 공부하기
- 평소에 시험 준비하기
- 타고난 두뇌

공부 잘 하는 요령

- 복습을 철저히 한 후, 예습을 한다.
 - 수업 시간에 배운 것은 그 날 즉시 복습한다.
 - 최소한 다음 수업 시간 전까지는 복습을 완료해야 한다.
- 공부한 내용 내 것으로 만들기
 - 1. 배운 내용에서 사용된 **용어**의 의미를 확실히 파악한다.
 - 2. 배운 내용을 논리적 관점에서 <u>이해</u>한다.
 - 3. 이해한 내용의 현실적 **의미**를 구체화 해 본다.
 - 4. 공부한 내용을 **암기**한다. (가장 중요함)
- 복습하는 과정에서 필요한 기초 지식은 그때그때 해 결하도록 노력한다.
- 교재를 많이 읽고, 예제와 연습문제를 많이 풀어 본다.
- 위와 같은 방법은 모든 과목에 적용될 수 있다.