

Chap. 23 스레드 (Thread)

- ■1.1 다중스레드 프로그램 작성
 - 스레드 클래스를 수퍼클래스로 갖는 클래스(MyThread)를 작성하라.
 - MyThread에서 실행되는 스레드는 스레드 이름과 실행 회수 (실행시마다 순차적으로 증가하는 정수 값)를 출력한다.(실행 회수는 100까지만 출력한다)
 - 실행 예

```
[Thread-1] 1
[Thread-1] 2
[Thread-2] 1
[Thread-1] 3
[Thread-2] 2
```

```
Class MyThread extends Thread {
    ...
    public void run() {
    ...
    }
}
```

■테스트 코드

```
public class test {
    private static MyThread t1 = new MyThread("Thread-1");
    private static MyThread t2 = new MyThread("Thread-2");

public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub

    t1.start();
    t2.start();
}
```

■ 1.2 1.1의 프로그램을 인터페이스 Runnable을 구현하는 MyThread_Runnable 클래스로 작성하려 동일한 결과를 보여라.

```
Class MyThread_Runnable implements Runnable {
    ...
    public void run() {
    ...
    }
}
```

■테스트 코드

```
public class test {
    private static Thread t1 = new Thread(new MyThread_Runnable("Thread-1"));
    private static Thread t2 = new Thread(new MyThread_Runnable("Thread-2"));

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        t1.start();
        t2.start();
    }
}
```

2. Get Current Time

- ■2.1 1에서 작성한 프로그램의 실행 시간을 보여라.
 - Multi-thread (Thread를 상속하고, Runnable 인터페이스 구현한 각 클래스)
 - [참고] 현재 시각을 읽는 프로그램 코드
 - System.nanoTime

3. BusySleep

- 1.3 시간의 경과를 확인하여 일정시간을 대기하는 BusySleep을 구현하라
 - Sleep요청할 시간을 전달받는 생성자를 구현
 - Thread 또는 Runnable을 사용하여 run을 구현
 - BusySleep이란
 - 반복문을 사용하여 시간의 경과를 계속 확인한다.
 - 이때 경과 시간이 Sleep을 요청한 시간을 넘긴 경우 반복문을 멈춘다.
 - 즉, 프로그램은 Sleep 요청 시간만큼 반복문 만을 수행한다.

3. BusySleep

- 테스트 코드
 - 입력되는 대기 시간을 바꿔가며 테스트
 - Join() 쓰레드의 작업 종료/완료를 기다리는 메소드

```
public class test {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

BusySleepThread t = new BusySleepThread(1000); //ms 단위

try {

t.run();

t.join();

System.out.println("대기 알로");
} catch (InterruptedException e) {

// TODO Auto-generated catch block

e.printStackTrace();
}
}
}
```

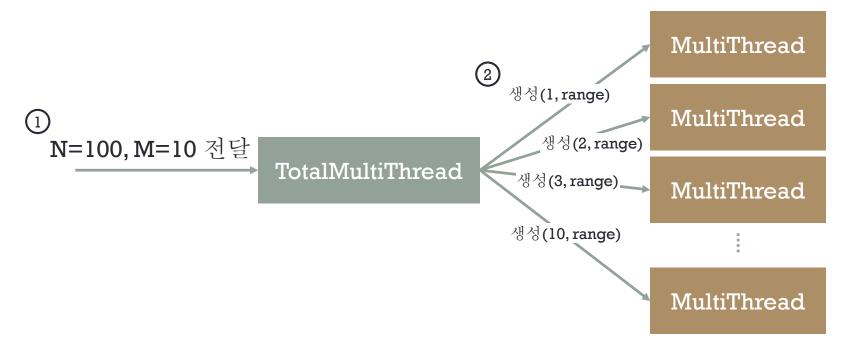
<terminated> test (4) [Java Application] C:뛰 대기 완료

■1) 1부터 N(충분히 큰 값)까지의 합을 구하는 프로그램을 작성하라.

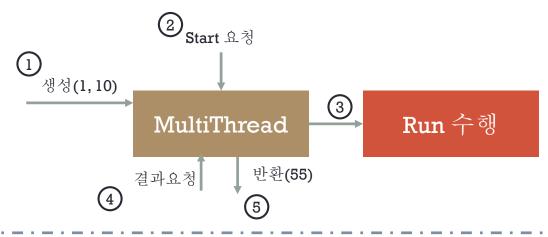
$$\sum_{k=1}^{n} k = \sum_{i=0}^{m-1} \sum_{j=1}^{n/m} (i * n/m) + j$$

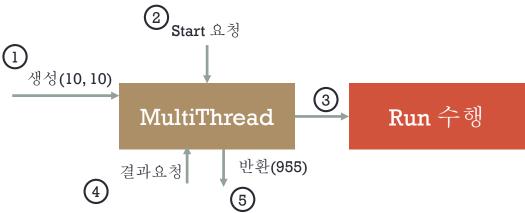
- 1.1) 각 프로그램에서 N과 M(멀티스레드 개수)의 값에 따른 실행 시간을 보여라.
- 1.2) 실행 시간을 그래프로 보여라. (N과 M에 따른 실행 시간 t에 대한 3차원 그래프)

■2)동작 과정(N=100,M=10)

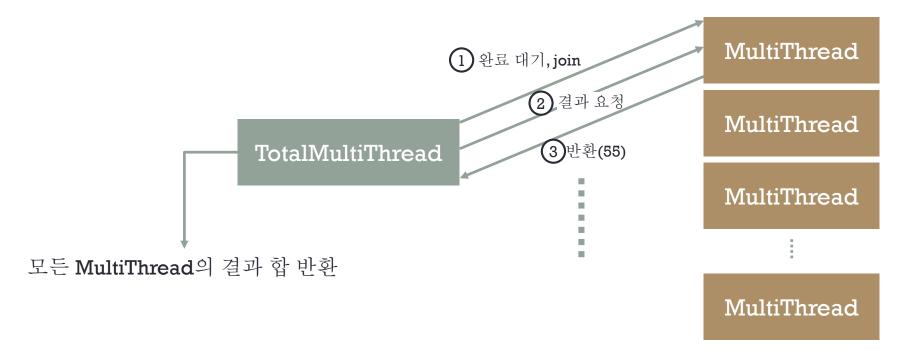


■2)동작 과정(N=100,M=10)





■2)동작 과정(N=100,M=10)



- ■3)클래스 설명
 - MultiThread 클래스
 - 생성자에서 i값과 n/m값(range값)을 전달받아 초기화
 - Thread를 상속받고 run메소드를 오버라이드하여 다음 식을 연산하도록 반복문을 이용해 메소드 구현(연산 결과는 별도의 필드에 저장)

$$\sum_{j=1}^{n/m} (i * n/m) + j$$

■ 별도의 필드에 저장한 결과 값을 반환하는 메소드 구현

- ■3)클래스 설명
 - TotalMultiThread 클래스
 - 1~N까지의 합을 구하기 위한 N과, 이 연산을 나누어 수행할 Thread의 개수를 전달받는 정적 메소드 구현

static public long sum(int num, int numOfThread)

- 위 메소드에서 전달받은 Thread 개수만큼 MultiThread를 생성하여 1~N까지의 합을 구하는 작업을 분할하여 작업을 요청
- 요청 작업을 대기하고(Thread의 join 사용), 작업 완료된 MultiThread에게 결과값을 받아와 모든 결과값을 합하여 반환

- ■4) 주의 사항
 - 단, N이 증가할 때 실행 시간도 증가하는 (or 변화를 보이는) 충분히 큰 N의 값으로 실행해야 함으로 int가 아닌 long을 사용
 - M은 N의 약수 만을 입력 받는다고 가정
 - M과 N에 따른 성능 분석하여 보고서 작성
 - 결과값이 실제 합과 다르게 나오는 경우 감점

+

[과제-1] Multi-threading 성능

■5) 테스트코드 & 결과화면

```
public class test {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub
long result;
long start;

System.out.println("1~100까지의 할: " + TotalMultiThread.sum(100, 10));

System.out.println("<<1~N까지의 할 M개의 쓰레드로 계산 시간(ns)>>");
for(int i=16; i<=134217728; i=i*2)
{

for(int j=1; j<=16; j=j*2)
{

start = System.nanoTime();
TotalMultiThread.sum(i, j);
System.out.printf("%8d\t", System.nanoTime()-start);
}
System.out.println();
}
System.out.println();
}
}
```

	-terminated - t	est (2) Have Application	nnl C:WDrogram Files	WlavaWiro1 0 0 101V	Whin Wievery ave /201
		est (3) [Java Application	onj C.πProgram riles	mJavamjie 1.6.0_10 11	rbinπjavaw.exe (201
1~100까지의 합: 5050 <<1~N까지의 합 M개의 쓰레드로 계산 시간(ns)>>					
				F40220	1040011
	124366	254166	252959	540330	1040211
	136139	189870	279221	553009	1030852
	121046	154251	265637	537010	1029041
	98406	144289	308200	559951	1118090
	99916	147609	248129	548178	1152201
	118027	158476	317255	569610	1015760
	108367	148213	243903	1132882	1102998
	109877	152439	311822	612172	1169709
	111387	151232	264732	550292	1081263
	124669	168437	342310	607946	1251211
	132517	242696	343819	705146	1241552
	214925	224584	332952	581685	1130467
	140063	177192	317859	604023	1328789
	154854	211906	294314	658056	1126241
	206171	207680	284956	616097	1078245
	316047	252959	348950	562969	1089112
	532180	352874	396644	645981	1228571
	967161	578063	460337	691863	1160351
	1787919	1058021	706051	874188	1232797
	3601495	2413977	2215654	1699171	1940660
	7011309	3753029	2054159	2069856	2835977
	13999374	7072284	4373050	3876187	4989448
	27572521	13854179	7452931	8377528	7465307
	56092582	28319022	24255379	14518876	14755232

과제 제출 방법 및 기한

- 주석을 사용하여 코드 설명
- 보고서 제출 있음(성능분석보고서)
- 프로젝트를 export한 압축파일 제출, 코드만 제출시 감점
- 압축파일 명:"Lab05"
- 파일명에 학번,이름 없이 위 압축파일 명으로 제출
- 다음주 화요일(10/18) 23:59까지
- 2차 추가 제출 수업시간 전까지