运行指导手册

# 环境

# Yaws

yaws 1.97 版本，链接为：[**http://yaws.hyber.org/download/**](http://yaws.hyber.org/download/)

用最新的版本运行有错误。

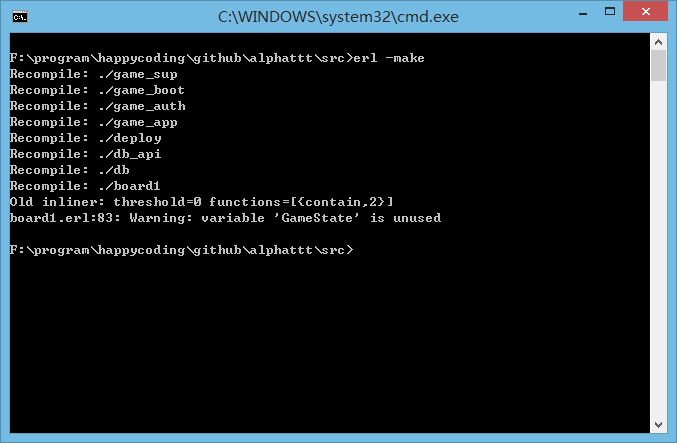
**。 Erlang**

使用R16以后的版本

# 编译源码

在命令行进入src目录，然后执行erl –make

例如：

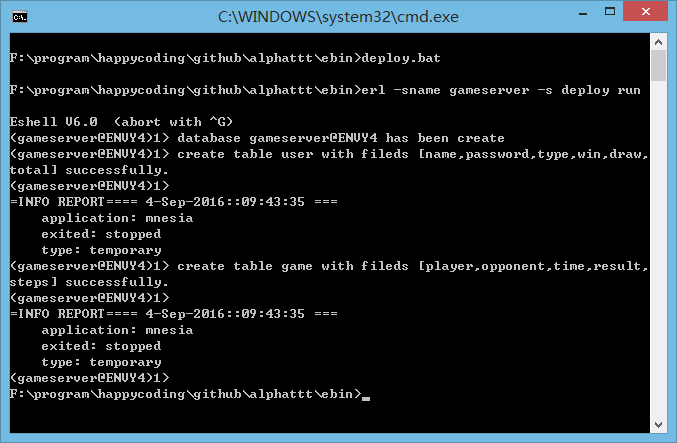


# 运行

**Windows上运行**

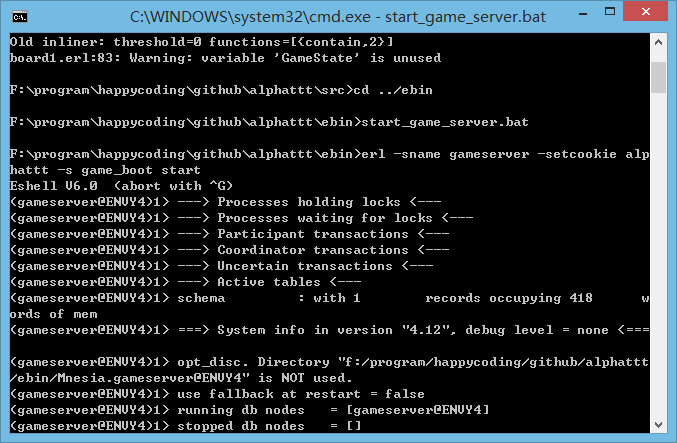
1. **初始化配置**

**进入alphattt/ebin目录，** 执行 **deploy.bat** 脚本**, 将会执行系统的配置。 只需要执行一次即可，以后电脑的关机重启都不需要再次执行。 系统的配置包括创建数据库和默认的用户**



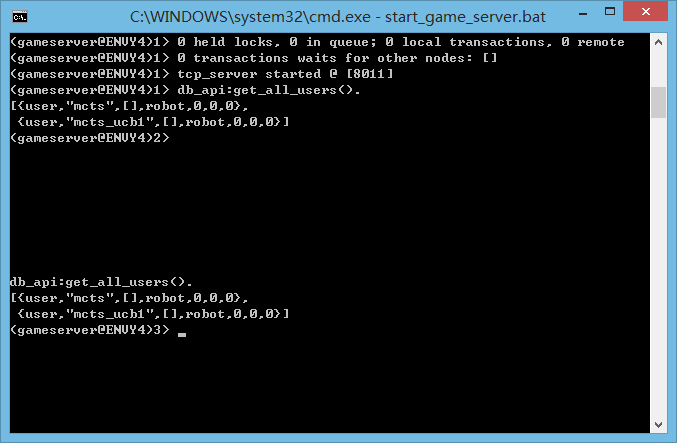
1. **启动gameserver：**

**进入alphattt/ebin目录， 执行 start\_game\_server.bat 脚本，将会启动game server，端口号是8011 ，例如：**



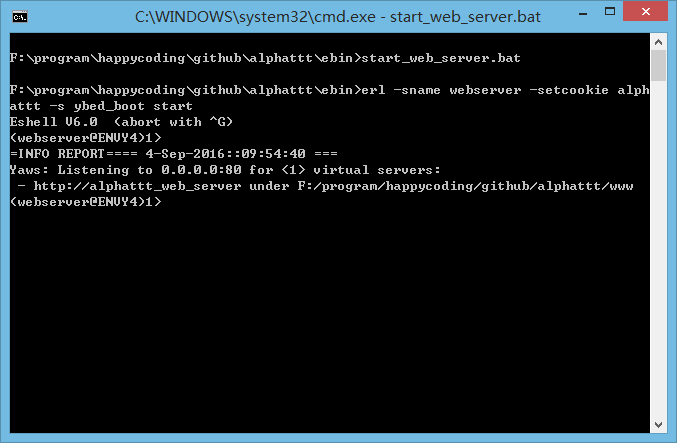
**查看所有的用户：**

**在gameserver的shell中执行 db\_api:get\_all\_users().**



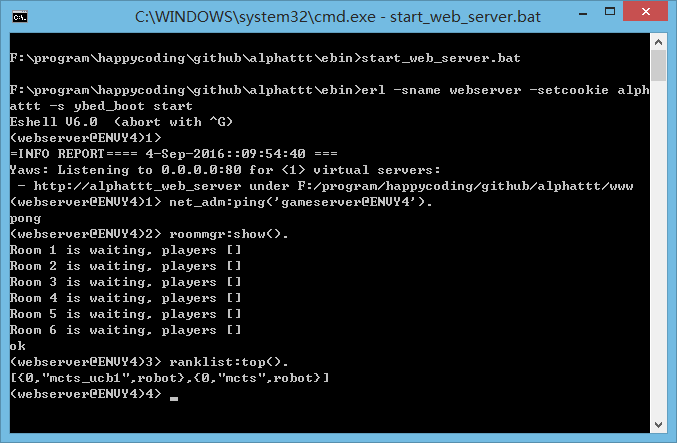
1. **启动web server：**

**进入alphattt/ebin目录， 执行 start\_web\_server.bat 脚本，将会启动web server，端口号是80，例如：**



1. **game server和web server 建立集群：**

**在web server 的shell中运行 net\_adm:ping(‘gameserver@ENVY4’). （注意：红色节点名要更改为自己电脑上的gameserver的节点名）。提示 pong 表示连接上了。此时可以运行roommgr:show()或者 ranklist:top() 来查看房间、排行榜数据，如下：**



**在浏览器中打开** [**http://localhost/login.html**](http://localhost/login.html) **即可看到如下页面。**

